



150 CR 4603 Bogata, Texas 75417

Phone: 870-545-3886

www.idpa.com

PRAVILA TAKMIČENJA I OPREME MEĐUNARODNE ASOCIJACIJE DEFANZIVNOG STRELJAŠTVA

Verzija 2025.

Usvojena 26.10.1996, izmenjena 01.02.2025.

© 1996 -2025 International Defensive Pistol Association, Inc. Sva prava zadržana.

1 OSNIVAČKA NAČELA IDPA	2
2 BEZBEDNOSNA PRAVILA	4
3 PRAVILA GAĐANJA	10
4 PRAVILA BODOVANJA	15
5 PRAVILNIK O KAZNAMA	22
6 PRAVILA ZA DIZAJN STEJDŽA	24
7 PRAVILA ZA STRELCE SA TRAJNIM FIZIČKIM INVALIDITETOM (PPDS)	27
8 PRAVILA OPREME	28
9 PRAVILA KLASIFIKACIJE NALAZE SE U PRAVILIMA ADMINISTRACIJE MEČA	35
10 ŽALBENI PROCES	36
1. INDEKS	38

1 OSNIVAČKA NAČELA IDPA

Osnovana 1996. godine, Međunarodni Asocijacija za Defanzivno Streljaštvo (IDPA) je upravno telo za IDPA takmičenja, odnosno streljački sport u kojem se koriste pištoljski kalibri, zasnovan na simuliranim scenarijima samoodbrane.

Format takmičenja IDPA je osmišljen tako da bude prihvatljiv svim strelcima svih nivoa veština, sa glavnim akcentom na društvenu interakciju i drugarstvo članova. Učestvovanje u IDPA mečevima zahteva upotrebu vatrenog oružja, futrola i druge opreme prikladne za prikriveno nošenje i samoodbranu. Imajući to na umu, kao i najbolje interese strelaca, osnivači IDPA su ustanovili pravila za korišćenje opreme koja su zasnovana vatrenom oružju i opremi koji su opšte dostupni, pružajući pojedincima priliku da se takmiče uz minimalna ulaganja.

Danas, zahvaljujući viziji osnivača i njihovoj posvećenosti služenju vernom članstvu organizacije, IDPA predstavlja jedan od najbrže rastućih streljačkih sportova u Sjedinjenim Državama, sa više od 25.000 članova iz svih 50 država i sa preko 400 pridruženih klubova koji organizuju takmičenja na nedeljnom i mesečnom nivou, i članstvom koje sačinjeno od strelaca iz preko 70 zemalja.

Naš glavni cilj je da testiramo veštinu i sposobnost pojedinca. Oprema koja je dizajnirana da se ne može koristiti za svakodnevno, skriveno nošenje, nije dozvoljena u ovom sportu.

1.1 Osnovna načela IDPA

1.1.1 Osnovna načela su vodič za sve članove.

1.1.1.1 Promovisati bezbednu i veštu upotrebu vatrenog oružja i opreme pogodne za skriveno nošenje i samoodbranu.

1.1.1.2 Ponuditi praktični streljački sport koji podstiče takmičare da razvijaju svoje veštine kao i prijateljstvo sa strelcima istomišljenicima.

1.1.1.3 Obezbediti ravnopravane uslove za sve takmičare na kojem se isključivo testiraju veština i sposobnost svakog pojedinca, a ne njihova oprema.

1.1.1.4 Obezbediti izdvojene divizije za opremu i klasifikaciju za strelce, kako bi vatreno oružje sa sličnim karakteristikama bilo grupisano na jednom mestu i kako bi se strelci sa sličnim nivoom veštine takmičili jedni protiv drugih.

1.1.1.5 Obezbediti strelcima praktične i realistične scenarije (Course of fire – CoF), i testirati veštine koje bi mogle biti potrebne da se prežive situacije opasne po život.

1.1.1.6 Snažno ohrabriti sve članove IDPA da podržavaju naše sponzore prilikom kupovine opreme i pratećeg pribora. Sponzori koji pripadaju ovoj industriji su imali ključnu ulogu u uspehu IDPA, na svim nivoima, uključujući klupski, državni, regionalni, nacionalni i međunarodni nivo.

1.1.1.7 Razvijati i održavati infrastrukturu koja će omogućavati da IDPA bude odgovorna prema našim strelcima. *Iako IDPA nikada ne može biti jedank za sve*, konstruktivni predlozi koje naši članovi iznose uz poštovanje, i u skladu sa osnovnim načelima IDPA, uvek će biti dobrodošli.

1.2 Streljačka načela IDPA

1.2.1 Načela opreme

1.2.2 Dozvoljena oprema će ispunjavati sledeće kriterijume:

1.2.2.1 Prikrivenost: Celokupna oprema će biti nošena tako da nije vidljiva dok se nosi odeća koja je skriva, a ruke treba da vam budu ispružene sa strane, paralelno sa tlom.

1.2.2.2 Praktičnost: Celokupna oprema treba da bude praktična za celodnevno prikriveno nošenje za samoodbranu, i nošena na način prikladan za celodnevno nošenje.

1.2.3 Načela učešća

1.2.3.1 Takmičari neće pokušati da zaobiđu ili ugroze bilo koje stejdž korišćenjem neodgovarajućih uređaja, opreme ili tehnike.

1.2.3.2 Takmičari će uzdržati od nesportskog ponašanja, nepoštenog vladanja i upotrebe nedozvoljene opreme.

1.2.3.3 Pravilnik IDPA nema za cilj da pruži potpun opis svih dozvoljenih i nedozvoljenih oprema i tehnika. Oprema i tehnike strelca treba da budu u skladu sa osnovnim načelima IDPA i da budu validni u kontekstu sporta koji je zasnovan na scenarijima samoodbrane. Razborita primena zdravog razuma i osnivačka načela IDPA će biti primenjena prilikom određivanja toga da li su uređaj, tehnika ili deo opreme dozvoljeni u skladu sa

pravilima IDPA. Nepostojanje zabrane u vezi sa određenim postupkom ili delom opreme ne podrazumeva da je to dozvoljeno. Konačnu odluku donose Područni koordinator (AC), Službenik za međunarodni kontakt (IPOC) ili Vodeći regionalni koordinator (RACL).

- 1.2.3.4 U svojoj srži, IDPA je sport zasnovan na scenariju samoodbrane. Rekviziti koji se koriste da se kreira scenario angažovanja (CoF) su često nekompletni ali predstavljaju simulaciju zgrada, zidova, prozora, vrata itd. Pravac angažovanja će ukazivati na pozicije dostupne za gađanje.
- 1.2.3.5 Pojedinačni prolazak kroz stejdž nije dozvoljen, uključujući simulaciju gađanja i proveru nišana nisu dozvoljeni unutar granica stejdževa.
- 1.2.3.6 Gađanje iza zaklona je osnovna premisa IDPA. Takmičari moraju da koriste zaklone dostupne u okviru scenarija angažovanja.
- 1.2.3.7 IDPA je streljački sport zasnovan na prikrivenom nošenju oružja i u svakom pojedinačnom takmičenju strelac mora koristiti isto vatreno oružje tokom svih nivoa osim ukoliko vatreno oružje postane neupotrebljivo.
- 1.2.3.8 Ponovno gađanje je dozvoljeno u slučaju kvara opreme, oštećenja opreme ili po odobrenju sudije (SO – Safety Officer).
- 1.2.3.9 Engleski jezik je službeni jezik IDPA. Komande koje se koriste u svim mečevima, bez obzira na lokaciju ili na nacionalnost učesnika biće na engleskom jeziku. Pravilnik na engleskom jeziku je merodavan.

1.2.4 Načela dizajniranja scenarija (CoF)

- 1.2.4.1 Pitanje koje je ključno za dugoročni uspeh ove streljačke discipline je to da zahtevi koje strelci treba da reše moraju da odražavaju načela samoodbrane. Osnivači IDPA su se oko toga složili kada su odlučili da postave smernice i načela IDPA. IDPA bi trebalo da pomogne u promovisanju osnovnih veština bezbednog rukovanja pištoljima i da testira veštine koje bi pojedincu bile potrebne u situacijama kada se nosi prikriveno oružje. Zahtevi kao što su korišćenje zaklona prilikom gađanja mete, punjenje oružja iza zaklona, i ograničavanje broja metaka po vatrenom nizu su zasnovani na tom načelu.
- 1.2.4.2 „Vatreni niz“ (String of fire) se odnosi na deo putanje gađanja koji je iniciran početnim signalom, a završava se poslednjim ispaljenim hicem. Može biti više od jednog niza u stejdžu.
- 1.2.4.3 „Zaklon“ se odnosi na poziciju iz koje strelac može da gađa mete a da pritom i gornji i donji deo njegovog tela budu iza objekta kao što je zid.
- 1.2.4.4 Scenario kursa (CoF) treba da testira takmičarevu veštinu gađanja. Za strelce sa fizičkim poteškoćama ili sa invaliditetom će biti učinjeni kompromisi. Direktor meča uvek treba da se potruži da scenario angažovanja (CoF) učine dostupnom za sve strelce.
- 1.2.4.5 Iako znamo da postoje različite škole koje se bave obukom za prikriveno nošenje oružja i samoodbranu, osnovni fokus IDPA je neprekidni razvoj osnovnih veština bezbednog rukovanja oružjem koje su opšteprihvaćene.
- 1.2.4.6 Pravila IDPA će biti podjednako primenjena za sve klasifikacije članova IDPA.

2 BEZBEDNOSNA PRAVILA

2.1 Kuperova četiri osnovna pravila

Četiri osnovna pravila o bezbednosti vatrenog oružja pukovnika Džefa Kupera (Jeff Cooper) su se više od 30 godina pojavljivala na početnim stranicama knjiga, u video zapisima i kursevima za obuku. Ona su tradicionalna i ako nisu bezbednosna pravila IDPA, ona služe kao osnova dole navedenih bezbednosnih pravila.

- Svako oružje tretiraj kao da je uvek napunjeno.
- Nikada ne dozvoli da cev oružja bude usmerena ka nečemu što ne želiš da bude uništeno.
- Ne drži prst na obaraču dok nišane ne vidiš na meti.
- Identifikuj svoju metu i ono što je iza nje.

Dole navedena bezbednosna pravila služe kao kamen temeljac kojeg treba da se drži svaki IDPA strelac, uključujući sudije (Safety Officers), Direktore mečeva (Match Directors), i Područne koordinate (Area Coordinators), kako bi naša takmičenja bila bezbedna i dostupna širokoj paleti učesnika. Treba ih usvojiti za sva IDPA takmičenja.

2.2 Nebezbedno rukovanje vatrenim oružjem

Nebezbedno rukovanje vatrenim oružjem će rezultirati trenutnom diskvalifikacijom (DQ) sa IDPA meča. Sledi neisključivi spisak nebezbednog ponašanja.

- 2.2.1 Ugrožavanje bilo koje osobe, uključujući i sebe. Ovo obuhvata usmeravanje napunjenog ili nenapunjenog vatrenog oružja prema sebi ili prema bilo kome drugome. Usmeravanje je definisano kao okretanje cevi vatrenog oružja (napunjenog ili nenapunjenog) tako da pređe preko ili prekrije bilo koji deo osobe.
- 2.2.1.1 Izuzetak: Diskvalifikacija iz meča nije primenjiva za usmeravanje u pravcu tela samog strelca ispod pojasa dok on vatreno oružje vadi iz futrole ili vraća u futrolu, pod uslovom da je strelčev prst vidno van branika obarača. Međutim, nakon što je cev vatrenog oružja jasno van futrole i potegnuta je za gađanje, usmeravanje prema bilo kom delu tela je Diskvalifikacija.
- 2.2.2 Usmeravanje cevi izvan tački koje su označene kao bezbedne za usmeravanje cevi (Muzzle Safe Points) ako se koristi, ili izvan područja od 180° bezbednog za usmeravanje cevi (Muzzle Safe Plane) ako se koristi.
- 2.2.3 Namerno gađanje (pražnjenje vatrenog oružja) u bilo šta drugo osim u metu ili u aktivator mete.
- 2.2.4 Ispaljivanje hica:
- 2.2.4.1 u futrolu.
- 2.2.4.2 gađanje u dometu strelca.
- 2.2.4.3 u zemlju u pravcu mete, bliže strelcu od 1.8 metara, osim ako se gađa u nisku metu koja se nalazi na razdaljini manjoj od 1.8 metara.
- 2.2.4.4 preko zaštitnog bedema.
- 2.2.4.5 tokom komandi Napuni i pripremi se (Load and Make Ready), Isprazni oružje pokaži da je prazno (Unload and Show Clear), Ponovo napuni (Reload), ili Otklanjanje nepravilnosti (Malfunction Clearance).
- 2.2.4.6 pre signala za start.
- 2.2.4.7 prilikom prebacivanja vatrenog oružja iz jedne ruke u drugu.
- 2.2.4.8 prilikom rukovanja oružjem osim na liniji gađanja.
- 2.2.5 Vađenje vatrenog oružja iz futrole osim u sledećim slučajevima:
- 2.2.5.1 Nakon usmene instrukcije sudije (SO).
- 2.2.5.2 Tokom gađanja meta u putanji gađanja pod direktnim nadzorom sudije i uz vizuelni kontakt sa sudijom (SO).
- 2.2.5.3 Tokom boravka u označenoj Zoni Bezbednosti (Safe Area).
- 2.2.6 Usmeravanje cevi oružja preko bedema tokom postupka Povucite obarač (Pull the Trigger) nakon komande Isprazni oružje i pokaži da je prazno (Unload and Show Clear).
- 2.2.7 Izvlačenje vatrenog oružja usmerenog niz strelište.

2.3 Ispuštanje vatrenog oružja

- 2.3.1 Ispuštanje napunjenog ili nenapunjenog vatrenog oružja ili uzrokovanje njegovog pada, tokom komande Napuni i pripremi se (Load And Make Ready), tokom gađanje stejdža, ponovnog punjenja ili otklanjanja nepravilnosti ili tokom Isprazni oružje i pokaži da je prazno (Unload and Show Clear) rezultiraće diskvalifikovanjem iz meča. Ako strelac ispusti vatreno oružje, sudija (SO) će istog trenutka dati komandu Stop (Stop). Sudija (SO) će uzeti/ preuzeti spuštenu vatreno oružje i učiniće ga bezbednim i isprazniće ga pre nego što ga vrati strelcu. Strelac će biti diskvalifikovan iz IDPA meča.
- 2.3.2 Ako strelac ispusti napunjeno ili nenapunjeno vatreno oružje ili uzrokuje da ono padne unutar granice stejdža, strelac je diskvalifikovan iz meča.
- 2.3.3 Ispuštanje nenapunjenog vatrenog oružja ili uzrokovanje da ono padne van granica strelišta ne spada u nadležnost IDPA već podleže politici lokalnog strelišta.

2.4 Zaštita za uši i oči

- 2.4.1 Zaštitu za uši i zaštitu za oči otpornu na udarce moraju nositi svi koji prisustvuju IDPA streljačkom takmičenju. Odgovornost da nose bezbednu i ispravnu zaštitu za uši i oči u potpunosti snose strelac ili posmatrač. IDPA predlaže da zaštita za uši ima minimum 21dB NRR nivo zaštite a da zaštita za oči ima minimum ANSI Z87.1 nivo zaštite od udarca i bočne štitnike.
- 2.4.2 Sudija (SO) će zaustaviti strelca koji je započeo gađanje a ne nosi odgovarajuću zaštitu za oči ili uši, strelcu će biti data mogućnost da ponovo gađa. Ako se strelcu zaštita za oči ili sluh pomeri tokom akcije gađanja, primenjuje se isti postupak. Ako strelac pre sudije (SO) otkrije da mu zaštita za oči ili sluh nedostaje ili da se pomerila i zaustavi se, strelcu će takođe opet biti data mogućnost da ponovo gađa.
- 2.4.3 Strelac koji namerno izgubi ili pomeri svoju zaštitu za oči i/ili sluh tokom gađanja, biće diskvalifikovan.

2.5 Ispravnost pištolja

Pištolfi korišćeni na takmičenju će biti ispravni i bezbedni. Odgovornost za bezbednu i ispravnu opremu snosi isključivo strelac. Direktor meča (MD) će zahtevati od strelca da ukloni bilo koji pištolj ili municiju za koje se primeti da su nebezbedni. U slučaju da pištolj ne može biti napunjen ili ispražnjen zbog nebezbednog mehanizma, strelac mora obavestiti sudiju (SO), koji će preuzeti radnje koje on/ona smatra najbezbednijima.

2.6 Prsti

- 2.6.1 Prsti moraju biti očigledno i vidljivo izvan branika obarača tokom radnji punjenja oružja, pražnjenja oružja, potezanja, vraćanja oružja u futrolu i vađenja, tokom kretanja (osim ako se gađaju mete) i tokom otklanjanja zastoja.
- 2.6.1.1 Prvi prekršaj je kazna Proceduralna greška (Procedural Error).
- 2.6.1.2 Drugi prekršaj je diskvalifikacija sa (DQ).
- 2.6.1.3 Svaki prekršaj „Prst“ (“Finger”) će biti jasno zabeležen u bodovnoj listi strelca za potrebe praćenja.

2.7 Stanje nošenja oružja

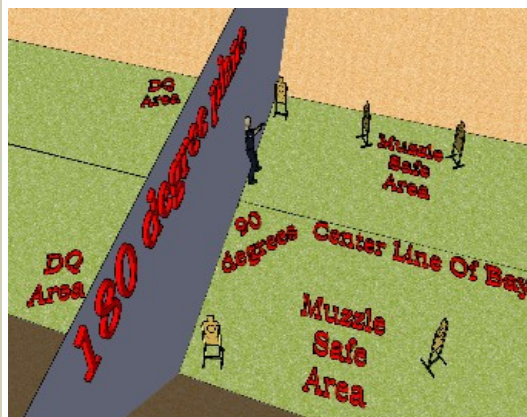
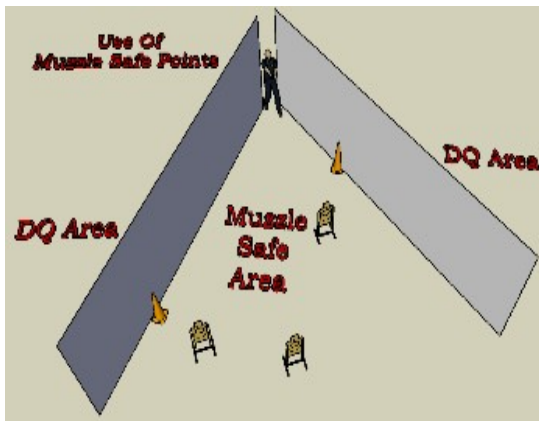
Normalno stanje pištolja koji se ne koristi tokom gađanja je da bude u futrolu i nenapunjen, udarač u prednjem položaju ili deaktiviran okidački mehanizam. magazin izvađen ili cilindar prazan. Magazini, brzi punjači i munklipovi (moon clip) mogu biti punjeni van linije gađanja, ali vatreno oružje strelca može biti punjeno ili pražnjeno jedino pod nadzorom sudije (SO).

2.8 Početna pozicija

Svi scenariji treba da budu započeti sa pištoljima u futrolama, aktiviranim sigurnosnim kočnicama u zavisnosti od različitih divizija, a ruke ne treba da budu na opremi uključujući i odeću za prikrivanje osim ukoliko druge pozicije za pištolj nisu propisane u pisanom opisu stejdža (na stolu, u fioci, u kutiji, torbi, u ruci koja gađa itd.)

2.9 Bezbedna usmerenost cevi oružja

- 2.9.1 U IDPA se koriste tri tipa indikatora bezbedne usmerenosti cevi oružja. U pisanom opisu stejdža će biti koji tip bezbedne usmerenosti cevi se koristi ili da li se koriste više tipova zajedno. Mogu biti korišćena sva tri tipa na istom stejdžu, ali ako na stejdžu nema nikakvih čunjeva ili zastavica za bezbednu usmerenost, podrazumevano je pravilo područja od 180°.
- 2.9.1.1 Bezbedne tačke za usmeravanje cevi (Muzzle Safe Points): Bezbedna tačka za usmeravanje cevi je fizički i jasno vidljiv marker kao što su čunj ili stub u tlu na kojem je zakačena zastava ili markirna traka jarkih boja.
- 2.9.1.2 Područje od 180° (180-Degree Plane): Područje od 180° je zamišljena beskonačna vertikalna ravan povučena kroz središnju liniju strelčevog tela, normalna u odnosu na središnju liniju streljačkog mesta koja se kreće sa strelcem dok se on kreće kroz stejdž. Kada je okrenut prema metama, kršenje područja od 180° kada izvlači cevi iz unazad okrenute futrole ili dok vraća u futrolu vatreno oružje a da je u futrolu cev okrenuta unazad to nije prekršaj. Ako je cev strelčevog vatrene oružja uperena iznad „Bezbedne tačke za usmeravanje cevi“ (Muzzle Safe Point), strelac će biti diskvalifikovan iz meča. Strelcu će biti upućena komanda „Stop“. Strelac će se odmah zaustaviti, prst će sa obarača jasno i vidljivo staviti van branika obarača vatrene oružja, i čekaće dalje instrukcije sudije (SO).
- 2.9.1.3 Zona isključenja usmerenosti cevi oružja (Muzzle Exclusion Zones): Zone isključenja usmerenosti cevi moraju biti označene na vratima, otvorima, prozorima koja strelac treba da otvori tokom gađanja stejdža. Ova vrsta sigurnosne zone označava zaštitnu zonu i mora biti kvadratnog oblika najmanje površine od 15,2 centimetara kvadratnih (6 kvadratnih inča). Ako je cev oružja usmerena u ovo označeno područje dok strelac dodiruje označeno područje, kvaku, ručicu, strelac će biti diskvalifikovan.



2.10 Zona Bezbednosti (Safe Areas)

- 2.10.1 Za sve lokalne i akreditovane mečeve se moraju obezbediti Zone Bezbednosti, na pogodnim lokacijama i u broju koji je dovoljan da prihvati sve očekivane strelce. Zona Bezbednosti je definisana kao naznačeno područje gde se primenjuju sledeća pravila, a kršenje bilo kog dole navedenog će rezultirati diskvalifikacijom sa meča:
- 2.10.1.1 Svaka Zona Bezbednosti mora biti jasno označena vidljivim natpisom i obuhvatati tablu sa jasno prikazanim bezbednim pravcem i granicama.
- 2.10.1.2 Nenapunjenim vatrenim oružjem se može rukovati u bilo koje vreme. Ovo područje se koristi za pakovanje ili raspakivanje vatrenog oružja, proveru oružja u futrola, potezanje oružja, okidanje na „suvo“ ili podešavanje opreme.
- 2.10.1.3 Zona Bezbednosti se takođe može koristiti za pregled, skidanje, čišćenje, popravljanje i održavanje vatrenog oružja, pražnjenje magacina municijom ili prateće opreme.
- 2.10.1.4 Cev vatrenog oružja mora biti usmerena u bezbednom pravcu.
- 2.10.1.5 Rukovanje municijom, napunjenim magazinima za oružja, mecima koji nisu u magazinima, manevarskim mecima, kapislama, gumenim mecima, školskim mecima ili napunjenim oružjem nije dozvoljeno u Zoni Bezbednosti.
- 2.10.1.6 Zona Bezbednosti se takođe može koristiti, u pratnji sudije (SO), kako bi se učinilo bezbednim vatreno oružje koje je zablokiralo a ima u sebi metak ili magazin sa mecima.
- 2.10.1.7 Praksa punjenja oružja nije dozvoljena u Zoni Bezbednosti. Prazan magazin se može ubaciti u vatreno oružje kako bi se testirala njegova funkcionalnost ili kako bi se spustio udarač na vatrenom oružju ali praksa punjenja je zabranjena.

2.11 Vruće i Hladno Strelište (Hot and Cold Ranges)

Pitanje Vrućih i Hladnih strelišta na nivou lokalnog kluba podleže politici svakog pojedinačnog kluba. Ovo pitanje spada pod isključivu odgovornost lokalnih klubova i izvan je kontrole IDPA. Mečevi koje je odobrio IDPA treba da funkcionišu po pravilu Hladnog strelišta, ali mogu po želji koristiti i Vruća streljačka mesta.

- 2.11.1 Hladno strelište
- 2.11.1.1 „Hladno strelište“ je definisano kao strelište u kojem sva vatrena oružja moraju biti ispražnjena osim ako su pod direktnim nadzorom sudije (SO).
- 2.11.2 Hladno strelište sa vrućim streljačkim mestima
- 2.11.2.1 „Hladno strelište sa vrućim streljačkim mestima“ je definisano kao strelište gde nije dozvoljeno napunjeno vatreno oružje u futrola van streljačkog mesta ali je dozvoljeno napunjeno vatreno oružje u futrola unutar streljačkog mesta prema uputstvu i pod nadzorom sudija (SO). Napunjenim vatrenim oružjem može se rukovati samo na liniji gađanja kada su strelcu date specifične komande u strelištu i kada je pod direktnim nadzorom sudije (SO).
- 2.11.2.2 Pod direktnim nadzorom sudije (SO), kada dobiju određene komande na strelištu, cela grupa strelaca će se postrojiti u liniju, gledajući ka vrhu strelišta, i kao grupa će „Napuniti i spremi se“.
- 2.11.2.3 Perimetar streljačkog mesta će biti jasno definisan kao i svaka oblast definisana kao „Zona Bezbednosti“ gde nisu dozvoljeni rukovanje municijom i napunjeno vatreno oružje. Proceduru zahtevanja da se isprazni oružje kako bi se napustilo streljačko mesto. Glavni Sudija na meču (CSO) će to objasniti svim učesnicima tokom brifinga na stejdžu. Ako strelac iz bilo kog razloga hoće da napusti "Toplo" streljačko mesto, mora da kontaktira jednog od sudija (SO) u tom streljačkom mestu kako bi bezbedno ispraznio vatreno oružje pre napuštanja mesta.
- 2.11.2.4 Ako strelac iz bilo kojeg razloga ne želi da napuni svoje oružje kada i grupa, strelac neće biti kažnjen.
- 2.11.3 Vruće strelište
- 2.11.3.1 Vruće strelište je definisano kao strelište u kojem svaki strelac ima izbor da u svakom trenutku nosi napunjeno vatreno oružje. Napunjenim ili nenapunjenim vatrenim oružjem se može rukovati isključivo na liniji gađanja i pod direktnim nadzorom sudije (SO).

2.12 Komande na strelištu

Mnoge od komandi na strelištu koje sudija (SO) upućuje strelcu su iz bezbednosnih razloga, dok su ostale vezane za administraciju stejdža. Kako bi strelcima bilo omogućeno da se takmiče bilo gde u svetu i da svuda čuju iste komande, komande IDPA će biti davane isključivo na engleskom jeziku, koji je zvanični jezik IDPA. Tačno ove komande moraju biti korišćene, a lokalne varijacije nisu dozvoljene.

2.12.1 Strelište je vruće (Range is hot)

2.12.1.1 Ovo je prva komanda koja se izdaje svakom strelcu koji započinje gađanje na stejdžu. Ova komanda označava početak gađanja (CoF). Strelac će se postarati da se njegova zaštita za oči i sluh nalaze tamo gde treba. To je takođe obaveštenje i za sve koji se nalaze u zoni strelišta da provere da je njihova zaštita za oči i sluh pravilno postavljena.

2.12.2 Napuni i Spremi se (Load and Make Ready)

2.12.2.1 Kada strelac ima pravilno nameštenu zaštitu za oči i sluh, sudija (SO) će izdati komandu Napuni i spremi se (Load and make ready). Strelac će pripremiti vatreno oružje i magazine tako da oni odgovaraju zahtevanoj startnoj poziciji na stejdžu. Obično to podrazumeva da se napuni vatreno oružje i stavi u futrolu. Nakon punjenja vatrene oružja, strelac će staviti oružje u futrolu vodeći računa da se ništa ne nalazi unutar branika obarača i da je cev oružja usmerena izvan tela strelca radi bezbednosti. Dodatne opcije mogu obuhvatati netipično punjenje ili postavljanje opreme. Strelac će tada zauzeti startnu poziciju neophodnu za stejdž. Ako strelčevo vatreno oružje ne treba da bude napunjeno za start stejdža, komanda koja se koristi glasiće „Spremi se“ (Make ready). Bilo koje dodatne radnje koje izgledaju kao probe nisu dozvoljene.

2.12.3 Da li si spreman? (Are you ready?)

2.12.3.1 Nakon „Napuni i Spremi se“ (Load and Make Ready), sudija će pitati strelca „Da li si spreman?“ (Are You Ready?). Ako je spreman, strelac bi trebalo da odgovori usmeno, ili očiglednim potvrdnim klimanjem glavom ali može takođe i da odluči da zauzme spreman stav. Ako u naredne 3 sekunde strelac ne odgovori, smatra se da je strelac spreman.

2.12.3.2 Ako strelac nije spreman kada je postavljeno ovo pitanje, strelac mora da odgovori sa „Nisam spreman“ (Not ready). Ako strelac i dalje nije spreman, strelac mora da iskorači iz startne pozicije. Kada bude spreman, strelac je zauzeti startnu poziciju i ponovo će mu biti postavljeno pitanje „Da li si spreman?“.

2.12.3.3 Od strelca se očekuje da bude spreman da nastavi otprilike 15 sekundi nakon komande „Napuni i Spremi se“ (Load And Make Ready). Ako strelac nije spreman i ako mu je potrebno više od petnaest sekundi da se pripremi, strelcu će biti rečeno da će mu biti dato dodatnih otprilike 15 sekundi da se pripremi. Ako strelac i dalje nije spreman nakon tog vremena, strelac će dobiti kaznu pod nazivom Proceduralna greška (Procedural Error) i biće pomeren na nižu poziciju u redosledu gađanja.

2.12.4 Priprema (Standby)

2.12.4.1 Ova komanda se izdaje kada je strelac spreman. Za ovom komandom će slediti startni signal u roku od 1-4 sekunde. Strelac ne sme da se pomera ili da menja položaj između komande Priprema (Standby) i startnog signala, osim ako se to od njega ne zahteva dizajnom i zatom procedurom stejdža (CoF).

2.12.5 Prst (Finger)

2.12.5.1 Ova komanda se izdaje kada strelčev prst nije jasno i vidljivo van branika obarača kada bi trebalo da bude, kao što je naznačeno u odeljku 2.6. Od strelca se ne zahteva da čuje ili potvrdi ovu komandu pre bodovanja.

2.12.6 Cev (Muzzle)

2.12.6.1 Ova komanda se izdaje kao upozorenje kada je cev strelčevog vatrene oružja usmerena u blizini granica zona bezbednosti. Strelac mora da ispravi zalutalu cev i da nastavi sa stejdžom.

2.12.7 Stop (Stop)

2.12.7.1 Ova komanda se izdaje kada se tokom stejdža desilo nešto nebezbedno ili će se desiti, ili kada na stejdžu nešto nije u redu. Strelac mora istoga trenutka zaustaviti sve pokrete, da svoj prst jasno i vidljivo stavi van branika obarača, i da čeka dalje instrukcije. Nepoštovanje ove komande da se odmah zaustavi i da skloni prst iz branika obarača rezultiraće njegovom diskvalifikacijom sa meča.

2.12.8 Ako si završio isprazni i pokaži da je prazno (If Finished, Unload and Show Clear)

2.12.8.1 Ova komanda će biti izdata kada je strelac očigledno završio gađanje na stejdžu. Ako je strelac završio, municija će biti uklonjena iz vatrenog oružja i sudiji (SO) će biti pokazano prazno ležište metka u cevi/cilindar. Ako strelac nije završio, strelac bi trebalo da završi stejdž i komanda će biti ponovljena.

2.12.9 Ako je prazno, Spusti navlaku u prednji položaj ili Zatvori cilindar (If Clear, Slide Forward or Close Cylinder)

2.12.9.1 Nakon što strelac pregleda ležište metka u cevi/cilindar i uveri se da je prazno, ova će komanda biti izdata, a strelac će postupiti u skladu sa njom (pogledajte PCC Dodatak za PCC specifične komande).

2.12.10 Povuci obarač (Pull the Trigger)

2.12.10.1 Strelac će uperiti vatreno oružje u bezbednu barijeru i povući će obarač kako bi potvrdio da je ležište metka u cevi prazno. Ako vatreno oružje opali, strelac će biti diskvalifikovan iz meča. Ova procedura se takođe primenjuje na vatrena oružja sa dekokerom (de-cocker) ili oružjem sa izbacivačem magazina. Za vatrena oružja sa izbacivačem magazina, prazan magazin ili vežbovni magazin mora biti ubačen pre nego što se povuče obarač i zatim ponovo uklonjen. Ova komanda nije potrebna za revolvere.

2.12.11 Futrola (Holster)

2.12.11.1 Strelac će na bezbedan način staviti vatreno oružje u futrolu.

2.12.12 Strelište je čisto (Range is Clear)

2.12.12.1 Ova komanda ukazuje svima koji su unutar granica stejdža da je strelište čisto. Ovom komandom se završava gađanje setjdža (CoF), počinje bodovanje i ponovno postavljanje stejdža.

2.13 Klupska bezbednosna pravila

Strelišta koja su domaćini IDPA mečeva mogu imati dodatna ili stroža bezbednosna pravila. Ovih bezbedonosnih ograničenja će se pridržavati Direktor meča (MD) i osoblje IDPA pod uslovom da se oni ne mešaju ili sukobljavaju sa Svrhom i Načelima IDPA ili administracijom meča prema Bezbednosnim pravilima IDPA. Sva dodatna ograničenja i zahtevi moraju biti objavljeni u svim najavama mečeva i moraju biti izloženi na vidnom mestu tokom meča na lokaciji koja je dostupna strelcima.

2.14 Metalne mete

Metalne mete moraju biti gađane sa razdaljine od 9,1 metar (10 jardi) ili više. Ako strelac gađa metalnu metu sa manje od 9,1 metara, taj strelac će biti diskvalifikovan.

2.15 Opšte održavanje

Direktor meča (MD) treba da uloži napor kako bi se postarao da su svi rekviziti koji se koriste u IDPA meču u dobrom stanju i da su bezbedni za korišćenje. To obuhvata stalnu opremu u streljačkom mestu, sama streljačka mesta, barijere, rekvizite, statične i pokretne mete, držače meta, vrata, zidove, burad, table, reaktivne mete itd.

3 PRAVILA GAĐANJA

3.1 Akcije gađanja

Akcije gađanja je u osnovi gađanja. Primeri akcija gađanja su zahtevi gađanja jednom rukom, ili gađanje iz određene pozicije, kao što je stojeći slobodni stil, u povlačenju, čučajući, klečeći, sedeći ili ležeći, itd. Direktor meča (MD) može ukazati strelcu na procedure koje definišu određene radnje. kao što su sedenje, klečanje ili ležanje itd.

3.2 Gađanje meta

- 3.2.1 Taktički Prioritet je metod gađanja meta po kojem se mete gađaju prema redosledu pretnje. Pretnja je zasnovana na udaljenosti vidljive pretnje od strelca.
- 3.2.1.1 Sve mete moraju biti gađane prema taktičkom prioritetu, uključujući sve mete gađane „na otvorenom“.
- 3.2.1.2 Sve mete se smatraju podjednakom pretnjom kada je razlika u udaljenosti meta od strelca manja od 1,8 metara (2 jarda).
- 3.2.1.3 Ako je nekoliko meta vidljivo u isto vreme, mete se gađaju od bliže ka daljoj osim ukoliko su u pitanju podjednake pretnje.
- 3.2.1.4 Ako su mete sakrivene vertikalnim zaklonom, mete se gađaju kada postanu vidljive na ivicama zaklona.
- 3.2.2 Meta se smatra „Angažovanom“ (Engaged) kada:
- 3.2.2.1 Kartonska meta se smatra ngažovanom kada je zahtevani broj hitaca za tu metu ispaljen u tu metu.
- 3.2.2.2 Za svaku pojedinačnu kartonsku metu mogu biti zahtevani hici u telo i glavu i ona mora biti angažovana po redosledu i u kvantitetu koji je zahtevan zadatom procedurom (CoF). Nepoštovanje redosleda gađanja jedne ili više meta na osnovu zadate procedure, kažnjava se sa jednom Proceduralnom Greškom (PE).
- 3.2.2.3 Reaktivna meta se smatra angažovanom kada je minimum je jedan hitac ispaljen u metu, bez obzira na to da li je meta reagovala. Sve kazne se primenjuju ako strelac ponovo ne aktivira metu dok meta ne reaguje ili ako strelac neuspešno ospri kalibraciju reaktivne mete.
- 3.2.2.4 Kartonska meta sa metalnim aktivatorom iza nje se smatra angažovanom kada je zahtevan broj hitaca ispaljen u kartonsku metu
- 3.2.3 Kada aktivator otkrije metu jednakog ili višeg Taktičkog Prioriteta, strelac može da prekine gađanje u bilo kom redosledu kako bi gađao metu/mete podjednakog ili višeg Taktičkog Prioriteta bez povlačenja.
- 3.2.4 Kazne gađanja meta neće biti primenjivane u sledećim slučajevima:
- 3.2.4.1 Neuspeh da se ispali zahtevan broj hitaca u metu koja nestaje.
- 3.2.4.2 Zbog redosleda gađanja meta kada su mete podjednakog prioriteta.
- 3.2.4.3 Kada se ponovo gađaju mete na drugom mestima na stejdžu pod uslovom da strelac ne prekrši pravila bezbednosti prilikom usmeravanja cevi.
- 3.2.4.4 Strelac može ponovo gađati metu koristeći slobodan stil nakon što je tu metu prethodno angažovao na na osnovu zadate procedure (CoF).

3.3 Uputstva

- 3.3.1 Pre početka gađanja na stejdžu, sudija (SO) će povesti grupu u obilazak i daće im uputstva. Tokom grupnog obilaska, sudija (SO) će usmeno ukazati svim strelcima na vidljive barijere i tačke zaklona za svaku metu kao i na granične linije. Tokom grupnog obilaska, sudija (SO) će takođe strelcima ukazati i na posebne zahteve tog stejdža. Svakom strelcu će biti dozvoljeno da svaku metu pogleda iz svake pozicije za gađanje. To obuhvata klečanje ili ležanje.
- 3.3.2 Osim grupnog obilaska, pojedincima nije dozvoljeno obilaženje stejdža. Prolazak pojedinca obuhvata hodanje po putanji gađanja ili zauzimanje položaja u svrhu proveravanja pozicije zaklona ili gađanja mete, redosleda, itd.

- 3.3.3 Simulacija gađanja nije dozvoljena. Simulacija gađanja podrazumeva probne pokrete gađanja po čitavom stejdžu ili po delovima stejdža koristeći ruku ili uperen prst dok se boravi unutar granica stejdža.
- 3.3.4 Granice stejdža obeležavaju oblast u okviru koje strelac postaje podložan pravilima simulacije gađanja, nišanja i pojedinačnog obilaska.

3.4 Ponovno punjenje (Reload)

- 3.4.1 „Hitno ponovno punjenje“ je kad su magazin/cilindar i ležište metka u cevi prazni u vatrenom oružju, i za IDPA takmičenje to je preferirani način ponovnog punjenja.
- 3.4.2 Strelac započinje ponovno punjenje obavljajući bilo koju od sledećih radnji:
 - 3.4.2.1 Izvlači magazin, brzi punjač ili munklip (moonclip) iz nosača, džepa ili pojasa na struku.
 - 3.4.2.2 Aktivira oslobađanje magazina na poluautomatskom pištolju (magazin ispada iz vatrenog oružja)
 - 3.4.2.3 Otvora cilindar revolvera.
- 3.4.3 Vatreno oružje se smatra ponovo napunjenim kada je magazin na mestu i navlaka spuštena ili kada je zatvoren cilindar revolvera. Vatreno oružje mora sadržati bar jedan neispaljeni metak u komori, magazinu ili cilindru.
- 3.4.4 Ako strelac „ispusti“ ili „lupi“ navlaku pre nego što napusti Položaj u Zaklonu (Position of Cover) a navlaka se ne zabravi u potpunosti, to se smatra zastojem i neće biti dodeljena kazna.
- 3.4.5 Vatreno oružje se smatra praznim kada u ležištu cevi ili u magazinu za poluautomatske pištolje nema municije, ili ako nema bojeve municije u cilindru za revolvere.
- 3.4.6 Strelci ne smeju da izvrše ponovno punjenje, na taj način što za sobom ostavljaju, izbacuju pune magazine. Ovaj način zamene magazina se zove Brza Zamena (Speed Reload) i ono rezultira Proceduralnom Kaznom (PE).
 - 3.4.6.1 Izbačeni magazini sa municijom ne treba da budu sačuvani ako na početku rezervni magazini budu pripremljeni u poziciji gađanja a strelac nije napustio taj položaj.
- 3.4.7 Ispuštanje punog magazina ili brzog punjača/munklipa (moon clip) ne povlači za sobom kaznu ukoliko strelac podigne i pravilno sačuva napunjeni magazin ili brzi punjač/munklip (moon clip) pre nego što ispali poslednji metak u vatrenom nizu.
- 3.4.8 Prilikom otklanjanja zastoja, strelac ne mora da zadrži pun magazin ili brzi punjač/munklip (moon clip) i/ili municiju koji su izazvali zastoj, ako ih ispusti neće biti kažnjen.
- 3.4.9 Vatreno oružje i magazini moraju uvek biti napunjeni do kapaciteta strelčeve divizije, ako nije drugačije naznačeno u zadatoj proceduru (CoF).
- 3.4.10 Vatreno oružje i magazini koji su proizvedeni tako da ne mogu biti napunjeni do kapaciteta divizije mogu se i koristiti pod uslovom da su napunjeni do svog maksimalnog kapaciteta i da ispunjavaju sve ostale kriterijume za tu diviziju. Videti 8.1.3 za dodatne informacije.

3.5 Zaklon i Prikrivene vizuelne barijere

- 3.5.1 Zaklon se odnosi na barijeru koja postoji između strelca i meta koje treba da budu gađane. Čvrsti zaklon (Hard Cover) treba da zaustavi metke, i bilo koji pogodak u čvrsti zaklon ili kroz simulirani čvrsti zaklon neće biti bodovan. Zidovi, barikade i vozila su neki od primera čvrstog zaklona. Čvrsti zaklon takođe može biti simuliran korišćenjem crne boje ili crnog materijala na metama i/ili rekvizitima.
- 3.5.2 Vertikalnim zaklonom (Vertical Cover) se zahteva od strelca da gađa mete sa strane odnosno sa strana Pozicije zaklona (Position of Cover).
- 3.5.3 Horizontalnim zaklonom (Horizontal Cover) se zahteva od strelca da gađa mete iznad ili ispod Pozicije zaklona.
- 3.5.4 Prikriveno (Concealment) se odnosi na nešto što je skriveno od očiju. Objekti kao što su vizuelne barijere (Vision Barriers) ili Meki zakloni (Soft Cover) odnose se na probojne barijere koje se koriste da zaklone strelčev položaj od meta, kao što su žbunje ili zavesa.
- 3.5.5 „Na otvorenom“ se odnosi na poziciju u kojoj strelac mora da gađa mete bez zaklona ili bez skloništa između strelca i mete tj. meta.
- 3.5.6 Kada je zaklon dostupan on mora biti korišćen, dok se gađaju mete, osim ako se strelac ne nalazi „na otvorenom“ i primoran je da gađa mete „na otvorenom“. Strelci ne smeju da pređu ili uđu u bilo koje otvore (vrata, otvorene prostore itd.) a da prethodno ne gađaju sve mete vidljive sa tih lokacija.

- 3.5.7 Stejdževi će imati jednu ili više od sledećih pozicija:
- 3.5.7.1 Nigde na stejdžu nema zaklona, tako da je „na otvorenom“ dozvoljeno ponovno punjenje (hitno ili samo dopunjavanje) do 18 metaka po nizu (stringu).
- 3.5.7.2 Strelac gađa sve mete iz zaklona.
- 3.5.7.3 Kada počinje na otvorenom, na metama može biti zahtevano do 6 hitaca dok strelac miruje ili se kreće ka prvoj poziciji zaklona.
- 3.5.7.4 Kada se kreće između dve pozicije zaklona, dozvoljeno je ne više od 6 hitaca na „otkrivene“ ili „iznenadne“ mete sakrivene iza vizuelne barijere ili mete otkrivene aktivacijom.
- 3.5.8 Kod vertikalnih zaklona prilikom gađanja, strelac mora ostati unutar kaznenih linija.
- 3.5.9 Niski zaklon može biti na bilo kojoj poziciji vertikalnog ili horizontalnog zaklona i zahteva da bar jedno koleno dodiruje zemlju.
- 3.5.10 *(obrisano)*
- 3.5.11 Zaklon tokom ponovnog punjenja (Cover During Reloads)
- 3.5.11.1 Kada strelac isprazni svoje vatreno oružje na otvorenom ili iza skloništa, strelac može ponovo napuniti oružje i nastaviti da gađa mete po potrebi ili da se premesti u sledeću poziciju za gađanje kako bi kompletirao gađanje.
- 3.5.11.2 U stejdževima sa zaklonom, strelci mogu napuniti oružje u stanju mirovanja ili u prilikom kretanja u bilo kom trenutku, sve dok nisu izloženi metama koje nisu u potpunosti angažovane tokom ponovnog punjenja. (Standardni stejdževi mogu zahtevati višestruka gađanja ciljanih meta tokom jednog niza tako da će procedura diktirati tačnu radnju za taj stejdž.)
- 3.5.11.3 Vizuelne barijere (Vision Barriers) pružaju sklonište strelcu ali ne nude zaštitu od pretnje. Time je dozvoljeno kretanje kroz stejdž. Kada strelac isprazni vatreno oružje, smatra se da je na otvorenom.
- 3.5.11.4 Izloženost strelca višestrukim metama dok gađa mete: Gađanje meta sa dalekog zaklona izvan ivice kaznenih linija nije kazneni bod samo po sebi. Međutim, prilikom korišćenja dalekog zaklona, ako je strelac izložen drugim neangažovanim metama povezanim sa drugim pozicijama za gađanje, on dobija kazneni poen pod tačkom 3.5.6. ako se ne nalazi unutar fizičke kaznene linije u Poziciji zaklona (Position of Cover) (na primer, strelac se nalazi u otvorenoj zoni između pozicija zaklona).

3.6 Kaznene linije (Fault Lines)

- 3.6.1 Kaznene linije mora definisati Direktor Meča (MD) kako bi one označile granicu pozicije zaklona ili pozicije za gađanje za zadata proceduru (CoF).
- 3.6.2 Kaznene linije moraju biti korišćene na takav način da budu nepromenjive za svakog strelca. Primeri materijala koji se koriste za kaznene linije su fizička barijera kao što je bure ili kratak zid, čvrsto zategnuto užje, dimenzionalna građa, gvozdeni L profili, traka, boja ili ravna metalna šipka.
- 3.6.3 Greška na kaznenoj liniji je kada strelac dodiruje tlo ili druge objekte na suprotnoj strani kaznene linije.
- 3.6.4 Kada se kaznene linije koriste da razgraniče poziciju zaklona (PoC):
- 3.6.4.1 Kaznene linije se koriste da bi se potvrdilo da je strelac iza zaklona kada gađa mete iz pozicije za gađanje ili iz pozicije zaklona. Biće postavljena samo jedna kaznena linija na svakoj mogućoj poziciji zaklona, a ta linija se primenjuje na sve mete vidljive od te pozicije zaklona.
- 3.6.4.2 Kaznene linije koje se koriste da razgraniče zaklon moraju početi od predmeta zaklona (na primer od zida, bureta, itd.) i da se pružaju unazad od zaklona u smeru suprotnom od strelišta. Predmet koji se koristi da označi liniju mora da se pruža unazad od zaklona bar 0,9 metara (3 stope) ali ne više od 2,4 metra (8 stopa).
- 3.6.4.3 Strelcu koji gađa metu a prešao je kaznenu liniju biće dodeljena proceduralna kazna (PE).
- 3.6.4.4 Ne smeju se koristiti druge metode merenja za određivanje zaklona.
- 3.6.5 Kada se kaznene linije koriste za ograničavanje strelčevog kretanja (na primer, gađanje na otvorenom iza linije):
- 3.6.5.1 Strelcu koji gađa metu a prešao je kaznenu liniju biće dodeljena proceduralna kazna (PE).
- 3.6.6 Dizajneri meča mogu da prekinu kraj kaznene linije na nekom objektu kao što je bure, kako bi dalje razgraničili pozicije za gađanje i pozicije zaklona.
- 3.6.7 Ugneždene/Preklapajuće Kaznene linije: Strelci neće napredovati preko kaznenih linija na način koji ih izlaže neangažovanim metama. Same kaznene linije nisu zakloni. One ograničavaju kretanje izvan pozicije za gađanje za neangažovane mete koje su otkrivene strelcu.

3.7 Startni položaj

- 3.7.1 Kada je strelac zauzeo „startnu poziciju“ i kada je izdata komanda „Priprema“ (Standby), fizički položaj strelca ne može biti promenjen pre startnog signala, izuzev pokreta glave, pod uslovom da ti pokreti nisu u suprotnosti sa zahtevima za startnu poziciju koji su precizirani u opisu stejdža.
- 3.7.2 Ukoliko nije drugačije precizirano u opisu stejdža, prema podrazumevanoj startnoj poziciji se od strelca zahteva da stoji uspravno, opuštenog tela a ruke treba da budu prirodno spuštene sa strane.
- 3.7.3 Ako sudija (SO) odluči da je strelcu bilo dozvoljeno da startuje u nepravilnom startnom položaju (u vreme kada je izdata komanda „Priprema“ (Standby)), obavezno je ponovno gađanje i ne dodeljuje se kazna. Napomena: Ovo pravilo se ne primenjuje na startno stanje opreme (npr. da li je njegovo oružje napunjeno tačnim brojem metaka ili da li nosi odeću za prikrivanje oružja).
- 3.7.4 Kada je stejdž započet nepravilnim startnim položajem, a strelac to primeti ali sudija (SO) ne primeti, strelac mora zatražiti ponovno gađanje odmah nakon vraćanja oružja u futrolu a pre bodovanja meta. Ako ponovno gađanje ne bude zahtevano tokom ovog perioda, ono neće biti dozvoljeno.

3.8 Ponovna gađanja

- 3.8.1 Strelci ne mogu ponoviti gađanje na stejdžu ili nizu zbog kvara oružja ili „mentalnih“ razloga.
- 3.8.2 Ponovna gađanja su obavezna u slučaju kvarova opreme na stejdžu.
- 3.8.3 Kvar opreme na stejdžu je situacija u kojoj je rekvizit neispravan na način da utiče na rezultat za strelca u tom trenutku. Odlepljene mete ili spadanje nalepnica sa meta se ne smatra kvarom opreme na stejdžu osim ako Direktor Meča zbog toga ne može da odredi rezultat koji je postigao strelac.
- 3.8.4 Ako sudija (SO) smatra da je ometao strelca, on će ponuditi opciono ponovno gađanje odmah nakon komande „Strelište je čisto“ (Range is clear) i pre bodovanja meta, prema odluci sudije (SO).
- 3.8.5 Ako strelac smatra da ga je sudija (SO) ometao, strelac treba da zatraži ponovno gađanje odmah nakon komande „Strelište je čisto“ (Range is clear) a pre bodovanja meta. Direktor meča (MD) će odrediti da li je zahtev za ponovno gađanje opravdan.

3.9 Ograničenja korišćenja ruku tokom upotrebe vatrenog oružja – Opis stejdža

- 3.9.1 Slobodni stil: Napomena u opisu stejdža da strelac može koristiti bilo koju ruku ili obe ruke kako bi kontrolisao vatreno oružje tokom gađanja, prema slobodnom izboru strelca.
- 3.9.2 Samo jača/dominantna ruka: Napomena u opisu stejdža koja ukazuje na to da se može koristiti samo jača ili dominantna ruka (glavna ruka kojom strelac puca, koja je na istoj strani tela kao i futrola) za kontrolu vatrenog oružja tokom ispaljivanja hica. Slaba (pomoćna) ruka ne sme dodirivati vatreno oružje ni bilo koji deo strelčeve jače (dominantne) ruke ili šake prilikom gađanja (izuzev za PCC). Iz bezbednosnih razloga, obe ruke mogu biti korišćene kada se otklanja zastoj ili prilikom punjenja. Za PCC, vatreno oružje mora biti postavljeno u rame na onoj strani tela gde je jača ruka, a obarač se povlači jačom rukom. Obe ruke mogu biti na oružju.
- 3.9.3 Samo slaba/pomoćna ruka: Napomena u opisu stejdža koja ukazuje na to da strelac sme da koristi samo slabiju ili nedominantnu ruku, tj. ruku za podršku, koja se nalazi na suprotnoj strani tela od futrole, može se koristiti za kontrolu vatrenog oružja tokom ispaljivanja hica. Jača (dominantna) šaka ili ruka ne sme dodirivati vatreno oružje ni bilo koji deo strelčeve slabe (pomoćne) ruke ili šake prilikom gađanja (izuzev za PCC). Iz bezbednosnih razloga nije dozvoljeno korišćenje slabije ruke za izvlačenje oružja iz futrole a obe ruke se mogu koristiti prilikom otklanjanja zastoja ili ponovnog punjenja. Za PCC, oružje mora biti postavljeno u rame na onoj strani tela gde je slabija ruka, a obarač se povlači prstom slabije ruke. Obe ruke mogu biti na oružju.
- 3.9.4 Zadržavanje podrazumeva akciju gađanja iz položaja sa savijenim laktom, podlakticom ili zglobovom jače ruke koji su postavljeni na bočni jači deo tela strelca tokom gađanja mete.
- 3.9.4.1 Strelac takođe može odabrati da gađa koristeći isključivo jaču ruku ili obe ruke za hica za koje se zahteva korišćenje tehnike zadržavanja.

3.10 Pravila za korišćenje lampe

- 3.10.1 Ako se od strelca zahteva ili strelac odabere da koristi baterijsku lampu na stejdžu, lampa (za pištoljske divizije) mora biti skrivena i isključena na početku stejdža, osim ako nije drugačije propisano u opisu stejdža (CoF).
- 3.10.1.1 Kada stejdž započne, baterijska lampa može po izboru strelca ostati uključena tokom čitavog trajanja stejdža.
- 3.10.1.2 Strelci treba da zadrže baterijsku lampu tokom celog gađanja.
- 3.10.1.3 Ispuštanje baterijske lampe ne dovodi do kaznenih poena ako strelac podigne baterijsku lampu pre ispaljivanja sledećeg hica u vatrenom nizu. Ovo pravilo ne izuzima ispušteno vatreno oružje.
- 3.10.1.4 Ako strelac ispusti baterijsku lampu, sudija (SO) može, prema sopstvenom nahođenju, da osvetli tu oblast iz bezbednosnih razloga dok strelac ne podigne baterijsku lampu. To se neće smatrati mešanjem sudije (SO).
- 3.10.1.5 Baterijska lampa strelca može se koristiti za osvetljavanje noćnih nišana bilo kada nakon startnog signala, ali ne pre.
- 3.10.1.6 Kada strelac odabere da na svom pištolj postavi lampu koju će koristiti bilo kada tokom meča, od strelca će se zahtevati da prođe inspekciju opreme, za diviziju u kojoj je sa ograničenjima kutije i težine za tu diviziju, sa baterijskom lampom postavljenom onako kako se koristi na stejdžu. Ako se to dešava u toku meča, strelac će biti otpraćen nazad na inspekciju opreme pre nego što nastavi na sledeći stejdž.

3.11 Odgovornosti i Kodeks ponašanja

- 3.11.1 Gađanjem tokom IDPA mečeva ili kao član IDPA slažem se sa sledećim:
- 3.11.1.1 Razumem da je privilegija, a ne pravo, biti IDPA strelac.
- 3.11.1.2 Pratiću sva bezbednosna pravila IDPA i pravila strelišta na kojem sam gost. Bezbednost strelaca, zvaničnika takmičenja i posmatrača uvek će biti moj osnovni cilj.
- 3.11.1.3 Pre i tokom meča, uzdržaću se od toga da budem pod uticajem bilo kakvih supstanci ili lekova koji mogu negativno uticati na moju sposobnost da bezbedno gađam.
- 3.11.1.4 Učlaniću se u IDPA nakon svog trećeg meča.
- 3.11.1.5 Uspostaviću tačnu klasifikaciju tako što ću gađati Klasifikator prilikom takmičenja za rezultat.
- 3.11.1.6 Prihvatam da je moja odgovornost da budem upoznat sa aktuelnim IDPA Pravilnikom.
- 3.11.1.7 Pridržavaću se svrhe i principa IDPA i neću namerno prekršiti nijedno IDPA pravilo.
- 3.11.1.8 Pažljivo ću slušati i uzdržati se od suvišnih komentara tokom brifinga strelaca i stejdž brifinga.
- 3.11.1.9 Uzdržaću se od svake radnje koja odvlači pažnju strelcima, službenim licima i drugim takmičarima tokom meča.
- 3.11.1.10 Shvatam da je moja odgovornost kao člana grupe da budem spreman da gađam kada budem pozvan na liniju gađanja.
- 3.11.1.11 Shvatam da je moja proceduralna dužnost kao člana grupe da pomognem da se ponovo nameste stejdževi između strelaca osim ako sam ja trenutni strelac, sledeći strelac ili sam upravo završio sa gađanjem, osim ako službeno lice na meču ne odluči drugačije.
- 3.11.1.12 Sa drugima neću komunicirati na preteći, uznemirujući ili uvredljiv način.
- 3.11.1.13 Moja je odgovornost da proverim svoj rezultat meča u okviru perioda za verifikaciju kako bi se uverio da je tačan.
- 3.11.1.14 Moja je odgovornost da proverim svoju Klasifikaciju u onlajn bazi podataka kako bi se uverio da je tačna i kako bi pokrenuo korektivne mere u slučaju da nije tačna.
- 3.11.1.15 Ako imam pitanje ili problem, prvo ostvarujem kontakt sa Glavnim sudijom (Chief Safety Officer), zatim sa Direktorom meča (MD), zatim sa Područnim koordinatorom (Area Coordinator), zatim sa Glavnim Regionalnim koordinatorom (Regional Area Coordinator Lead) a zatim sa upravom IDPA (IDPA HQ).
- 3.11.1.16 Shvatam da će kršenje ovih odgovornosti i Kodeksa ponašanja dovesti do toga da me Direktor meča (MD) kazni na takmičenju, u okviru čitavog raspona kazni, uključujući i diskvalifikaciju sa meča, i to može za rezultat imati opoziv mog IDPA članstva.

4 PRAVILA BODOVANJA

Sistem bodovanja u IDPA je dizajniran da nagradi ravnotežu preciznosti i brzine. IDPA bodovanje sve pretvara u vremenski rezultat i najniže vreme pobeđuje. Sistem bodovanja je takođe dizajniran da bude veoma jednostavan za razumevanje i korišćenje.

Glavna stvar koju treba zapamtiti kada se boduje u IDPA je da se sve zasniva na vremenu; sirovo vreme koje je potrebno da se završi stejdž i preciznost pogodaka u mete, gde nepreciznost dodaje vreme postignutom rezultatu. Deo jednostavnosti IDPA bodovanja se sastoji od toga da se ne koriste ukupni poeni na metj već se umesto toga broje nedostajući poeni na svakoj meti. Svaki nedostajući poen dodaje 1 sekundu vremenu postignutom na stejdžu.

4.1 Neograničeno bodovanje

- 4.1.1 Neograničeno bodovanje strelcu omogućava da gađa u svaku metu onoliko koliko on smatra da je neophodno, sve dok to ne krši druga IDPA pravila. Najbolji hici na meti se koriste za bodovanje. To strelcu daje mogućnost da nadoknadi promašaje ili pogotke sa kojima on ili ona nisu zadovoljni kako bi popravili svoj rezultat. Kada strelac ne ispali dovoljno metaka u metu, neispaljeni meci se računaju kao promašaji i dodeljuje se kazna proceduralne greške (PE) zbog nepoštovanja pisanog opisa stejdža.
- 4.1.2 U svakom opisu procedure angažovanja (CoF) će biti naznačeno koliko je pogodaka potrebno na svakoj meti. Na primer, ako je na svakoj meti potrebno 3 pogotka, onda će biti bodovana najbolja 3 pogotka u slučaju da je bilo više od 3 pogotka na meti.
- 4.1.3 Kako bi se sabrao rezultat prilikom neograničenog bodovanja, treba uzeti vreme koje je bilo potrebno da se završi vatreni niz (sirovo vreme sa tajmera) i sabrati nedostajuće poene sa svake mete. Sirovo vreme se dodaje ukupnom broju nedostajućih poena za taj stejdž pomnoženim sa 1 sekundom, a zatim dodati druge kazne ako ih ima.

4.2 Ograničeno bodovanje

- 4.2.1 Ograničeno bodovanje funkcioniše isto kao metod neograničenog bodovanja koji je opisan iznad, osim što je broj hitaca koji treba biti ispallen u vatrenom nizu ograničen tačno na broj koji je naznačen u pisanom opisu stejdža.
- 4.2.2 Ispaljivanje dodatnih hitaca u vatrenom nizu će dovesti do jedne proceduralne greške (PE) po nizu, i za svaki dodatni hitac, jedan od najbolje bodovanih hitaca će biti prelepljen trakom pre nego što se izračuna rezultat. Kada strelac ne ispali dovoljno metaka u metu, neispaljeni meci se računaju kao promašaji i dodeljuje se kazna proceduralne greške zbog nepoštovanja pisanog opisa stejdža tj. zbog neispaljivanja dovoljnog broja metaka.

4.3 Nezavršen stejdž (Stage DNF)

- 4.3.1 Ako je strelac započeo stejdž ali ne može da ga završi zbog kvara vatrene oružja, zbog metka koji je ostao u cevi (squib), ili zbog lične povrede, rezultat će biti određen zapisivanjem vremena i bodovanjem stejdža u zatečenom stanju, beleženjem svih nedostajućih poena (uključujući promašaje), dodavanjem kaznenih poena zbog nemogućnosti gađanja i druge primenjive kazne. Kada čujete zvučni signal, dobili ste rezultat.
- 4.3.2 Ako je sudija (SO) zaustavio strelca jer je opazio da je metak ostao u cevi, a ispostavi se da nije, strelcu će biti dodeljeno ponovno gađanje zbog uticaja sudije (SO). Ako je sudija (SO) zaustavio strelca jer je opazio da je metak ostao u cevi, a ispostavi se da jeste, rezultat će biti određen kako je navedeno iznad ali neće biti dodeljeno ponovno gađanje.

4.4 Nezavršen meč (Match DNF)

- 1.1.2 Strelcu koji odabere da ne gađa stejdž biće dodeljen DNF (nezavršen) za taj stejdž ali on može da nastavi da gađa u drugim stejdževima bez ukupnog rezultata meča. Nakon završetka meča svaki strelac sa DNF rezultatom na bilo kom stejdžu će za rezultat imati DNF za tog strelca.

4.5 Osnovana sumnja

- 4.5.1 Kada sudija (SO) ima osnovanu sumnju u bodovanje (uključujući i kazne), sudija će dodeliti bolji rezultat strelcu. Ovo se primenjuje takođe i za moguće duple pogotke. Međutim, ovo ne znači automatski da je svaki promašaj dupli pogodak.
- 4.5.2 Video zapis ili fotografija se ne može koristiti kako bi se odredio strelčev rezultat ili kako bi bila podneta žalba na odluku sudije (SO), glavnog sudije (CSO) ili Direktora meča (MD).
- 4.5.3 Obično na rupama od metka ostaje masan kružni trag i on se koristi kako bi se odredio spoljašnji prečnik za bodovanje. Međutim, meci ne moraju da ostave masan kružni trag da bi bili bodovani kao pogodak (na primer, meci koji prođu kroz druge mete, odeću, meke pokrivače itd. možda neće ostaviti masni trag) tako da je moguće dozvoliti da pogodak bude bodovan.
- 4.5.4 Zrakasti rascep se ne može koristiti da bi se strelcu dao bolji rezultat. Ako stvarna površina rupe od metka ne dostigne sledeći bolji bodovni prsten, strelac dobija niži rezultat čak iako linija rascepa dostiže sledeći viši bodovni prsten.

4.6 Rupe od metka (Bullet Holes)

- 4.6.1 Ovalne ili izdužene rupe od metka nastale u meti a koje prelaze dva prečnika metka (kalibra koji strelac koristi) ne računaju se za bodovanje. Ova situacija obično se dešava kod pokretnih meta u koje se gađa pod ekstremnim uglovima ili kod meta u koje gađa strelac koji se kreće.
- 4.6.2 Pravilo izdužene rupe od metka ne obuhvata rupe od metka u obliku „ključaonice“ (rupu u obliku ključaonice stvara metak koji je izašao iz cevi vatrenog oružja i koji izgleda kao da je kroz metu prošao postrance) koje se računaju u rezultat.
- 4.6.3 Računaju se jedino rupe koje su nastale od čitavih metaka, ne od fragmenata.
- 4.6.4 Računaju se jedino rupe koje su u metu ušle s prednje strane.
- 4.6.4.1 Mete koje su nehotice postavljene naopako tokom postavljanja nisu osnova za ponovna gađanja pod uslovom da mete mogu i dalje biti tačno pogođene.

4.7 Čvrsti/Meki Zaklon Implikacije za bodovanje

- 4.7.1 Rekviziti stejdža se obično koriste da predstave čvrsti zaklon ili neprobojne predmete kao što su zidovi, automobili, barikade, i nameštaj kao što su stolovi i kancelarijski ormarići. Na stejdžu se takođe mogu koristiti pravi neprobojni predmeti kao čvrsti zaklon.
- 4.7.2 Rekviziti koji se koriste da simuliraju zidove se smatraju neprobojnim i šire se od poda do beskonačnosti osim ako nije drugačije naznačeno u opisu stejdža (CoF). Simulirani zidovi mogu imati otvore i/ili prozore na sebi za gađanje ili u druge svrhe. Mreža i mrežasti materijali mogu zameniti čvrste zaklone i prilikom bodovanje se uvek smatraju čvrstim zaklonom.
- 4.7.3 IDPA zahteva od dizajnera kurseva da standardizuju crnu boju za simulaciju čvrstog zaklona. IDPA preporučuje da dizajneri kurseva standardizuju belu boju za simulaciju mekog zaklona, ili da koriste rekvizite kao što su prozori, zavese, žbunje itd.
- 4.7.4 Svaki hitac koji načini rupu punog prečnika u predmet koji je naznačen kao čvrsti zaklon i nastavlja da probija metu smatraće se promašenim (bez obzira na to da li je meta pretnja ili nije pretnja). Ako sudija (SO) ne može da odredi koji hitac je kroz čvrsti zaklon pogodio metu koja je pretnja, on će ukloniti najbolji pogodak sa mete za svaku rupu punog prečnika u čvrstom zaklonu.
- 4.7.5 Hici koji probiju meki zaklon i pogode metu će biti bodovani kao pogodak (bez obzira na to da li je meta pretnja ili nije pretnja).
- 4.7.6 Simulirani indikatori da li je u pitanju pretnja ili nije pretnja, obojeni ili markirani, bez obzira na boju nisu čvrsti zaklon.
- 4.7.7 Indikatori o pretnji načinjeni od neprobojnog materijala se smatraju čvrstim zaklonom.

4.7.8 Mete po želji mogu biti pokrivene odećom. To se obično čini majicama koje budu isečene na prednju i zadnju polovinu a jedna polovina bude zakačena ili zaheftana na štapove koji drže mete. Samo jedan sloj tankog odevnog materijala može biti između strelca i mete.

4.8 Označavanje meta koje su pretnja i onih koje nisu pretnja

4.8.1 Mete koje nisu pretnja moraju biti označene tako da prikazuju par otvorenih šaka normalne veličine kontrastne boje, od kojih bar jedna mora da bude vidljiva iz svih pozicija za gađanje odakle meta treba da bude gađana.

4.8.1 Mete koje su pretnja mogu biti označene tako da prikazuju indikator pretnje normalne veličine (kao što su vatreno oružje ili nož) koji je vidljiv iz svih pozicija za gađanje odakle meta treba da bude gađana. 4.8.2 Indikatori pretnje različitih vrsta svi imaju istu vrednost pretnje i ne menjaju prioritet gađanja mete. Na primer, nož je podjednaka meta kao i sačmara, puška ili drugo vatreno oružje, ili neoznačena meta. 4.8.3 Indikatori za pretnju i za mete koje nisu pretnja mogu biti naslikani ili označeni na metama ili pokrivnim tkaninama ili mogu biti pričvršćeni za metu.



4.9 Pogodak kroz mete

Kada metak prođe kroz metu koja nije pretnja i kroz onu koja jeste, strelac će dobiti kaznene poene za pogodak u metu koja nije pretnja i dobiće priznat pogodak u metu koja je pretnja. Obrnuto takođe važi, kada metak probije kroz metu koja je pretnja i pogodi onu iza koja nije pretnja ili jeste pretnja. Računa se svaki pogodak kroz metu.

4.10 Zone na meti koje se boduju

4.10.1 „Glava“ se odnosi na deo kartonske IDPA siluete iznad linije vrata. Hici namenjeni za „glavu“ ili „isključivo glavu“ moraju pogoditi deo kartonske siluete unutar bodovne zone iznad linije vrata, ili se računaju kao promašaj, čak iako pogode neki drugi deo siluete.

4.10.2 „Telo“ se odnosi na deo kartonske IDPA siluete ispod linije vrata. Hici namenjeni za „telo“ ili „isključivo telo“ moraju pogoditi deo kartonske siluete unutar bodovne zone iznad linije vrata, ili se računaju kao promašaj, čak iako pogode neki drugi deo siluete.

4.10.3 „Meta“ se odnosi na čitavu siluetu, uključujući glavu i telo opisane iznad. Hici namenjeni za „metu“ (ili ponekad T1, T2, itd.) mogu pogoditi bilo gde u okviru oblasti za bodovanje na telu ili na glavi za postizanje rezultata.

4.10.4 Jedna IDPA kartonska meta ne sme biti podeljena na dve ili više oblasti za bodovanje koje se boduju odvojeno. Na primer, linija od crne trake ne može se koristiti da se od jedne mete naprave dve mete kako bi bilo moguće odvojeno bodovanje obe oblasti.

4.11 Pogodak u metu koja nije pretnja

- 4.11.1 Pogodak u metu koja nije pretnja (HNT) je definisan kao pogodak u bilo koju bodovnu zonu mete koja je označena da nije pretnja. Reaktivna meta koja nije pretnja (čelik, reaktivni polimer, itd.) mora da reaguje na određen način na pogodak kako bi on bio bodovan kao pogodak u metu koja nije pretnja (HNT).
- 4.11.2 Svaki pogodak u metu koja nije pretnja nosi 5 sekundi kazne na strelčev rezultat.

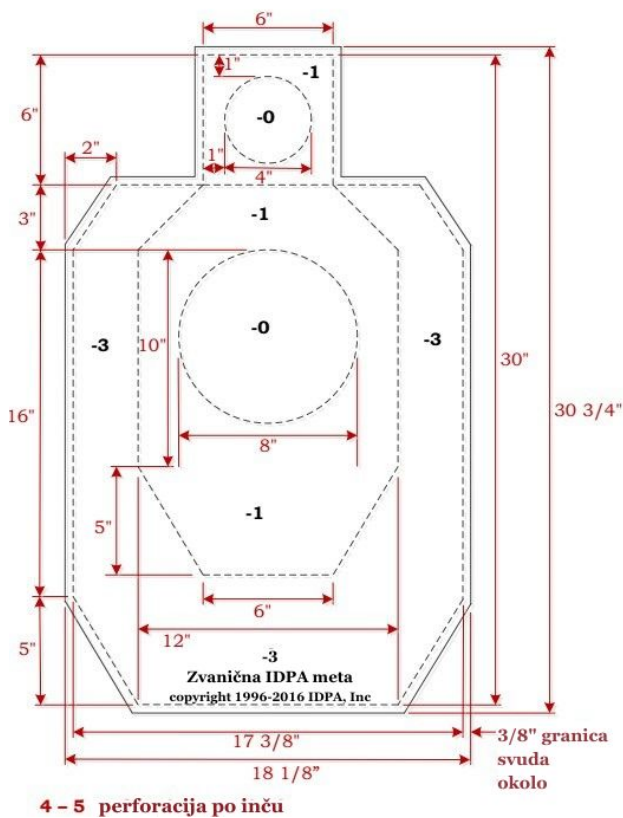
4.12 Mete

Sledi neisključivi spisak svih dozvoljenih meta:

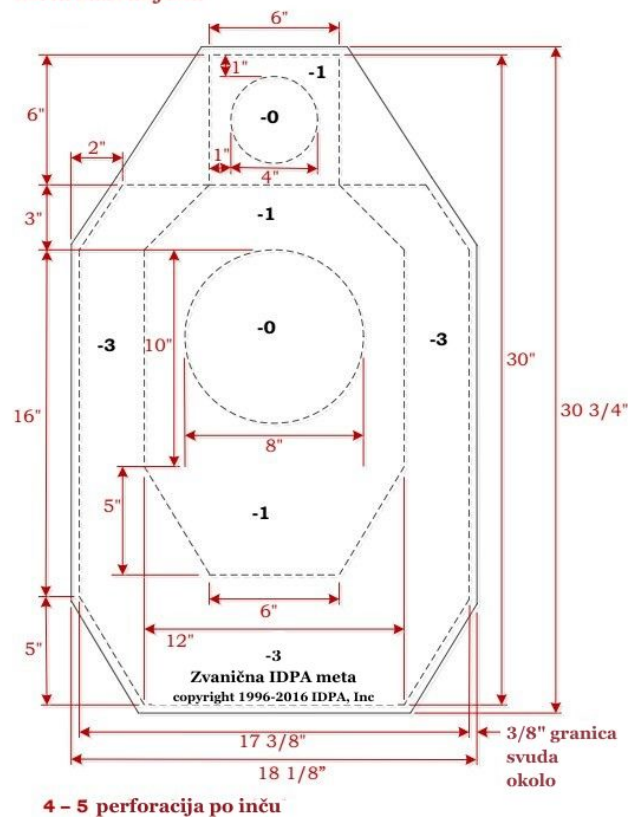
- 4.12.1 Sve kartonske mete koje se koriste za IDPA lokalne ili akreditovane mečeve moraju biti zvanične IDPA kartonske mete. Zvanične IDPA kartonske mete su dostupne kod licenciranih proizvođača IDPA meta u svakoj geografskoj oblasti. Pogledajte našu veb stranicu www.IDPA.com kako biste pronašli prodavca u svojoj blizini.
- 4.12.1.1 Kartonske mete mogu biti statične ili pokretne. Mete koje su pretnja će biti bodovane kao što su označene, kao -0,-1,-3, a promašaj je -5. Mete koje nisu pretnja se boduju sa -5 po pogotku bez obzira na označene bodovne zone.
- 4.12.1.2 Zona bodovanja kartonskih meta može biti smanjena bojenjem zone bez bodovanja bojom visokog kontrasta koja je tamna (možda i crna boja) za standardne stejdževe, ili odsecanjem dela mete kao što je uklanjanje područja za bodovanje -3, ostavljajući površinu od 7,62mm (3/8 inča) kao zonu bez bodovanja.
- 4.12.1.3 Statične ili pokretne kartonske mete sa isečenim ili u crno obojenim zaklonom na njima koji ne pokriva više od polovine originalne površine mete za stejdževe sa scenarijem. Ove mete treba da budu deo opisa scenarija i da budu odgovarajuće za stejdž.
- 4.12.1.4 Mete koje nestaju, bilo koja meta na kojoj, kada je u mirovanju, strelac ne vidi bodovnu zonu -1 ili -0.
- 4.12.1.5 Zvanične IDPA kartonske mete na kojima je nulta površina izrezana zbog lakšeg bodovanja može se koristiti samo kao statična meta. Ta meta može biti gađana sa razdaljine od 2,7 metara (3 jarda) i manje i strelac je može gađati iz mesta ili udaljavajući se od nje.
- 4.12.2 Metalne mete *Poppers*: Statične u punoj veličini i minijature reaktivne mete *Popper* i *Pepper Popper* čija je minimalna visina 60cm (24 inča) a minimalna širina 20cm (8 inča). Ove mete se boduju kao -0 ako padnu. Ako meta ostane da stoji ona se boduje kao -5.
- 4.12.3 Čelične „Noge“: Dozvoljene su statične čelične reaktivne vertikalne ploče koje predstavljaju noge mete koje predstavljaju metu koje su bar 7,6cm (3 inča) široke i bar 38cm (15 inči) visoke. Ove mete se boduju kao -0 ako padnu. Ako meta ostane da stoji ona se boduje kao -5. Kalibraciona zona za ovu metu je gornja polovina noge mete.
- 4.12.4 Statična IDPA reaktivna meta: IDPA kartonska meta pokrivena majicom ili je neki drugi komad odeće postavljen ispred čeličnog panela veličine zone -0 koja je poravnata sa zonom -0 na kartonskoj meti. Jedan od čeličnih panela mora biti pogođen kako bi meta bila oborena. Ove mete se boduju kao -0 ako padnu. Ako meta ostane da stoji ona se boduje kao -5. Karton koji drži odeću se ne boduje. Ovaj tip mete se ne računa u odnos čelik-papir. Nulto područje na čeličnom panelu mete je zona kalibracije.
- 4.12.5 Statični *Popper* iza papira se može koristiti za aktiviranje drugih meta. Dozvoljeni *Popper* ili *Pepper Popper* koji je opisan iznad postavljen iza zvanične IDPA kartonske mete na taj način da će pogodak u -0 na kartonskoj meti oboriti *Popper*. *Popper* mora biti vidljiv iznad ili ispod kartonske mete iz svih položaja iz kojih meta može biti gađana. Kalibraciona zona u ovakvoj postavci je okrugla zona boda -0 na kartonskoj meti. Strelac treba da reši problem tako što će se postarati da *Popper* koji je iza bude aktiviran kada je pogođen karton. Kartonska meta se boduje normalno.
- 4.12.6 *Popper* se koristi jedino kao aktivator i ne boduje se niti se boduje prilikom računanja odnosu papira prema čeliku.

- 4.12.7 Druge mete su dozvoljene ako i samo ako predstavljaju nešto značajno i odgovarajuće za scenario stejdža.
- 4.12.8 Statični okrugli paneli od reaktivnog čelika ili reaktivnog polimera prečnika 15,24cm (6 inča) ili većeg.
- 4.12.7 Statični kvadratni paneli od reaktivnog čelika ili reaktivnog polimera veličine 15,24cm (6 inča) ili veći.
- 4.12.8 Ostali statični čelični reaktivni paneli površine 182.5 kvadratnih centimetara (28.3 kvadratna inča) ili veći pri čemu najmanja dimenzija predstavljena strelcu mora biti jednaka ili veća od 7.6cm (3 inča). Direktor meča (MD) će definisati zonu kalibracije za ove mete.
- 4.12.9 Statične mete tipa glinenih golubova (primeri: simuliraju bravu na vratima, vidno polje, itd.). Mete tipa glinenih golubova ne podležu kalibraciji.
- 4.12.10 Nove mete će biti procenjavane na godišnjem nivou.

Zvanična IDPA meta



Zvanična IDPA alternativna meta dozvoljena jedino tamo gde je normalna IDPA meta zabranjena



4.13 Nedozvoljene mete

Sledi neisključivi spisak svih nedozvoljenih meta: kegle za kuglanje, pokretne mete sa većim brojem panela (npr. Teksaška zvezda, poljski stalak za tanjire), drvo za dvoboje, trostruki klizač, loptice za golf, baloni, jaja, kaubojski mete *Popper*, IDPA meta za vežbanje, čelične mete u obliku životinja, *Popper* u obliku nadgrobnog spomenika, *Popper* u obliku mrtvačkog sanduka i druge slične mete uključujući druge nove mete i mnoštvo drugih koje na prvi pogled nisu realistične za samoodbranu, itd.

4.14 Bodovanje pogodaka

- 4.14.1 Isključivo pogoci koje ispali takmičar mogu biti korišćeni za bodovanje na stejdžu.
- 4.14.2 Svaki metak koji takmičar treba da ispali u metu mora biti bodovan. Na primer, ako je zahtevano da se ispali šest hitaca u metu, šest hitaca će biti bodovano.

4.15 Objavljivanje rezultata

- 4.15.1 Svi rezultati sa lokalnih i akreditovanih mečeva moraju obuhvatati IDPA članstvo za svakog strelca. Prema Pravilima o odgovornosti strelca i Kodeksu ponašanja, strelac mora postati član IDPA nakon svog trećeg meča.
- 4.15.2 Dodirivanje meta
- 4.15.2.1 Strelac ili njegov delegat neće dodirivati niti pomerati nijednu metu koja je upravo bila pogođena i još uvek je nije bodovao tim sudija (SO). Ako su metu pomerili strelac ili njegov predstavnik pre nego što je bodovana, svi pogoci na toj meti će biti bodovani kao promašaji.
- 4.15.2.2 Ako je meta zalepljena pre nego što je bodovana, sudija (SO) će pokušati da je tačno boduje ako je to moguće. U suprotnom, strelcu će biti dodeljeno ponovno gađanje.
- 4.15.2.3 Sudija (SO) ili zapisničar neće dodirnuti metu s prednje ili sa zadnje strane mete u blizini rupa od metaka pre ili za vreme procesa bodovanja.
- 4.15.2.4 Ako je meta bodovana i zalepljena pre nego što strelac ili zvaničnik stignu da vide metu, rezultat ostaje.
- 4.15.2.5 Ako meta nije zalepljena između gađanja dvojice strelaca, sudija (SO) će pokušati da postavi tačan rezultat ako se on može razaznati. U suprotnom, strelcu će biti dodeljeno ponovno gađanje.
- 4.15.2.6 Mete kod kojih je u toku spor oko rezultata će biti povučene sa stejdža i zadržane kako bi ih ispitao Glavni sudija na meču (CSO) ili Direktor meča (MD).

4.16 Kalibracija reaktivnih meta

- 4.16.1 Reaktivne mete moraju fizički reagovati kako bi bile bodovane. Sve reaktivne mete u akreditovanim mečevima, *Popper*, paneli, itd., biće kalibrisane tako da na odgovarajući način reaguju na „dobar pogodak“ koji koristi municiju sa najmanjim faktorom snage dozvoljenu u bilo kojoj diviziji. Direktor meča (MD) ili zvaničnik će kalibrisati sve reaktivne mete u meču pre nego što prvi metak bude ispaljen na takmičenju svakoga dana a tokom meča prema proceni Direktora meča (MD). Sudije (SO) na stejdžu mogu zahtevati kalibraciju reaktivnih meta na svom stejdžu u bilo koje vreme ako smatraju da je to neophodno.
- 4.16.2 Ako se gađa BUG (BUG – backup gun – rezervni pištolj) divizija, Direktor meča (MD) će obezbediti vatreno oružje i municiju koji zajedno ne prelaze faktor snage BUG (95PF.). Ako se BUG divizija ne gađa, Direktor meča (MD) će obezbediti vatreno oružje kalibra 9 mm ili .38 Specijal i municiju koji zajedno ne prelaze najniži faktor snage bilo koje regularne divizije (105PF.) Ista kombinacija vatrene oružja i municije će biti korišćena tokom meča za kalibraciju i proveru kalibracije reaktivnih meta bez promena.
- 4.16.3 Mete moraju biti postavljene tako da se minimizira njihovo pomeranje, uvrtnje ili njihovi pomeranje tokom meča, tako da se ne izgubi pravilna kalibracija tokom trajanja meča.
- 4.16.4 Kako bi se kalibrisala reaktivna meta tokom postavljanja, treba ispaliti jedan metak u metu iz najverovatnijeg položaja za gađanje na stejdžu i pogoditi kalibracionu zonu mete. Ako meta ne reaguje na ispravan način, treba promeniti postavku mete i ponoviti postupak. Meta mora da reaguje na pravi način tri puta za redom kako bi se mogla smatrati pravilno kalibrisanom. Ako je promašena zona za kalibraciju, ponoviti postupak, gađanje.
- 4.16.5 Ako tokom gađanja stejdža (CoF) reaktivna meta ne reaguje ispravno kada je pogođena, takmičar ima tri mogućnosti.
- 4.16.5.1 Takmičar gađa metu sve dok ona ne odreaguje na pravi način, meta se boduje kao pogodak, i ostaje rezultat stejdža. U ovom slučaju, neće biti dozvoljeno osporavanje kalibracije.
- 4.16.5.2 Meta ne reaguje na pravi način a strelac ne dovodi u sumnju kalibraciju, meta se boduje kao promašaj i ostaje rezultat stejdža. Neće biti dozvoljena provera nakon što strelac sazna rezultat stejdža ili rezultate pojedinačnih meta.

- 4.16.5.3 Meta ne reaguje na pogodak na pravi način i strelac želi da ospori kalibraciju. Sudiji (SO) koji je nadležan mora da se uputi zahtev, odmah nakon što je data komanda „Strelišće je čisto“ (Range is clear) a pre nego što strelac sazna rezultat stejdža ili rezultate pojedinačnih meta. Zahtev koji se uputi nakon ovog trenutka neće biti dozvoljen. Da li je strelac završio stejdž ili ne, to ne utiče na proces osporavanja kalibracije.
- 4.16.5.3.1 *Kada je podnet odgovarajući zahtev, reaktivnu metu i zonu oko nje neće dodirivati niti pomerati bilo ko dok se ne proveri kalibracija.*
- 4.16.5.3.2 *Kao deo procesa provere kalibracije, sudija (SO) će istog trenutka od strelca pokupiti preostalu municiju za oružje koje je korišćeno na stejdžu i ona će biti poslata na hronografsko testiranje.*
- 4.16.6 Ako je metu dodirnulo ili pomerilo osoblje meča, Direktor meča (MD), sudija (SO) ili drugi takmičar, strelcu će biti dodeljeno ponovno gađanje.
- 4.16.7 Ako je metu dodirnuo ili pomerio strelac ili službenik, meta će biti bodovana kao promašaj i stejdž (CoF) će biti smatran završenim. Ako strelac nije završio stejdž onda će biti korišćeno bodovanje Nezavršenog stejdža kako bi se odredio strelčev rezultat za taj stejdž.
- 4.16.8 Ako bi meta pala bez mešanja pre kalibracije (odnosno zbog vetra itd.), strelcu bi bilo dodeljeno ponovno gađanje.
- 4.16.9 Proces provere kalibracije
- 4.16.9.1 Direktor meča (MD) će ispaliti jedan metak kalibracione municije u kalibracionu zonu reaktivne mete iz iste pozicije koju je strelac koristio kada je gađao metu.
- 4.16.9.2 Ako je meta pogođena u kalibracionu zonu ili niže i odreagovala je propisno, kalibracija se smatra ispravnom, a meta će biti bodovana kao promašaj. Ako strelac nije završio stejdž onda će biti korišćeno bodovanje Nezavršenog stejdža kako bi se odredio strelčev rezultat za taj stejdž.
- 4.16.9.3 Ako je meta pogođena iznad zone kalibracije, proces provere kalibracije je bio neuspešan i strelcu će biti dodeljeno ponovno gađanje.
- 4.16.9.4 Ako je meta pogođena na bilo kojoj površini koja se boduje, i meta nije odreagovala propisno, kalibracija mete će biti smatrana neispravnom a strelcu će biti dodeljeno ponovno gađanje nakon što meta bude ponovo kalibrisana.
- 4.16.9.5 Ako je meta promašena, treba ispaliti još jedan metak u zonu kalibracije.
- 4.16.9.6 Bez obzira na to kakav ishod ovog procesa može biti, u svakom slučaju će biti testirana strelčeva municija kako bi se proverilo da li zadovoljava ili premašuje faktor snage. Primenjuju se standardni procesi hronografa i kazne.

5 PRAVILNIK O KAZNAMA

Ni pod kojim okolnostima se kazna bilo koje vrste ne može dodeliti na osnovu subjektivnog zaključka o tome da li je ili ne tokom stejdža (CoF) rekvizit korišćen na odgovarajući način. Dalje, pisani briefing o stejdžu ne može da zameni pravila gađanja iz Odeljka 3 u vezi sa izricanjem proceduralnih kazni takmičarima. Iako procedura može zahtevati neki način da se završi niz (string), uputstva su ograničena na postupanje u skladu sa odeljkom 3 i odeljkom 5 pravilnika u vezi sa kažnjavanjem strelaca. Nakon signala za start, kazne za radnje koje nisu gađanje se ne mogu dodeliti takmičarima zbog njihovog izvršavanja na stejdžu.

5.1 Proceduralna greška (PE)

5.1.1 Proceduralne greške iznosi 3 sekunde po prekršaju i dodeljuju se kada:

5.1.1.1 Strelac ne poštuje procedure gađanja navedene u pisanom opisu stejdža.

5.1.1.2 Strelac krši pravila igre.

5.1.1.3 Kršenje pravila ponašanja koja su opisana u Pravidima ponašanja za strelce koja određuje Direktor meča (MD).

5.1.2 Proceduralna greška se dodeljuje za svaki tip prekršaja. Ako strelac poćini više od jedne vrste prekršaja, kao što je korišćenje pogrešne ruke ili ispaljivanje netačnog broja hitaca, posebna proceduralna greška se dodeljuje za svaki tip prekršaja. Za kršenje pravila o zaklonu (ili o kaznenoj liniji), broj dodeljenih proceduralnih grešaka ne može premašivati broj položaja zaklona.

5.2 Oštra kazna (FP)

5.2.1 Oštra kazna (Flagrant Penalty – FP) iznosi deset (10) sekundi i dodeljuje se u slučajevima kada je rezultat prekršaja konkurentska prednost veća od 3 sekunde. Oštra kazna se dodeljuje kada:

5.2.1.1 Strelac ne prati radnje gađanja koje su navedene u pisanom opisu stejdža i/ili koristi neodgovarajuću opremu sa očiglednom namerom da stekne konkurentsku prednost u rezultatu.

5.2.1.2 Strelac namerno krši pravilo kako bi dobio prednost više od 3 sekunde.

5.2.1.3 Kršenje pravila ponašanja koja su opisana u Pravidima ponašanja za strelce koja određuje Direktor meča (MD).

5.2.2 Primeri Oštne kazne (FP) (neisključivi spisak):

5.2.2.1 Na stejdžu gde je zadato obavezno korišćenje jaće ruke (SHO) ili slabije ruke (WHO), strelac gađa slobodnim stilom.

5.2.2.2 Ne zauzima ležeći položaj kada je to zahtevano.

5.2.2.3 Prepunjavanje magacin sa većim brojem metaka nego što je to dozvoljeno kapacitetom divizije.

5.2.3 Sve Oštne kazne (FP) mora odobriti Direktor meča (MD).

5.3 Nesportsko ponašanje (FTDR)

5.3.1 Kazna od 20 sekundi zbog nesportskog ponašanja (Failure To Do Right – FTDR) se dodeljuje za sveukupno nesportsko ponašanje.

5.3.1.1 Neisključivi primeri ovakvog ponašanja su: Psovanje ili zastrašivanje sudije (SO), bacanje dela opreme na zemlju, ispoljavanje agresije iz bilo kojeg razloga ili kršenje Kodeksa ponašanja za strelce.

5.3.2 Kazna za nesportsko ponašanje (FTDR) je namenjena kao kazna za one strelčeve postupke kojima on želi da izbegne ili prekrši pravila kako bi stekao prednost.

5.3.2.1 Ova kazna za nesportsko ponašanje (FTDR) može biti dodeljena za sveukupno kršenje na stejdžu (CoF), ali ne u slučajevima grešaka koje čini strelac kada je očigledno da svojim postupcima strelac nije stekao prednost.

5.3.2.2 Kazna za nesportsko ponašanje (FTDR) ne bi trebalo da bude dodeljena za nesmotrene greške. 5.3.2.3 Sve kazne za nesportsko ponašanje (FTDR) mora da odobri Direktor meča (MD).

5.3.3 Ako Direktor meča (MD) odobri kaznu za nesportsko ponašanje, takmičar se ne kvalifikuje za nagrade u Specijalnoj kategoriji i za nagrade Najprecizniji Strelac.

5.4 Diskvalifikacija (DQ)

- 5.4.1 Diskvalifikacija podrazumeva da strelac ne može da nastavi gađanje u bilo kojem delu IDPA meča, ne može ponovo da uđe ni u jednu diviziju, i ne može da gađa ni u jednom od pratećih mečeva. Strelčev rezultat će biti prijavljen kao diskvalifikacija. Strelac mora biti diskvalifikovan iz sledećih razloga:
- 5.4.1.1 Nebezbedno rukovanje vatrenim oružjem, kao što je definisano u odeljku o Pravilima bezbednosti.
 - 5.4.1.2 Nesportsko ponašanje.
 - 5.4.1.3 Kršenje pravila ponašanja koja su opisana u Pravilima ponašanja za strelce koja određuje Direktor meča (MD).
 - 5.4.1.4 Gađanje u metalnu metu koja je udaljena manje od 9,1 metara (10 jardi) od strelca.
 - 5.4.1.5 Namerno gađanje iz vatrene oružja u bilo šta drugo osim u metu ili u aktivator.
- 5.4.2 Sve diskvalifikacije mora da potvrdi Direktor meča (MD).

5.5 Primena kazne

- 5.5.1 Sigurnosne kazne će biti primenjivane pre, tokom i nakon stejdža (CoF).
- 5.5.2 Angažovanje stejdža (CoF) počinje kada sudija (SO) strelcu izda komandu „Strelište je vruće“.
- 5.5.3 Angažovanje stejdža (CoF) se završava kada sudija (SO) izda komandu „Strelište je čisto“.
- 5.5.4 Kazne na stejdžu (CoF) će biti primenjivane dok je stejdž u toku.
- 5.5.5 Opis stejdža (CoF) može upućivati strelca da izgovori određene reči, ali se ne dodeljuje kazna ako on to ne uradi.

6 PRAVILA ZA DIZAJN STEJDŽA

6.1 Kategorije stejdževa IDPA

6.1.1 Stejdževi sa scenarijima

6.1.1.1 Stejdževi sa scenarijima predstavljaju civilnu samoodbrambenu situaciju koja bi se mogla zaista desiti. Stejdževi sa scenarijima moraju imati napisan scenario koji to reflektuje i gde će biti korišćeni odgovarajući rekviziti i mete sa sistemom Neograničenog bodovanja.

6.1.2 Standardni stejdževi

6.1.2.1 Standardni stejdževi su dizajnirani tako da testiraju strelčevu izvršavanje različitih osnovnih radnji koje se primenjuju u IDPA streljaštvu. Standardni stejdževi mogu koristiti sistem Ograničenog ili Neograničenog bodovanja i ne zahteva se da oni imaju prateći scenario koji je ugrađen u opis stejdža. Gađanje meta može biti propisano u pisanom opisu stejdža kao vežba gađanja koja testira ili gađanje ili veštinu rukovanja oružjem. Sa izuzetkom Klasifikacionih ili Specijalizovanih mečeva, akreditovani mečevi su ograničeni na 2 standardna stejdža po meču.

6.2 Opisi stejdža

6.2.1 Dobro napisan opis stejdža doprinosi uspehu meča i sprečava zabunu i frustracije među osobljem i takmičarima. Napisani opis stejdža se čita svakoj grupi kako bi se osigurala ujednačena komunikacija i to je obavezno za svaki meč. Pisani opis stejdža sadrži, u najmanju ruku, sledeće elemente:

6.2.1.1 Odbrambeni scenario ili standardna vežba (test veština)

6.2.1.2 Početnu poziciju koja jasno definiše šta se očekuje od strelca.

6.2.1.3 Precizira stanje vatrenog oružja (da li je napunjeno, nenapunjeno, odloženo) i njegovo mesto

6.2.1.4 Proceduru

6.2.1.5 Identifikuje sve moguće tačke zaklona i kaznene linije

6.2.1.6 Precizira korišćenje pravila od 180° ili ističe bezbedne tačke za usmeravanje cevi

6.2.1.7 Precizira minimalni broj metaka na stejdžu i da li je sa ograničenim ili neograničenim brojem metaka.

6.2.1.8 Precizira da li je odeća za prikriveno nošenje oružja neophodna ili ne.

6.2.1.9 Opisni dijagram Pravca angažovanja (CoF).

6.2.2 Opis stejdža ne može da nadjača pravilnik niti može da zabrani legalne radnje koje izvodi strelac osim pod sledećim uslovima:

6.2.2.1 Da bi se rešilo pitanje bezbednosti koje se primenjuje na konkretnim limitima strelišta.

6.2.2.2 Da bi se pružila mogućnost nenošenja odeće za prikriveno nošenje oružja.

6.2.2.3 Da bi se precizirao broj metaka u vatrenom oružju na početku stejdža, do kapaciteta divizije.

6.2.2.4 Da bi se precizirao početni položaj i pozicija za vatreno oružje, i početna pozicija za uređaje za dopunu oružja.

6.2.2.5 Da bi se precizirao početni položaj za strelca.

6.2.2.6 Da bi se precizirala streljačka vežba u standardnom stejdžu pod uslovom da radnje koje su potrebne da se izvede vežba ne prevazilaze dve zahtevane radnje gađanja i jednom vatrenom nizu. (Na primer, korišćenje jače ruke, slabije ruke i slobodni stil u jednom vatrenom nizu)

6.3 Položaji za gađanje i položaji zaklona

6.3.1 Kaznene linije moraju koristiti Direktori mečeva (MD) da bi razgraničili zaklon na poziciji zaklona kako bi smanjili izricanje spornih kazni.

6.3.2 Kaznene linije se mogu sastojati od materijala za obeležavanje koji ostaje istovetan za svakog strelca tokom čitavog meča. One mogu biti kontaktne ili nekontaktne, prema odluci Direktora meča (MD). Ako se šire iznad površine tla, dužnost je svakog strelca da vodi računa o bezbednosti. Farba, drvo, metal, itd., koji se koriste da označe kaznenu liniju ne smeju biti širi od 10cm (4 inča).

6.3.3 Kaznene linije moraju biti postavljene na način koji promovise Principe gađanja IDPA u Odeljku 1.2.

6.3.4 Kaznene linije moraju da ocrtavaju opštu granicu za svaku tačku zaklona odakle strelac može bezbedno da gađa sve mete koje su iz tog položaja dostupne za gađanje u stejdžu.

- 6.3.5 Zakloni na prozorima veličine veće od 60,9cm (24 inča) moraju biti označeni kaznenim linijama.
- 6.3.6 Direktor meča (MD) će uložiti napore kako bi obezbedili efikasno korišćenje rekvizita i opisa stejdža da bi uklonili mogućnost kašnjenja prilikom donošenja odluka pre nego što dozvole takmičarima da gađaju na stejdžu za bodove.

6.4 Granice stejdža

Granice stejdža moraju biti definisane na svakom stejdžu. Kanap, traka, čunjevi, zastavice, itd., moraju u fizičkom smislu označavati ove granice.

6.5 Razna pravila za dizajniranje stejdža

- 6.5.1 Na svakom IDPA stejdžu mogu biti korišćene samo zvanične licencirane IDPA kartonske mete ili mete koje je odobrio IDPA.
- 6.5.2 75% svih hitaca potrebnih na meču mora biti gađano sa 13,6 metara (15 jardi) ili bliže.
- 6.5.3 Stejdževi sa scenarijem mogu imati mete koje su do 18,2 metra (20 jardi) udaljene od strelca.
- 6.5.4 Standardni stejdževi mogu imati mete koje su do 27,3 metara (30 jardi) udaljene od strelca.
- 6.5.5 Stejdževi „Memorija“ su zabranjeni u svim IDPA stejdževima i vatrenim nizovima. Stejdž „Memorija“ je bilo koji stejdž u kojem treba da se pamti redosled gađanja, ili neka druga ograničenja za gađanje koja strelcu nisu intuitivna na osnovu dizajna stejdža.
- 6.5.6 Samo jedna papirna meta u vatrenom nizu može zahtevati različiti broj pogodaka u odnosu na druge papirne mete u nizu. Na primer, prva papirna meta će biti gađana sa 6 metaka a ostale papirne mete će biti sa po 2 metka svaka.
- 6.5.7 Najviše 25% hitaca zahtevanih za bilo koji vatreni niz može biti u metalne mete.
- 6.5.8 Najviše 10% ukupnih hitaca zahtevanih u meču može biti u metalne mete. Čelični aktivator ispred kojeg se nalazi meta sa bodovima se ne računa u dozvoljeni procenat čelika.
- 6.5.9 Aktivatori koji se nalaze iza meta sa bodovima mora da se aktivira hicima koji pogode ili gornju ili donju bodovnu zonu -0. Ako to nije moguće, zona -0 koja neće aktivirati aktivator mora biti identifikovana kao čvrsti zaklon.
- 6.5.10 Nisu dozvoljeni stejdževi „na slepo“ i pokretne mete koje nisu pretnja.
- 6.5.11 Nijedan vatreni niz ne može da zahteva više od 18 metaka.
- 6.5.12 Zahtevano kretanje strelca sopstvenom snagom od više od 9,1 metara (10 jardi) između vatrenih tačaka nije dozvoljeno. Ukupno kretanje strelca sopstvenom snagom od više od 18,2 metra (20 jardi) nije dozvoljeno.
- 6.5.13 Ako je zahtevan niski stav iz zaklona ili ležeći stav, to mora biti poslednji položaj za gađanje u vatrenom nizu.
- 6.5.14 Dizajneri stejdževa bi trebalo da teže da dizajniraju stejdževe na kojima su mete vidljive za strelce sa trajnim fizičkim invaliditetom.
- 6.5.15 U svakom vatrenom nizu može biti korišćena samo jedna meta koja nije pretnja za svake dve mete koje jesu.
- 6.5.16 Nijedan opis stejdža ne treba da obavezuje da se uređaj za punjenje municije mora puniti dok je u toku CoF.
- 6.5.17 Nije dozvoljeno da ofarban čvrsti zakon prekriva put pokretnoj meti. Ako je za put pokretne mete potreban čvrsti zaklon, on mora biti od materijala koji ne dozvoljava da metak prođe kroz čvrsti zaklon i pogodi u pokretnu metu.
- 6.5.18 Nijedan vatreni niz „Samo jača ruka“ ne treba da zahteva od strelca da metu gađa sa razdaljine veće od 9,1 metara (10 jardi).
- 6.5.19 Gađanje meta koje zahteva gađanje sa osloncem će od strelca biti udaljeno manje od 0,91 metara (1 jard).
- 6.5.20 Nijedan niz „Samo slabija ruka“ ne treba da zahteva od strelca da metu gađa sa daljine veće od 6,3 m (7 jardi).
- 6.5.21 Vatreni nizovi „Samo slabija ruka“ neće biti dizajnirani da se od strelca zahteva da koristi jedino slabiju/pomoćnu ruku da puni vatreno oružje ili da gađa sa osloncem.
- 6.5.22 U stejdževima sa scenarijem nijedan hitac ne treba da bude sa razdaljine veće od 9,1 metar (10 jardi), odnosno 13,6 metara (20 jardi) u standardnim stejdževima za mete koje su veličine glave ili manje.
- 6.5.23 Na kartonskim metama koje se od strelca nalaze na udaljenosti od 9,1 metar (10 jardi) ili manje, zona -0 mora biti minimum 77,4 cm² (12 kvadratnih inči), a najmanja dimenzija mora biti najmanje 7,6 cm (3 inča).
- 6.5.24 Ponovna punjenja neće biti obavezna, merena tokom stejdža (CoF). Sva obavezna punjenja, dopunjavanja, itd. moraju se obavljati van merenog vremena.

6.5.25 Duge cevi i pomoćno oružje

6.5.25.1 Osim Karabina pištoljskog kalibra (PCC) drugi tipovi dugih cevi ne mogu biti korišćeni u IDPA mečevima, ali inertna (koja nisu bojeva) oružja dugih cevi mogu biti korišćena kao rekviziti.

6.5.25.2 Pomoćno vatreno oružje koje obezbede organizatori meča, sponzori meča ili drugi organizatori može biti korišćeno u IDPA mečevima. Pomoćno vatreno oružje ne mora da bude u skladu sa pravilima IDPA takmičenja.

6.5.25.3 Poželjno je da pomoćno vatreno oružje ima tradicionalni prednji i zadnji nišan.

6.5.25.4 Ako se strelcu desi zastoj pomoćnog vatrene oružja, strelac mora ponovo da gađa vatreni niz.

6.5.26 Stejdževi koji imaju jedan ili više položaja zaklona neće predstavljati mete na otvorenom koje zahtevaju više od 6 pogodaka dok je strelac van zaklona. Međutim, može biti više od jednog takvog tipa gađanja u jednom stejdžu.

6.5.27 Vizuelne barijere [Prikriivanje]

6.5.27.1 Vizuelne barijere su meki predmeti koji su zaklon kao što su burad, šatori, veštačko drveće, prozirne zavese itd. koji se koriste da blokiraju ili zaklone pogled na metu ili grupu meta.

6.5.27.2 Vizuelne barijere su meki zakloni i mogu da ne budu neprobojni ili postavljeni kao čvrsti zakloni. Vizuelne barijere mogu da ne budu naznačene kao mesta zaklona za gađanje meta, tj. nema korišćenja progresivnih uglova oko vizuelne barijere.

6.5.27.3 Vizuelne barijere mogu koristiti Direktori meča (MD) kako bi sakrili mete „Iznenadjenja“, koje treba da budu gađane „na otvorenom“ (tj. nakon napuštanja „pozicije u zaklonu“ na Pravca angažovanja (CoF)).

6.5.27.4 Humanoidni oblici koji nisu mete (kao što je definisano u odeljku 4.12), ne smeju biti korišćeni kao vizuelne barijere, meki ili čvrsti zakloni. Taktičke lutke ili manekeni se mogu i dalje koristiti kao rekviziti, ali ne kao vizuelne barijere, mekani ili čvrsti zakloni.

6.5.27.5 Mete koje nisu pretnja koje se nalaze na putu meta koje su pretnja (aktivnih ili statičnih) ne pružaju zaklon ili prikriivanje strelcu kada se kreće iz pozicije zaklona.

6.5.27.5.1 *Sa aktivnim metama, strelac ne treba da napusti zaklon da bi napredovao pre aktivacije, čak ni u slučajevima kada meta koja je pretnja još uvek nije vidljiva. Stoga, primenjuju se sva pravila koja se tiču taktičkog prioriteta.*

6.5.27.5.2 *Kada meta koja nestaje nije više vidljiva (nakon aktivacije), strelac može napredovati bez kazne.*

7 PRAVILA ZA STRELCE SA TRAJNIM FIZIČKIM INVALIDITETOM Permanently physical disabled shooter (PPDS)

- 7.1.1 U kontekstu IDPA, strelac sa trajnim fizičkim invaliditetom je neko ko:
- 7.1.1.1 Nema ekstremitete ili delove ekstremiteta.
 - 7.1.1.2 Ima protetički ekstremitet ili više njih.
 - 7.1.1.3 Ima nefunkcionalne ekstremitete.
 - 7.1.1.4 Koristi invalidska kolica, hodalicu ili štake.
 - 7.1.1.5 Ima medicinsku potvrdu koju izdaje IDPA HQ. Kontaktirajte svog područnog koordinatora kako biste dobili potvrdu.
- 7.1.2 Kako bismo se prilagodili strelcima sa trajnim fizičkim invaliditetom (PPDS) primenjuju se sledeća pravila.
- 7.1.2.1 PPDS koji odabere da ne izvede neku radnju zahtevanu zadatom procedurom (CoF), ili nije u mogućnosti da je izvede (klečanje, ležanje, itd.) dobiće jednu proceduralnu grešku (PE) za svaku radnju koju ne obavi. Ako mete ne mogu biti dostignute iz položaja u kojem oni mogu biti, biće dodeljeni negativni bodovi ali neće biti dodeljene proceduralne greške (PE) za angažovanje.
 - 7.1.2.2 PPDS koji koriste samo jednu ruku ili šaku mogu odabrati da koriste lampu postavljenu na vatreno oružje ili negde drugde na svom telu pre startnog signala, bez kazne, na svim stejdževima u meču koji zahtevaju upotrebu baterijske lampe.
 - 7.1.2.3 PPDS koji imaju jednu ruku ili jednu šaku neće biti kažnjeni na stejdžu gde je zahtevano pucanje bilo jačom bilo slabom rukom.
 - 7.1.2.4 PPDS može da izvrši punjenja oružja jednom rukom na način koji Direktor meča (MD) smatra da je bezbedan a pre početka meča.
 - 7.1.2.5 PPDS koji je vezan za invalidska kolica može da se kreće kroz stejdž (CoF) na bilo koji način koji odabere u svojim invalidskim kolicima, uključujući i pomoć asistenta koji će gurati kolica. Međutim, taj odabir mora da se koristi tokom celog meča (CoF).
 - 7.1.2.6 Dozvoljena je upotreba futrole i/ili nosača municije koja se montira na telo ili na invalidska kolica.
 - 7.1.2.7 Vatreno oružje može biti vraćeno u futrolu tokom promene položaja za gađanje.
 - 7.1.2.8 Dozvoljena je kontrola vatrene oružja jednom rukom tokom čitavog stejdža (CoF).
 - 7.1.2.9 Strelci mogu izostaviti odeću za prikriveno nošenje oružja.
- 7.1.3 Strelci koji pate od gubitka sluha mogu zahtevati alternativni startni signal koji nije zvučni.
- 7.1.4 Uprava IDPA (HQ) može izdati individualne potvrde kako bi omogućila strelcima sa fizičkim invaliditetom da koriste alternativnu ili posebno dizajniranu opremu koja odgovara njihovim individualnim sposobnostima.
- 7.1.5 Status strelaca sa trajnim fizičkim invaliditetom (PPDS) je zasnovan na Sistemu Časti. Oni koji lažno predstavljaju svoj PPDS status će biti diskvalifikovani.

8 PRAVILA OPREME

8.1 Vatreno oružje – Opšte

Kompletna oprema korišćena u mečevima sa defanzivnim pištoljima mora da ispunjava sledeće jednostavne smernice: Oprema mora biti praktična za samoodbranu, da se ne koristi oprema „samo za takmičenje“ ili „oprema za trku“. Mora biti prikladna za nošenje tokom čitavog dana i prikriivena. Ako ne može biti u potpunosti prikriivena kad je nosite u javnosti kako biste se odbranili, ne možete gađati iz nje ili je koristiti u diviziji Defanzivnih pištolja za takmičenje. Još jedan kriterijum koji se koristi kako bi se procenila oprema bilo bi pitanje kako bi to izgledalo nekom Petru Petroviću (John Q. Public – nasumični običan čovek) na lokalnom javnom mestu u drugim oblastima gde nije dozvoljeno otvoreno nošenje vatrenog oružja. *Referenca: IDPA Zvanični Pravilnik 10-26-96*

Oprema koja je dozvoljena na takmičenju sa Defanzivnim pištoljima mora biti posebno dizajnirana za svakodnevno defanzivno nošenje i mora biti u potpunosti prikriivena. Ovo obuhvata dodatke za vatreno oružje, rezervne delove, futrole, okvire za municiju, i odevne predmete koji nisu inače navedeni u trenutnom pravilniku.

Regionalni koordinatori (RC) će uz konsultacije sa upravom (HQ) razmotriti i odlučiti koja oprema najbolje ispunjava IDPA kriterijume kako bi po potrebi pomogli Područnim koordinatorima (AC) i Direktorima mečeva (MD). Ovo će biti određeno kombinacijom razmatranja vebajtova proizvođača, ispitivanjem industrije, i posećivanjem javnih prostora kako bi se odredilo da li je neki proizvod kompatibilan sa načelima ovog sporta. To što se u imenu nalazi reč takmičenje neće samo po sebi biti razlog da se isključi deo opreme. Namera ovog vodiča je da bude inkluzivan i otvoren za nove vidove opreme pod uslovom da je ona orijentisana ka tržištu prikriivenog nošenja.

8.1.1 Kratak pregled divizija

8.1.1.1 IDPA je podeljena na 8 divizija koje su na takmičenjima u potpunosti odeljene jedna od druge. Nijedna od divizija koje slede se ne takmiči sa bilo kojom drugom divizijom.

Standardni Službeni Pištolj (SSP)	Kompaktni Pištolj za Nošenje (CCP)	Pištolj sa Optičkim Nišanom (CO)
Poboljšani Službeni Pištolj (ESP)	Revolver (REV)*	Karabin Pištoljskog Kalibra (PCC)*
Prilagođeni Defanzivni Pištolj (CDP)	Rezervni Pištolj (BUG)*	

*Posebne divizije opcione za akreditovane mečeve Nivo 1 – Nivo 5.

8.1.2 Punjenje magazina: Svi moraju biti puni do kapaciteta divizije (ili do svog maksimalnog kapaciteta ako su manji) u vreme startnog signala tokom meča osim u sledećim slučajevima:

8.1.2.1 Ako se koristi magazin čiji je kapacitet manji od kapaciteta divizije, strelac će napuniti sve magazine do kapaciteta najmanjeg magazina tokom meča sa izuzetkom karabina pištoljskog kapaciteta (PCC).

8.1.2.2 U opisu stejdža se može zahtevati smanjeno punjenje magazina za standardne stejdževe i inicijalni početak stejdža sa scenarijem.

8.1.2.3 U revolverskoj diviziji, strelac mora napuniti revolver i sve uređaje za punjenje istim brojem metaka tokom meča osim ako nisu primenjivi gore navedeni izuzeci za punjenje.

8.1.3 Pravila za kapacitet magazina po divizijama

8.1.3.1 SSP, 15 metaka*

8.1.3.2 ESP, CO, CCP 10 metaka

8.1.3.3 CDP, 8 metaka

8.1.3.4 REV, BUG-S 6 metaka**

8.1.3.5 BUG-R 5 metaka

8.1.3.6 PCC 10 10 metaka

8.1.3.7 PCC 30 metaka*

* Može se zahtevati od Direktora mečeva (MD) da smanje kapacitet magacina i divizije kako bi se uskladili sa državnim ili lokalnim zakonima. U takvim slučajevima, od Direktora meča (MD) se zahteva da pre meča objavi to obaveštenje.

**U poluautomatskim divizijama osim u BUG-S, strelac će takođe početi sa jednim dodatnim metkom u ležištu, osim ako u opisu stejdža nije zahtevano drugačije.

8.1.4 Broj uređaja za punjenje

8.1.4.1 „Uređaj za punjenje“ su magazin, brzi punjač, ili munklip (moon clip).

8.1.4.2 U divizijama u kojima se počinje sa 8 ili više metaka u svim uređajima za punjenje dozvoljeno je da se počne sa napunjenim vatrenim oružjem plus dva dodatna uređaja za punjenje.

8.1.4.3 U divizijama u kojima se počinje sa 6 ili 7 metaka u svim uređajima za punjenje dozvoljeno je da se počne sa napunjenim vatrenim oružjem plus tri dodatna uređaja za punjenje.

8.1.4.4 U divizijama u kojima se počinje sa 5 ili manje metaka u svim uređajima za punjenje dozvoljeno je da se počne sa napunjenim vatrenim oružjem plus četiri dodatna uređaja za punjenje.

8.1.4.5 Tokom niza nije dozvoljeno korišćenje dodatnih uređaja za punjenje većeg od gore navedenog broja
Broj uređaja se ne menja u stejdževima sa manjim brojem metaka.

8.1.5 Pravilo o neispravnom vatrenom oružju

8.1.5.1 U svakom meču, strelac mora da koristi isto vatreno oružje za sve stejdževe osim ako postane neispravno.

8.1.5.2 Ako strelac utvrdi da je vatreno oružje postalo neispravno, on će obavestiti sudiju (SO) koji će zatim obavestiti Direktora meča (MD)

8.1.5.3 Od onog trenutka kada strelac izjavi da je vatreno oružje neispravno, ono ne može biti korišćeno tokom trajanja meča.

8.1.5.4 Strelac može nastaviti meč koristeći bilo koje vatreno oružje koje je legalna zamena u istoj diviziji.

8.1.5.5 Strelac može nastaviti meč na sledećem startnom signalu. Prethodni nizovi ne mogu biti ponovo gađani.

8.1.5.6 Ako magazin zamenutog vatrenog oružja nema isti kapacitet kao prvobitno korišćeno vatreno oružje, strelac može podesiti punjenje magazina kako bi ono odgovaralo zamenutom vatrenom oružju, prateći pravila o punjju magazina u odeljku Modifikacije za sve divizije.

8.1.6 Dopuštene modifikacije za sve divizije

8.1.6.1 Uređaji za zaključavanje mogu biti onesposobljeni ili uklonjeni.

8.1.6.2 Izbacivači magazina mogu biti onesposobljeni ili uklonjeni.

8.1.6.3 Laseri koji su ugrađeni u vatreno oružje ili nišan su dozvoljeni ukoliko su u saglasnosti sa svim drugim pravilima divizije i ukoliko laser nije aktiviran tokom vatrenog niza (osim ako nije u pitanju takmičenje sa optičkim nišanom koji se nosi ili sa karabinom pištoljskog kalibra (PCC). Može se koristiti traka za sprečavanje projektovanja laserskog zraka.

8.1.7 Karakteristike i modifikacije koje nisu legalne u IDPA za sve divizije

8.1.7.1 Sledeće karakteristike i modifikacije nisu dozvoljene ni u jednoj diviziji osim ukoliko drugačije nije konkretno dozvoljeno u pravilniku.

8.1.7.2 Dodatni tegovi koji nemaju legalnu operativnu funkciju osim da dodaju težinu.

8.1.7.3 Nišani nestandardne konfiguracije (prstenasti, rebrasti Bo-Mar, itd.).

8.1.7.4 Diskonektovanje ili onemogućavanje bezbednosnih uređaja uključujući (ali ne isključujući ostale): ručna sigurnosna kočnica, udarna igla, i štitnici za blokiranje obarača. Pištolji modela M1911 serija ram 80 mogu da se koriste sa navlakom serije 70 i obrnuto. Radnje na revolveru ne mogu biti modifikovane tako da obarač može da padne kada je cilindar otvoren.

8.2 Vatreno oružje – Divizije

- 8.2.1 Standardni Službeni Pištolj – videti Prilog A1
- 8.2.2 Poboľjšani Službeni Pištolj – videti Prilog A2
- 8.2.3 Prilagođeni Defanzivni Pištolj – videti Prilog A3
- 8.2.4 Kompaktni Pištolj za Nošenje – videti Prilog A4
- 8.2.5 Revolver – videti Prilog A5
- 8.2.6 Rezervni Pištolj (BUG) – videti Prilog A6
- 8.2.7 Pištolj sa Optičkim Nišanom za Nošenje – videti Prilog A7
- 8.2.8 Pištolj Karabinskog Kalibra (PCC) – videti Prilog B
- 8.2.9 Specijalističke Divizije (SPD)
 - 8.2.9.1 IDPA ohrabruje strelce da vežbaju svoje veštine rukovanja oružjem koristeći vatreno oružje koje se uobičajeno nosi. Mnoga oružja koja se nose svakoga dana ne odgovaraju nijednoj od 8 takmičarskih divizija.
 - 8.2.9.2 IDPA dozvoljava klubovima da dodaju „Specijalističke divizije“ koje se boduju. Ova divizija dopušta da se u meču koriste kalibar manji od 9mm i drugo vatreno oružje koje se ne uklapa u druge takmičarske divizije.
 - 8.2.9.3 Sva druga IDPA pravila u vezi sa opremom važe za futrole i uređaje za punjenje kao i za njihov položaj na telu. Direktori mečeva (MD) takođe imaju mogućnost da dozvole strelcima sa puškama kalibra .22LR da započnu meč sa oružjem u niskom položaju umesto da imaju futrolu.
 - 8.2.9.4 Sva ostala pravila o članstvu IDPA se primenjuju.
 - 8.2.9.5 Klasifikacije specijalističkih divizija su zasnovane na strelčevoj najvišoj klasifikaciji regularnih IDPA divizija.
 - 8.2.9.6 Klubovi nisu u obavezi da primene ovu meru, a Direktor meča (MD) je ostavljena sloboda odlučivanja u vezi sa sprovođenjem kako bi kvalitet meča ostao na visokom nivou.

8.3 Municija

- 8.3.1 Zabranjena je upotreba municije sa probojnim, zapaljivim i svetlećim zrnima.
- 8.3.2 Klubovi mogu da zabrane kalibar koji može da ošteti metalne mete.
- 8.3.3 Sva municija mora da koristi samo po jedan projektil.
- 8.3.4 Minimalni faktor snage municije:
- 8.3.4.1 SSP, ESP, CO: 125
- 8.3.4.2 CDP: 165
- 8.3.4.3 Stock REV, CCP: 105
- 8.3.4.4 Pobjoljšani REV: 155
- 8.3.4.5 BUG: 95
- 8.3.4.6 PCC: 135
- 8.3.4.7 Faktor snage se računa tako što se pomnoži težina metka u metričkoj jedinici grejn (1 grejn = 0,065gr) sa brzinom metka u stopama (1 stopa = 0,30m/s) po sekundi (fps), podeli se sa 1000 i ignorišu se brojevi sa desne strane decimale. Na primer, metak težine 230.1 zrna (grain) koji ima brzinu 794.7 po sekundi (fps): $230.1 \times 794.7 / 1000 = 182.86047$, ili faktor snage 182 (pf).
- 8.3.5 Procedura zvaničnog hronografskog testiranja municije
- 8.3.5.1 Hronografsko testiranje se izvodi u prisustvu takmičara. Municija se vadi i/ili pakuje pre nego što se stigne u postupak hronografskog testiranja. Službeno lice koje sprovodi hronografsko testiranje će koristiti isto takmičarevo vatreno oružje korišćeno tokom meča, i pratiće se sledeća procedura:
- 8.3.5.1.1 *Ako dva od tri metka ispunjavaju ili premašuju zahtevani faktor snage, municija je u skladu sa pravilima. Pre svakog hica, cev vatrene oružja može biti podignuta u vertikalni položaj (ako pravila o bezbednosti strelišta to dozvoljavaju) kako bi se barutno punjenje pomerilo u zadnji deo čaure, dajući tako takmičaru šansu da postigne maksimalnu brzinu.*
- 8.3.5.1.2 *Metak će biti izvađen i izmeren korišćenjem vage za barut. Ako su dva hica premašila maksimalnu brzinu za taj kalibar i faktor snage, vađenje metka i merenje se ne sprovode.*
- 8.3.5.1.3 *Takmičaru čija municija ne postigne potreban faktor snage biće dozvoljeno da učestvuje u meču, ali će njegov ukupan rezultat prikazan kao diskvalifikacija.*

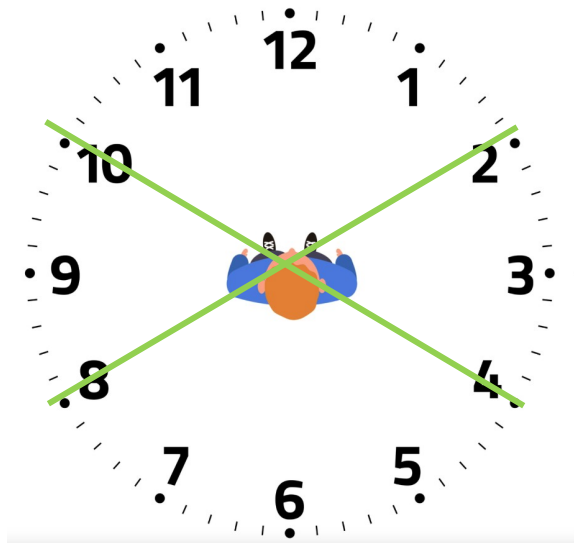
8.4 Opasači

Opasači ne mogu biti širi od 4,44cm (1¾ inča) ili deblji od 0.79mm. ($\frac{5}{16}$ inča) i moraju prolaziti kroz minimum dve gajke na pantalonama. Neke futrole za prikrivanje imaju integrisane opasače koji se mogu nositi ispod odeće a legalni su za IDPA pod uslovom da je u njima vatreno oružje u istom smeru koji je dozvoljen pravilima o futrolama kada se izvode potrebne radnje na stejdžu.

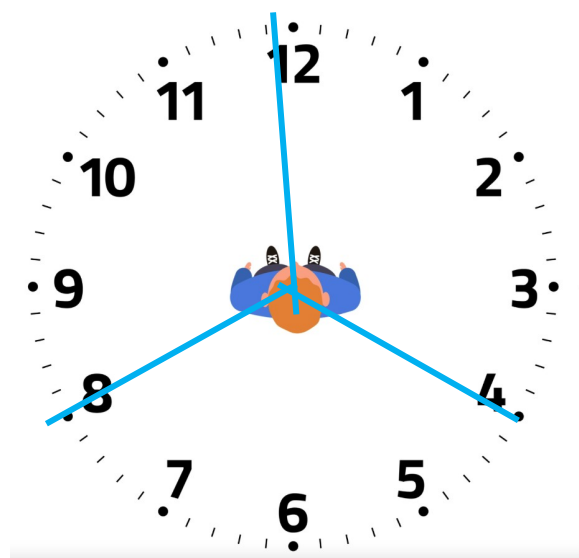
8.5 Futrole

- 8.5.1 Za IDPA legalne futrole se primenjuju sledeći kriterijumi:
- 8.5.1.1 Moraju biti pogodne za celodnevno prikriveno nošenje ili da budu u stilu službenih futrola i da budu nošene na svakom stejdžu bez obzira na startnu poziciju.
- 8.5.1.2 To mora biti futrola na boku sa jače strane koja se nosi unutar pojasa (IWB) u položaju između 12 i 4 „sati“ za desnoruke strelce ili izvan pojasa oko struka (OWB) između 2 i 4 „sata“ za desnoruke strelce. Levoruki strelci koriste položaj između 8 i 12 „sati“ (IWB) i 8 i 10 „sati“ (OWB) (pogledati dijagrame ispod).
- 8.5.1.3 Položaji koji su na 2 „sata“ i na 10 „sati“ ne treba da budu dalje od kuka strelca.
- 8.5.1.4 Moraju biti fiksirani na legalnom opasaču IDPA.
- 8.5.1.5 Moraju u potpunosti da pokriju branik obarača i da spreče aktivaciju obarača kada je oružje u futroli.
- 8.5.1.6 Van opasača futrole moraju da nose vatreno oružje u neutralnom (vertikalnom) nagibu odnosno cev pozadi i ne bi trebalo da štrče više od 7,62 cm (3 inča) u odnosu na strelčevo telo kada se meri od tela, na vrhu opasača, do spoljne strane futrole (videti sliku 3 ispod). Ugao zadnjeg ili vertikalnog nagiba ne može biti veći od 15 stepeni.

- 8.5.1.7 Oružje u futrola mora stajati čvrsto kako bi korisniku bilo moguće da obavlja normalne dnevne aktivnosti bez straha da mu ispadne vatreno oružje.
 - 8.5.1.8 Mora biti napravljena od materijala za izradu futrola uobičajene debljine (koža, Kydex, plastika, najlon, itd.) koji u potpunosti drži vatreno oružje sa minimum tri strane i ostaje otvorena nakon što je pištolj izvučen kako bi se omogućilo vraćanje oružja jednom rukom bez otvaranja futrole za vraćanje pištolja. Nema sklopivih futrola.
 - 8.5.1.9 Strelčeva futrola mora ostati na istoj strani tela tokom čitavog meča.
 - 8.5.1.10 Oprema za zaštitu može biti trajno uklonjena ili trajno onesposobljena ali ne privremeno onesposobljena za meč.
 - 8.5.1.11 Futrole mogu biti modifikovane kako bi bile u skladu sa IDPA pravilima.
 - 8.5.1.12 U svim IDPA legalnim futrolama rukohvat vatrene oružja u futrola mora da se nalazi jasno iznad vrha opasača. Primenjuju se pravila prikriivanja i uglova nagiba.
 - 8.5.1.13 *Izbrisano*
 - 8.5.1.14 Nosač za dodatke se definiše kao nešto što se nalazi unutar pojasa i desnoruki strelci ga nose između 12 i 2 „sata“ (10 i 12 „sati“ za levoruke).
- 8.5.2 **Nedozvoljene futrole (neinkluzivni spisak):**
- 8.5.2.1 Futrole sa unakrsnim izvlačenjem (Cross-draw)
 - 8.5.2.2 Futrole koje se nose preko ramena
 - 8.5.2.3 Male futrole koje se nose na leđima
 - 8.5.2.4 Džepne futrole



Slika 1 - Dozvoljene Pozicije za OWB



Slika 2 – Dozvoljene Pozicije za IWB



Slika 3. Prikazane mere za 8.5.1.6.

8.6 Nosači municije

8.6.1 Opšte pravila za nosače municije

- 8.6.1.1 Umesto da koriste nosače municije, strelci mogu da nose rezervne uređaje za punjenje u svojim džepovima ili na opasaču. Strelci mogu da mešaju metode nošenja ali oni moraju biti prikriveni od pogleda na startnom signalu.
- 8.6.1.2 Nosači municije mogu biti modifikovani kako bi bili u skladu sa IDPA pravilima.
- 8.6.1.3 Magneti koji se nose na opasačima ili u odeći za prikrivanje ne mogu da zamene tradicionalne nosače.
- 8.6.1.4 Rezervna municija se smatra odloženom kada je fiksirana u odobrenom nosaču ili u džepu. Nakon startnog signala, magacini mogu biti opciono odloženi unutar opasača. Rezervni uređaji ili delovi se ne smatraju odloženim kada se nalaze u strelčevoj šaci, pod pazuhom, u ustima ili slično.

8.6.2 Nosači magazina

- 8.6.2.1 Moraju biti pogodni za skriveno nošenje i celodnevno neprekidno nošenje.
- 8.6.2.2 Moraju biti nošeni na legalnom IDPA opasaču.
- 8.6.2.3 Nosači magazina moraju biti nošeni na onoj lokaciji na pojasu na kojoj će biti u potpunosti skriven.
- 8.6.2.4 Mora se koristiti potpuno ista lokacija za magazine, nosače magazina, i/ili uređaje za punjenje municijom u džepovima za svaki stejdž u jednom meču, osim ako nije drugačije naznačeno u opisu stejdža.

8.6.3 Pravila za nosače brzih punjača i munklipova (moon clip)

- 8.6.3.1 Moraju biti pogodni za skriveno nošenje i celodnevno neprekidno nošenje.
- 8.6.3.2 Brzi punjači moraju biti ili konfiguracije da budu otvoreni na vrhu i moraju da drže brzi punjač da bude zategnut ili da drže brzi punjač uz pomoć kopče ili čičak trake. Nosači munklip (moon clip) moraju biti ili konfiguracije da budu otvoreni na vrhu i moraju da drže munklip (moon clip) da bude zategnut i klin koji viri kroz središte klipa ili da drže munklip uz pomoć kopče ili čičak trake.

- 8.6.3.3 Monklipe (moon clip) ne može biti zadržan u nosaču sa 3 ili manje metkova.
- 8.6.3.4 Mora se koristiti potpuno ista lokacija za brze punjače, nosače za brze punjače, monklipe (moon clips), nosače za monklipe, i/ili uređaje za punjenje municijom u džepovima za svaki stejdž u jednom meču, osim ako nije drugačije naznačeno u opisu stejdža.

8.7 Odeća za prikrivanje

- 8.7.1 Odeća za prikrivanje treba da prikriva u potpunosti futrolu, vatreno oružje, nosače municije, uređaje za punjenje i drugu opremu od pogleda iz bilo kojeg pravca.
- 8.7.2 Odeća za prikrivanje se zahteva za sve stejdževe osim ako je drugačije navedeno u opisu stejdža. Ovo uključuje standardne i limitirane stejdževe.
- 8.7.3 Kako bi se odredilo da li je njegova odeća legalna, takmičar stoji uspravno a ruke su mu raširene sa strane, paralelne sa podom. Ako sudija (SO) ne može da vidi prethodno navedenu opremu spreda, sa strane ili od pozadi, dok posmatra strelca kako stoji, onda je odeća za prikrivanje legalna. Ovo obuhvata bilo koji mrežasti materijal koji je providedan.
- 8.7.4 Odeća za prikrivanje ne može biti menjana dodavanjem plastičnih rajsferšlusa, žice, metala, stiropora, kartona, ili bilo kojeg sličnog materijala kojim bi se učvrstila odeća za prikrivanje ili džepovi. Prihvatljiva je upotreba standardnih učvršćivača za veš.
- 8.7.5 Odeći za prikrivanje ne mogu biti dodavani tegovi, ali se mogu stavljati predmeti u džepove.
- 8.7.6 Preklopi džepova se mogu ubaciti u džepove.
- 8.7.7 Posebno napravljeni džepovi za odlaganje magazina nakon ponovnog punjenja ne mogu se koristiti.

8.8 Izuzeci za službenu opremu

- 8.8.1 Ovaj izuzetak za službenu opremu se odnosi na opremu patrolnog tipa koju nose uniformisani službenici, a ne oni koji su na prikrivenim operacijama, na običnu odeću ili opremu koju nose tokom istražnih radnji.
- 8.8.2 Aktivnim policajcima i vojnom osoblju je dozvoljeno da na sledeći način nose svoju službenu odeću:
- 8.8.2.1 Službena futrola mora biti na opasaču na jačoj strani tela ili moraju imati futrolu na butini sa bar jednom trakom za fiksiranje.
- 8.8.2.2 Moraju biti korišćeni svi postojeći oblici fiksiranja.
- 8.8.2.3 Moraju biti prisutni svi nosači opreme na opasaču, premda strelac može da odluči koja oprema je prisutna na opasaču.
- 8.8.3 Policijsko i vojno osoblje koje koristi izuzetak za službenu opremu izuzeto je i od:
- 8.8.3.1 Korišćenja odeće za prikrivanje.
- 8.8.3.2 Dizajna futrole i propisa vezanih za položaj futrole (osim onih navedenih iznad).
- 8.8.3.3 Dizajna nosača municije i propisa vezanih za njihov položaj.
- 8.8.3.4 Dizajna opasača i propisa vezanih za njihov položaj.
- 8.8.4 Izuzetak za službenu opremu je moguć samo za mečeve Nivoa 1.

8.9 Razna oprema

- 8.9.1 Štitnici za kolena i štitnici za laktove
- 8.9.1.1 Štitnici za kolena i štitnici za laktove od čvrstog materijala nisu dozvoljeni.
- 8.9.1.2 Mekani štitnici, steznici i traka mogu biti nošeni tokom čitavog meča bez skrivanja, pod uslovom da se nošeni za svaki stejdž tokom meča. Štitnici, steznici i traka koji se nose ispod odeće za prikrivanje mogu biti stavljeni ili uklanjani po želji takmičara.
- 8.9.2 Kramponi
- 8.9.2.1 Obuća sa kramponima može da se nosi pod uslovom da su kramponi u potpunosti napravljeni od mešavine gume u koju može biti utisnut nokat. Nisu dozvoljeni kramponi od čvrste plastike ili od metala.
- 8.9.3 Rukavice mogu biti korišćene.
- 8.9.4 Baterijske lampe
- 8.9.4.1 Baterijske lampe mogu biti korišćene u IDPA takmičenju. Lampe ne mogu biti prikačene strelcu za glavu, na njegovu šaku, zglob, ili ruku na bilo koji način, pre startnog signala. Jedini izuzetak od ovoga je baterijska lampa koja je predviđena za stejdž.
- 8.9.4.2 Baterijska lampa mora biti pogodna za svakodnevno nošenje (EDC) ili taktičku službenu upotrebu sa odgovarajućom svetlosnom snagom od minimum 60 lumena.
- 8.9.4.3 Za strelce sa fizičkim invaliditetom pogledajte odeljak Strelci sa fizičkim invaliditetom.

9 PRAVILA KLASIFIKACIJE NALAZE SE U ODELJKU O PRAVILIMA ADMINISTRACIJE MEČA

9.1 Klasifikacioni pištoljski meč

Opisi klasifikacionog stejdža za pištolj i za karabina pištoljskog kalibra, dijagrami prostornog plana i bodovne liste se mogu naći na www.idpa.com.

10 Žalbeni proces

Svrha ovog procesa je da pruži smernice koje će promovisati konstruktivan dijalog i zaštititi interese strelca tokom akreditovanog meča. Žalbom se izriče nezadovoljstvo odlukom ili tumačenjem aktuelnih IDPA pravila koje primenjuju Direktor meča (MD), sudije (SO) ili dizajneri stejdža.

Ovaj proces će regulisati isključivo takmičenja odobrena od strane IDPA. Kao vodič za rešavanje sporova koristiće se IDPA pravila iz najaktuelnijeg pravilnika.

10.1 Opšte smernice:

Žalba može biti uložena u vezi sa dizajnom stejdža pre nego što takmičari završe stejdž (CoF).

Žalba u vezi sa stejdžom može biti uložena u ovim vremenskim okvirima:

1. Pre gađanja na stejdžu na osnovu legaliteta stejdža
2. Odmah nakon gađanja stejdža (korišćenjem standardnih vremenskih okvira)
3. Odmah nakon što takmičar primeti veliku grešku na stejdžu, npr. lokacija mete, promene u brifingu (korišćenjem standardnih vremenskih okvira)

Ne može se uložiti žalba na diskvalifikaciju zbog bezbednosnog pravila koje je svedočio službeno lice na meču, dodeljeno kao zvanični službenik na tom meču, osim ako se pravilo pogrešno primenjuje.

10.2 Uslovi za podnošenje žalbi

10.2.1 Strelci moraju usmenim putem da podnesu žalbu u vezi sa pravilom glavnom sudiji (CSO) na stejdžu gde je došlo do spora, pridržavajući se svih aspekata Kodeksa ponašanja strelca (3.11) ili pre ili odmah nakon pokušaja da se gađa na stejdžu (CoF). Ako se strelac i glavni sudija (CSO) i dalje ne slažu, strelac se može usmenim putem žaliti povodom tog pitanja/odluke Direktor meča (MD), pridržavajući se svih aspekata IDPA Kodeksa ponašanja za strelce, u roku od 15 minuta nakon dobijanja odluke od glavnog sudije (CSO).

10.2.2 Ako se strelac i glavni sudija (CSO) i dalje ne slažu, strelac se može usmenim putem žaliti na to određeno pravilo Direktor meča (MD) pridržavajući se svih aspekata Kodeksa ponašanja strelca u roku od 15 minuta nakon dobijanja odluke od glavnog sudije (CSO) (ili u toku vremena koje se digitalno meri strelcu zbog bodovanja).

10.2.3 Strelac podnosi žalbu pismenim putem Direktor meča (MD) u roku od 30 minuta nakon što je Direktora meča (MD) informisao i svojoj nameri. Priprema dokumenta je isključivo odgovornost strelca. Žalbe primljene nakon ovog vremena neće biti razmatrane. Žalba bi trebalo da sadrži sledeće informacije:

10.2.3.1 Ime, prezime i kontakt strelca (uključujući broj telefona ako je moguće).

10.2.3.2 Kratak opis događaja, slučaja (100 reči ili manje).

10.2.3.3 Imena svedoka i opis dokaza, ako je moguće.

10.2.3.4 Potvrdu da je žalba bila podneta i glavnom sudiji (SO) i Direktor meča (MD).

10.2.3.5 Konkretno pravilo i broj pravila iz aktuelnog pravilnika (uključujući broj strane) koje je prekršeno ili koje se razmatra.

10.2.3.6 Željeni ishod žalbe.

10.2.3.7 Uz pismenu žalbu mora platiti i taksa od 100\$.

10.2.4 Strelac podnosi pismenu žalbu koristeći IDPA formular za primedbu na meč u roku od 30 minuta nakon što je obavestio Direktora meča (MD) o svojoj primedbi. Priprema dokumenta je isključivo odgovornost strelca a ne njegove zamene. Žalbe koje budu primljene nakon ovog vremenskog limita neće biti razmatrane i taksa za podnošenje žalbe će biti vraćena strelcu.

10.3 Razmatranje žalbe upućene pismenim putem

- 10.3.1 Nakon što je primio formalnu pismenu žalbu i taksu od 100\$, Direktor meča (MD) će tu pošiljku uputiti Područnom koordinatoru (AC) te oblasti (ili njegovom delegatu ako on nije prisutan). Na meču Nivoa 5 ovo je Glavni regionalni koordinator (RACL) koji će predvoditi arbitražnu komisiju.
- 10.3.2 Područni koordinator (AC)* će obavestiti Glavnog regionalnog koordinatora (RACL), u trenutku sazivanja tima za žalbe, kako bi ih obavestio o činjenicama u vezi sa žalbom i kako bi nadgledao proces.
- 10.3.3 Područni koordinator (AC)* će odabrati tim od 3 strelca (uključujući i sebe) koji su sertifikovane sudije (SO) kako bi sastavili tim za žalbe.
- 10.3.3.1 Svaki član tima ima jedan glas.
- 10.3.3.2 Članovi tima za žalbe neće imati sukob interesa sa ishodom.
- 10.3.3.3 Članovi tima za žalbe ne bi trebalo da pogledaju video zapis ili druge dokaze bilo koje strane pre nego što se kao tim sakupe da razmotre strelčevu žalbu.

- 10.3.4 Tim za žalbu će razmotriti dokument koji je strelac pripremio i zadržaće taksu za žalbu dok ne bude doneta odluka.
- 10.3.4.1 Tim može zahtevati dodatne informacije od strelca, sudije (SO), glavnog sudije (CSO), Direktora meča (MD) i svedoka i može da pregleda bilo koji stejdž ili zonu koja je u vezi sa žalbom.
- 10.3.4.2 Strelac koji je popunio žalbu ne sme da inicira komunikaciju sa bilo kojom stranom umešanom u ovaj problem ili sa timom za žalbe nakon inicijalnog podnošenja žalbe.
- 10.3.4.3 Tim će odrediti deo strelišta gde nema spoljnih uticaja, gde pojedinci ne mogu da utiču na postupak ili da ga ometaju na period od sat vremena ili manje. (namerna ometanja mogu biti smatrana nesportskim ponašanjem). Odluka ili odluke će biti predstavljene Direktor meča (MD) i strelcu koji je podneo žalbu.
- 10.3.4.4 Odgovornost je Direktora meča (MD) da primeni odluku tima za žalbe.
- 10.3.4.5 Ako tim ne podrži žalbu, odluka Direktora meča (MD) je važeća i vođa time će proslediti formulare žalbe i taksu upravi IDPA (IDPA HQ).
- 10.3.4.6 Ako tim ne podrži žalbu, odluka Direktora meča (MD) važi i Područni koordinator (AC)* će proslediti žalbenu taksu upravi IDPA (IDPA HQ).
- 10.3.4.7 Sve odluke koje donese tim za žalbe su konačne i na njih se ne može podneti žalba.
- 10.3.4.8 Neće biti prihvatane žalbe drugog lica koje neko drugi podnese u ime strelca.
- 10.3.4.9 Područni koordinator (AC)* će dostaviti rezime žalbe i i rešenja Upravi IDPA (IDPA HQ) preko Glavnog regionalnog koordinatora (RACL) u roku od nedelju dana od datuma završetka meča, uz svoj izveštaj o daljem toku meča.
- 10.3.5 *Sve reference na područnog koordinatora (AC) uključuju Službenika za međunarodni kontakt (IPOC) i druge zvaničnike gde je to moguće. U nekim okolnostima, vremenske zone mogu onemogućiti trenutno izveštavanje i zahtevaće obaveštenja putem teksta ili imejla.

1. INDEKS

B

ispadanje oružja · 5
 baterijska lampa · 15
 bezbedne tačke za usmeravanje cevi · 4, 6, 10, 24
 Bezbedne zone · 6, 7
 bodovanje · 15, 16, 17, 18, 20, 21, 22, 24, 30
 brzo punjenje · 11

Č

Čvrsti zaklon · *vidi* Zaklon

D

dodirivanje meta · 20
 diskvalifikacija · 4, 5, 7, 8, 24, 28, 31
 Divizije · 2, 5, 14, 28, 29, 30
 Specijalističke · 28, 30
 DNF stejdž · 15
 druge mete · 16, 18, 19
 duge cevi · 26

F

fotografisanje nišana · 3
 FP · *vidi* Oštra kazna

G

gađanje · 9, 10
 granice stejdža · 25

H

hronograf · 21
 humanoidni oblici · 26

I

indikator pretnje · 17
 ispaljivanje hica · 4
 izbacivači okvira · 29
 izuzeci za službenu opremu · 35

K

kalibracija reaktivnih meta · 10, 18, 19, 20
 katanci · 29
 kaznena linija · 10, 12, 24, 25
 klupska bezbednosna pravila · 9
 Kodeks ponašanja · 14, 20, 22
 Komande na strelištu · 3, 7, 8, 9
 Zatvori cilindar · 9
 Futrola · 9
 Cev · 8
 Povuci obarač · 9
 Strelište je čisto · 9
 Povuci napred · 9
 Priprema · 8, 13
 Stop · 8
 Isprazni i pokaži da je čisto · 9
 kopačke · 35
 kretanje strelca · 25
 kutija za testiranje oružja · *vidi*
 pravila o pojedinačnim divizijama
 kvar · 3, 10

L

laseri · 29
 lampe · 35
 ležeći položaj · 22, 25, 27

M

mešanje · 3, 14, 15, 21
 Meta koja nije pretnja · 17, 18, 25
 Metalne mete · 9, 19, 25
 mete · 18
 metak u ležištu · 29
 metak zaglavljnjen u cevi (squib) · 15
 moon clip nosači · 5, 11, 33, 34

N

neispravno vatreno oružje · 29
 Nesportsko ponašanje · 22
 nezavršen stejdž · 15, 21
 niski zaklon · 12, 25
 normalni uslovi · 5
 nosači brzih punjača · 29, 33

O

obilazak · 10, 11
 odeća za prikrivanje · 2, 5, 13, 24
 Oštra kazna · 22

P

PE · *vidi* kazne za proceduralne greške
pepper popper · 18
 ploče · 18
 pogodak kroz · 17
 Pogodak u metu koja nije pretnja · 18
 pojedinačno obilaženje stejdža · 10
 policija · 34
 Pomoćno oružje · 26
 ponovno gađanje · 5, 13, 15, 16, 20, 21, 36
 ponovno punjenje · 3, 12, 13
popper · 18, 19
 Pravila bodovanja
 Ograničeno · 15
 Neograničeno · 15
 Pravila opreme · 28, 29, 30
 pravila za dizajn stejdža · 24
 Pravidnik o kaznama · 22
 preklopi džepova · 33
 Proceduralna greška · 5, 8, 10, 11, 15, 22
 prst · 4, 5, 6, 8
 Prstenasti nišan · 29
 Pravac angažovanja (CoF) · 3, 10, 14, 15, 22, 25

R

reaktivna meta · 9, 10, 18, 20, 21
rebrasti Bo-Mar · 29
rezultati · 20
rukavice · 35
rupe od metaka · 16, 20

S

samo glava · 17
samo jača ruka · 25
samo jača/dominantna ruka · 13
samo slaba pomoćna ruka · 13, 25
samo slaba ruka · 25
samo telo · 17
Sigurnosne kazne · 23
slobodan stil · 10, 13, 22, 24
stejdževi sa scenarijem · 24
Standardni stejdževi · 24
Startna pozicija · 13, 24
stejdževi „Memorija“ · 25
stejdževi „na slepo“ · 25
Strelac sa trajnim fizičkim invaliditetom · 25, 27

Š

štitnici za kolena · 35
štitnici za laktove · 35

T

taktički prioritet · 10, 26
tegovi · 29

U

umešati se · 13, 20, 21
uređaji za punjenje · 11, 25, 28, 29, 30

V

vatreni niz · 3, 11, 14, 15, 24, 25
vizuelne barijere · 26
vruća i hladna strelišta · 7

Z

zaklon · 3, 11, 12
 čvrsti zaklon · 11, 16, 18, 25, 26
meki zaklon · 11, 16, 26 zaštita za uši · 5
zaštita za oči · 5
završetak Pravca angažovanja CoF · 9
zrakasti rascep · 16