



150 CR 4603 Bogata, Texas 75417

Phone: 870-545-3886

[www.idpa.com](http://www.idpa.com)

## **PRAVILA TAKMIČENJA I OPREME MEĐUNARODNOG UDRUŽENJE ZA DEFANZIVO STRELJAŠTVO**

### **Sadržaj:**

1. OSNIVAČKI KONCEPTI IDPA .....	1
2. BEZBEDNOSNA PRAVILA .....	4
3. PRAVILA GAĐANJA- SHOOTING RULES .....	12
4. PRAVILA BODOVANJA .....	19
5. KAZNENA PRAVILA .....	27
6. PRAVILA DIZAJNIRANJA STEJDŽA .....	29
7. PRAVILA ZA STRELCE SA TRAJNIM FIZIČKIM INVALIDITETOM (PPDS) .....	33
8. PRAVILA OPREME .....	34
9. PRAVILA KLASIFIKACIJE NALAZE SE U ODELJKU O PRAVILIMA ADMINISTRACIJE MEČA .....	42
10. ŽALBENI PROCES .....	42

*Verzija 2022.*

*Usvojena 26.10.96, izmenjena 1.06.2022.*

*© 1996 -2022 International Defensive Pistol Association, Inc. Sva prava zadržana.*

## 1. OSNIVAČKI KONCEPTI IDPA

Osnovano 1996. godine, Međunarodno Udruženje za Defanzivno Streljaštvo (IDPA) je upravljačko telo za takmičenje IDPA, koje je usresređeno na razvoj streljačkog sporta, upotrebom pištoljskih kalibara zasnovanog na simuliranim scenarijima samoodbrane.

IDPA format takmičenja je osmišljen tako da svim učesnicima, strelcima svih nivoa veština pruži osećaj zadovoljstva, uz osećaj društvene interakcije i razvoja prijateljskih odnosa između članova. Učešće na IDPA takmičenjima zahteva upotrebu oružja, futrola i druge opreme pogodne za samoodbranu i prikrivenog nošenja. Imajući to na umu i čuvajući najbolje interes strelaca, osnivači IDPA-a su uspostavili pravila za korišćenje opreme koja su zasnovana na opšte dostupnom vatrenom oružju i opremi, omogućavajući pojedincima priliku da se takmiče uz minimalna ulaganja.

Danas, zahvaljujući viziji svojih osnivača i posvećenosti radu lojalnog članstva organizacije, IDPA predstavlja jedan od najbrže rastući streljački sport u Sjedinjenim Državama sa preko 25.000 članova iz svih 50 država, sa više 400 pridruženih klubova koji su organizatori nedeljnih i mesečnih takmičenja, a članstvo čine strelci iz više od 70 zemalja iz celog Sveta.

Naš glavni cilj je da testiramo veština i sposobnost pojedinca. Oprema koja je dizajnirana bez upotrebe za svakodnevno, skriveno nošenje nije dozvoljeno u ovom sportu.

### 1.1. Osnovni Principi IDPA

- 1.1.1. Osnovni principi su vodič za sve članove.
  - 1.1.1.1. Promovisati bezbednu i veštu upotrebu vatrenog oružja i opreme pogodne za samoodbranu i prikriveno nošenje.
  - 1.1.1.2. Ponudite praktičan streljački sport koji podstiče takmičare da razviju veštine i zajedništvo sa strelcima istomišljenicima.
  - 1.1.1.3. Obezbediti jednakе uslove za sve takmičare koji isključivo testiraju veština i sposobnost svakog pojedinca, a ne njihovu opremu.
  - 1.1.1.4. Obezbediti odvojene divizije po vrsti opreme i nivou klasifikacije koje poseduje strelac. Svrstati u iste divizije strelce koji koriste oružje sa sličnim karakteristikama i čiji je nivo veštine definisan kroz klaisifikaciju na sličnom nivou.
  - 1.1.1.5. Omogućite strelcima praktične i realistične scenarije i testiranje njihove veštine, koje bi mogle biti potrebne da prežive životno opasne situacije.
  - 1.1.1.6. Snažno ohrabrujemo sve IDPA članove da podrže naše sponzore prilikom kupovine opreme i pratećeg pribora. Naši sponzori, proizvođači oružja i opreme su bili ključni u uspehu IDPA na svim nivoima, uključujući klupske, državne, regionalne, nacionalne i međunarodne nivo.
  - 1.1.1.7. Razviti i održavati infrastrukturu koja će omogućiti IDPA takmičenja. Iako IDPA nikada ne može biti isti za sve ljude, konstruktivni predlozi naših članova, koji prate osnovne principe IDPA, uvek će biti dobrodošli.

### 1.2. Streljački Principi IDPA

- 1.2.1. Principi opreme
- 1.2.2. Dozvoljena oprema mora da ispuni sledeće kriterijume:

- 1.2.2.1. **Prikrivenost:** Sva oprema (osim baterijskih lampi) biće postavljena tako da nije vidljiva dok nosite odeću preko opreme, sa rukama ispruženim u stranu, paralelno sa zemljom.
- 1.2.2.2. **Praktičnost:** Sva oprema mora da bude praktična za celodnevno prikriveno nošenje i da se nosi na način koji je prikladan za celodnevno prikriveno nošenje.
- 1.2.3. Principi učešća**
- 1.2.3.1. Takmičari neće pokušavati da zaobiđu ili izbegnu pravila na bilo kom stejdžu, upotrebom neodgovarajućih postupaka, opreme ili tehnika.
- 1.2.3.2. Takmičari će se uzdržati od nesportskog ponašanja, nepoštenih radnji i upotrebe nedozvoljene opreme.
- 1.2.3.3. Pravilnik IDPA nema za cilj da pruži potpun opis sve dozvoljene i nedozvoljene opreme i tehnike. Oprema i tehnike strelaca treba da budu u skladu sa osnovnim principima IDPA i da budu validne u kontekstu sporta koji se zasniva na scenarijima samoodbrane. Razumna primena zdravog razuma i idejnih koncepata IDPA će se koristiti u određivanju da li postupak, tehnika ili deo opreme je dozvoljena prema pravilima IDPA. Nemanje striktne zabrane za odrđenu vrstu opreme ili postupka ne znači da je dozvoljena, konačnu odluku donosi Područni Kordinator (AC), Službenik za Međunarodni Kontakt (IPOC – International Point of Contact) ili Vodeći Regionalni Kordinator (RACL – Regional Area Cordinator Lead).
- 1.2.3.4. U svojoj suštini, IDPA je sport zasnovan na scenariju samoodbrane. Rekviziti koji se koriste za kreiranje stejdža (CoF - Corse of Fire) su često nekompletni, ali predstavljaju simulacije zgrade, zidove, prozore, vrata, itd. Na stejdžu će biti predstavljene dostupne pozicije za gađanje. Rekviziti će biti definisani i predstavljeni prilikom stejdž brifinga.
- 1.2.3.5. Pojedinačni ulasci na stejdž, uključujući usmeravanja ruku u pracu meta i podešavanje nišana, nisu dozvoljene unutar granica stejdža (CoF).
- 1.2.3.6. Gađanje iza zatklova je osnovna premla IDPA. Takmičari moraju koristiti sve dostupne zatklove na stejdžu.
- 1.2.3.7. IDPA je streljački sport zasnovan na prikrivenom nošenju oružja i u bilo kom pojedinačnom takmičenju, strelac mora da koristi isto vatreno oružje na svim stejdževima, osim ako vatreno oružje postane neupotrebljivo.
- 1.2.3.8. Ponovni nastup je dozvoljena u slučaju kvara, oštećenja opreme na stejdžu ili po odobrenju sudije (SO - Safety Oficer).
- 1.2.3.9. Engleski je službeni jezik IDPA. Komande koje se koriste na svim takmičenjima, bez obzira na lokaciju ili nacionalnost učesnika, biće na Engleskom. U slučaju potrebe za tumačenjem pravila, merodavan je pravilnik na Engleskom jeziku.
- 1.2.4. Principi posavtke stejdža**
- 1.2.4.1. Jedno pitanje od ključnog značaja za dugoročni uspeh ove streljačke discipline, je da zahtevi koje se od strelaca traže da reše na stejdžu, moraju odražavati principe samoodbrane. Osnivači IDPA su se složili sa ovim kada su krenuli da strukturišu IDPA smernice i principe. IDPA bi trebalo da pomogne u promovisanju osnovnih streljačkih veština rukovanja vatrenim oružjem i testiranja veština koje bi osobi bile potrebne u slučajevima kada nosi i koristi prikriveno oružje. Zahtevi kao što su upotreba zatklova pri gađanju mete, ponovno punjenje iza zatklova i ograničenje broja metaka po stringu su svi zasnovani na tom principu.
- 1.2.4.2. String (String of Fire) se odnosi na deo scenarija koji je pokrenut signalom za početak, a završava se poslednjim ispaljenim metkom. U okviru jednog stejdža može biti više stringova.

- 1.2.4.3. Zaklon (Cover) se odnosi na poziciju u kojoj se strelac nalazi, iz nje može da gađa mete, pri čemu je najveći deo njegovog tela iza zatklona.
- 1.2.4.4. Stejdž (CoF) treba da testira veštinu gađanja takmičara. Kompromisi će biti napravljene za strelce sa fizičkim poteškoćama ili sa invaliditetom. Direktor Meča (MD - Mach Director) uvek treba da obezbedi da stejdž (CoF) učini dostupnim za sve strelce.
- 1.2.4.5. Iako znamo da postoje mnoge škole i različiti pristupi u obuci za prikriveno nošenje oružja i samoodbrane, primarni fokus IDPA je u stalnom razvoju veština bezbednog i ispravnog rukovanja oružjem koje su univerzalno prihvaćene.
- 1.2.4.6. Pravila IDPA će se podjednako primenjivati za sve klasifikacije članova IDPA.

## 2. BEZBEDNOSNA PRAVILA

### 2.1. Kuperova četiri osnovna pravila

Četiri osnovna pravila o bezbednosti vatrenog oružja pukovnika Džefa Kupera pojavljuju se na početnim stranicama knjiga, video zapisa i kurseva za obuku više od 30 godina. Oni su poštovani i iako nisu IDPA bezbednosna pravila, oni služe kao osnova bezbednosnih pravila u nastavku.

- Svako oružje tretiraj kao da je uvek napunjeno.
- Nikada ne usmeravaj cev svog oružje u nekoga ili nešto što ne želiš da povrediš i uništiš.
- Drži prst uvek van okidača sve dok nišane svog oružja ne vidiš na meti.
- Identifikujte svoju metu i budi sigurna šta se nalazi iza nje.

Navedena bezbednosna pravila služe kao kamen temeljac za svakog IDPA strelca, koji treba da ih sledi, uključujući sudje (SO), Direktore Mečeva (MDs), Područne Kordinatore (ACs), tako da takmičenja budu bezbedna i prihvatljiva za širok spektar učesnika. Ona će biti primenjivana za sva takmičenja IDPA.

### 2.2. Nebezbedno rukovanje vatrenim oružjem

Nebezbedno rukovanje vatrenim oružjem će dovesti do trenutne diskvalifikacije (DQ) sa IDPA meča. Sledi neekskluzivna lista nebezbednih postupaka.

- 2.2.1. Ugrožavanje bilo koje osobe, uključujući i sebe. Ovo uključuje usmeravnja ili prelazak preko tela drugog takmičara ili samog sebe sa napunjenim ili nenapunjenim vatrenim oružjem. Prelazak oružjem (napunjenim ili nenapunjenim) "Sweeping" se definiše kao prelazak ili usmeravanje, pokrivanje sa oružjem bilo kog dela svog tela, ili bilo koje druge osobe prisutne na stejdžu, meču.
- 2.2.1.1. *Izuzetak:* Diskvalifikacija na meču nije primenljiva za prenošenje cevi oružja preko sopstvenog donjeg dela tela strelca ispod pojasa dok se vatreno oružje vadi iz futrole ili se vraća u futrolu, pod uslovom da je strelčev prst jasno van obarača, na štitnika obarača. Međutim, kada se cev vatrenog oružja osloboodi futrole pri izvlačenju, prelazak preko bilo kog dela tela je Diskvalifikacija (DQ). Primer: Prelazak sa oružjem preko noge pri sedećem startu je DQ.
- 2.2.2. Usmeravanje cevi oružja izvan označenih Zona Bezbednosti „Muzzle Safety Points“ ako su definisane na stejdžu, ili izvan zone bezbednosti od 180 stepeni ako je definisana i primenjuje se na stejdžu.
- 2.2.3. Namerno gađanje (praznjenje vatrenog oružja) u bilo šta osim mete ili aktivatora mete.
- 2.2.4. Opaljenje.
- 2.2.4.1. Dok je oružje u futroli.
- 2.2.4.2. Nekontrolisano opaljenje u smeru od strelca ka stejdžu
- 2.2.4.3. Gađanje u zemlju niz stejdž u pravcu meta bliže od 2 jarda (1,82 metara), osim ako strelac ne gađa nisku metu koja je deo stejdža u dometu manjem od 2 jarda (1,82 metara).
- 2.2.4.4. Preko zaštitnog bedema.

- 2.2.4.5. Tokom postupka Napuni i Pripremi se "Load And Make Ready", Isprazni oružje i pokaži mi da je prazno "Unload and Show Clear", Prepunjavanja "Reload" ili otklanjanja zastoja "Malfunction Clearance".
- 2.2.4.6. Pre startnog signala.
- 2.2.4.7. Prilikom prenošenju oružja iz jedne ruke u drugu.
- 2.2.4.8. Pri rukovanju vatrenim oružjem, vađenjem iz futrole osim na liniji gađanja.
- 2.2.5. Vađenje vatrenog oružja iz futrole, osim ako:
  - 2.2.5.1. Uz usmeno uputstvo, odobrenje sudije (SO).
  - 2.2.5.2. Tokom angažovanja ciljeva u na stejdžu (CoF) pod direktnim nadzorom i vizuelnim kontaktom sudije (SO).
  - 2.2.5.3. Kada ste u Zoni Bezebednosti „Safe Area“.
- 2.2.6. Usmeravanje cevi oružja preko bedema tokom postupka „Povucite okidač“ posle komande isprazni i pokaži da je oružje prazno.
- 2.2.7. Izvlačenje vatrenog oružja i usmeravanje cevi u nebo, iznad stejdža na gore.

### 2.3. Ispuštanje vatrenog oružja

- 2.3.1. Ispuštanje napunjenog ili nenapunjenog vatrenog oružja ili izazivanje njegovog pada, tokom radnji punjenja i pripreme za nastup na stejdžu, tokom gađanja na stejdžu, prepunjavanja oružja, otklanja zastoja i/ili kvara ili posle komande isprazni i pokaži pražno oružje, rezultiraće diskvalifikacijom iz meča. Ako strelac ispusti vatreno oružje, sudija (SO) će odmah dati komandu „Stop“. Sudija (SO) će podići/preuzeti ispušteno vatreno oružje i učiniti ga bezbednim i praznim pre nego što ga vrati strelcu. Strelac će biti diskvalifikovan sa IDPA meča.
- 2.3.2. Ako strelac ispusti napunjeno ili nenapunjeno vatreno oružje ili prouzrokuje da ono padne unutar granice stejdža, strelac će biti diskvalifikovan sa meča.
- 2.3.3. Ispuštanje nenapunjenog vatrenog oružja ili izazivanje njegovog pada dok je izvan granica stejdža nije pod kontrolom IDPA i podleže lokalnoj politici strelišta i organizatora meča.

### 2.4. Zaštita ušiju i očiju

- 2.4.1. Zaštitu ušiju i zaštitu očiju otpornu na udarce moraju koristiti svi koji prisustvuju IDPA streljačkom takmičenju. Odgovornost za bezbednu i ispravnu zaštitu sluha i očiju u potpunosti pada na strelca i gledaoca. IDPA preporučuje da zaštita sluha ima najmanje 21dB NRR nivoa zaštite, a da zaštita za oči, naočare imaju minimalnu ANSI Z87.1 za nivo zaštite od udara i bočne štitnike.
- 2.4.2. Sudija (SO) će zaustaviti strelca koji je započeo nastup na stejdžu (CoF) koji ne nosi odgovarajuću zaštitu za oči ili uši, a strelcu će biti dodeljeno ponovno gađanje. Ako se strelčeva zaštitna očna ili sluh pomeri tokom gađanja na stejdžu (CoF), primenjuje se ista radnja. Ako strelac otkrije da mu nedostaje ili je pomerena zaštitna očna ili sluh pre komande sudije (SO) i stane, strelac će takođe dobiti ponovno gađanje.
- 2.4.3. Strelac koji namerno izgubi ili skine zaštitu za oči i/ili uši tokom gađanja na stejdžu (CoF) biće diskvalifikovan.

## 2.5. Mogućnost servisiranja oružja

Oružje koji se koriste na takmičenju mora biti ispravno i bezbedno. Odgovornost za ispravnost i bezbednost oružja je na strelcu. Direktor Meča (MD) će zahtevati od strelca da povuče sa takmičenja svako oružje i/ili municiju za koje primeti da nisu bezbedni. U slučaju da se oružje ne može napuniti ili isprazniti zbog mehaničkog oštećenja ili neispravnog mehanizma, strelac mora odmah da obavesti Sudiju (SO), koji će preduzeti radnje koje on/ona smatra najbezbednijim.

## 2.6. Prsti

- 2.6.1. Prsti moraju biti očigledno i vidljivo izvan okidača tokom radnji punjenja, pražnjenja oružja, izvlačenja/potezanja, vraćanja oružja u futrolu, držanja u futroli, za vreme aktivnog rešavanja stejdža (osim ako se ne angažuje meta) i tokom otklanjanja zastoa i/ili kvara.
  - 2.6.1.1. Prvi prekršaj donosi kaznu u vidu Proceduralne Greške “Procedural Error”.
  - 2.6.1.2. Ponovljeni postupak, drugi put za redom donis kaznu u vidu Diskvalifikacije sa meča (DQ).
  - 2.6.1.3. Svaki prekršaj „Prst“ biće jasno zabeležen od strane sudije (SO) u bodovnoj listi strelca radi daljeg praćenja od strane sudija ne sledećim stejdževima gde takmičar nastupa.

## 2.7. Stanje nošenja oružja

Normalno stanje oružja koji se ne koristi tokom stejdža (CoF) je u futroli i ispražnjeno, sa udaračem spuštenim u prednji položaj, na dole i uklonjenim magacinom ili praznim cilindrom. Magacini, brzi punjači i moonclipovi mogu se ponovo puniti dok su strelci van linije gađanja, ali strelac svoje oružje može da puni i/ili prazni samo pod direktnim nadzorom sudije SO).

(Pogledajte dole navedeno pravilo u vezi sa Hladnim Streljštem “Cold Range” i Vrućim Streljštu “Hot Range”).

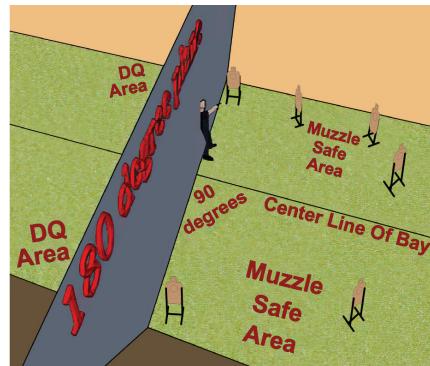
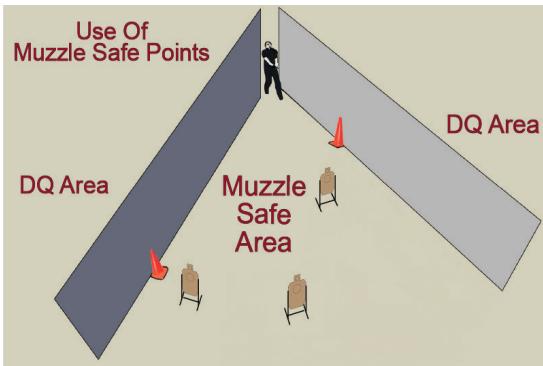
## 2.8. Početna pozicija

Svi stringovi će započeti sa oružjem u futroli, aktiviranim sigurnosnim kočnicama, mehanizmima aktiviranim prema zahtevima različitih Divizija, i rukama bez opreme, uključujući odeću za prikrivanje, osim ako drugi položaji za oružje i opremu nisu predviđeni u pisanim brifingom stejdža (na stolu, fioka, pakovanje, torbica, u ruci koja gađa itd.).

## 2.9. Bezbedna usmerenost cevi oružja

- 2.9.1. Postoje tri tipa indikatora bezbedne usmerenosti cevi oružja koji se koriste u IDPA. Pisani stejdž brifing će definisati, opisati koji se tip koristi, na jednom stejdžu mogu biti korišćena sva tri tipa zajedno, ali ako na stejdžu nema nikakvih čunjeva, zastavica ili drugih indikatora koji definišu granice, uglove bezbednosti, podrazumevano je pravilo od 180°.
  - 2.9.1.1. Granice Zone Bezbednosti: Granice Zone Bezbednosti su fizički prisutni i jasno vidljivi markeri kao što su saobraćajni čunjevi ili drveni stub posatvoden u zemlju koji na sebi imaju zastavicu ili traku jarkih boja.

- 2.9.1.2. Ugao od 180 stepeni: Ugao od  $180^\circ$  je zamišljena beskonačna ravan povučena kroz središnju liniju tela strelca, okomita na središnju liniju streljačkog položaja koja se kreće zajedno sa strelcem dok se strelac kreće kroz stejdž. Kada je strelac okrenut niz stejdž u pravcu meta, kršenje ravni od  $180$  stepeni pri izvlačenju i/ili vrćanju oružja u natrag okrenutu futrolu nije prekršaj. Ako cev strelčevog vatrenog oružja bude usmerena izvan, preko Granice Zone Bezbednosti, strelac će biti diskvalifikovan sa meča. Strelac će dobiti komandu „STOP“. Strelac će odmah stati, staviti prst van okidača, očigledno i vidljivo na štitnika okidača vatrenog oružja i sačekati dalja uputstva Sudije (SO).
- 2.9.1.3. Zona isključenja usmerenosti cevi oružja: Zone isključenja cevi oružja moraju biti obeležene na vratima koja strelac mora da otvorи tokom rešavanja stejdža (CoF). Ova sigurnosne tačke označava zaštitnu zonu i treba da ima minimalnu dimenziju od 6 inča (15,2cm) kvadratnog oblika. Ako je cev oružja uperena u ovo zaštitno područje dok strelac dodiruje kvaku na vratima, strelac će biti diskvalifikovan.



## 2.10. Zona bezbednosti “SAFETY AREA”

- 2.10.1. Zone bezbednosti moraju biti obezbeđene za sve lokalne i sankcionisane mečeve, na pogodnim lokacijama i u broju koji je dovoljan da se nosi sa očekivanim brojem strelaca. Zona bezbednosti je definisana kao određena zona u kojoj se primenjuju sledeća pravila, kršenje bilo kog od dole navedenih slučajeva će dovesti do diskvalifikacije sa takmičenja:
- 2.10.1.1. Svaka Zona Bezbednosti mora biti jasno označena vidljivim natpisom i uključiti tablu sa jasno prikazanim bezbednim pravcem i granicama.
- 2.10.1.2. Nenapunjenim, praznim vatrenim oružjem se može rukovati u bilo koje vreme. Ova oblast se koristi za sklapanje ili rasklapanje vatrenog oružja, proveru oružja u fatroli, izvlačenje, okidanje na "suvo" ili podešavanje opreme
- 2.10.1.3. Zona Bezbednosti se takođe može koristiti za pregled, skidanje, čišćenje, popravke i održavanje vatrenog oružja, praznih uređaja za punjenje municije ili prateće opreme.
- 2.10.1.4. Cev vatrenog oružja mora biti usmerena u bezbednom pravcu.
- 2.10.1.5. Rukovanje municijom, napunjenim uređajima, punjačima za punjenje municije, neispravnim mećima, vežbovnom municijom, kapslama, manevarskom municijom, trenažnim mećima ili napunjenim vatrenim oružjem nije dozvoljeno u Zoni Bezbednosti.

- 2.10.1.6. Zona Bezbednosti se takođe može koristiti, uz pratinju SO, da bi se učinilo bezbednim vatreno oružje koje je "zaključano" i sadrži metak ili metke.
- 2.10.1.7. Praksa ponovnog punjenja, vežbanja prepunjavanja unutar zone bezbednosti nije dozvoljena. prazan magacin se može ubaciti u vatreno oružje radi testiranja funkcionalnosti ili puštanja navlake ili udarča u prednji položaj, ali vežba ponovnog punjenja je zabranjena.

## 2.11. Toplo i Hladno Strelište – “Hot and Cold Ranges”

Pitanje Toplog i Hladnog strelišta na nivou lokalnog kluba podleže individualnoj politici kluba. Ovo pitanje je isključiva odgovornost lokalnih klubova i ne podleže kontroli IDPA. Mečevi koje je odobrio IDPA moraju da rade po pravilu Hladnog Strelišta, ali mogu koristiti i metodu Toplog Strelišta ako to odobri Direktor Meča.

### 2.11.1. Hladno Strelište – Cold Range

- 2.11.1.1. „Hladno Strelište“ se definiše kao strelište u kome se svo vatreno oružje mora isprazniti osim ako nije pod direktnim nadzorom SO.

### 2.11.2. Hladno Strelište sa Vrućim Delovima

- 2.11.2.1. „Hladna Strelišta sa Vrućim Delovima“ se definiše kao strelišta koji ne dozvoljava napunjeno vatreno oružje u futroli izvan mesta za gađanje, ali dozvoljava napunjeno vatreno oružje u futroli unutar mesta za gađanje prema uputstvima i pod nadzorom sudije (SO). Napunjenim vatrenim oružjem se može rukovati samo dok je na liniji gađanja kada je strelac dobio određenu komandu na stejdžu i pod direktnim nadzorom SO.

- 2.11.2.2. Uz direktan nadzor od strane Sudije (SO), kada se dobije komanda na stejdžu, ceo squad strelaca će se postrojiti u liniju, okrenuti licem niz stejdž i na komandu Sudije "SO" Napuni Oružje i Pripremi Se "Load And Make Ready" pripremiti se kao grupa, squad.

- 2.11.2.3. Napuštanje zone napunjenog oružja će biti definisano, kao i svaka oblast označena kao „Zona Bezbednosti“ u kojoj nije dozvoljeno rukovanje municijom i napunjenim vatrenim oružjem. Glavni Sudija Meča (CSO) će uspostaviti i objasniti proceduru za podnošenje zahteva za radi izlaska iz zone i mora biti objašnjena svim učesnicima tokom brifinga na stejdžu. Ako strelac iz bilo kog razloga mora da napusti zonu napunjenog oružja, strelac mora da kontaktira jednog od sudija (SO) da bezbedno isprazni vatreno oružje pre nego što napusti zonu.

- 2.11.2.4. Ako strelac iz bilo kog razloga ne želi da napuni svoje vatreno oružje sa grupom, strelac se ne kažnjava.

### 2.11.3. Vruće Strelište – Hot Range.

- 2.11.3.1. Vruće Strelište se definiše kao strelište, prostor gde svaki strelac ima izbor da nosi napunjeno vatreno oružje u bilo kom trenutku. Napunjenim ili nenapunjenim vatrenim oružjem može se rukovati samo dok ste na liniji gađanja i pod direktnim nadzorom SO.

## 2.12. Komande na Stejdžu – Range Comands

Najveći broj komandi koje Sudija (SO) daje strelcu se odnose na bezbednosne procedure, dok se ostale odnose na administraciju stejdža (CoF). Da bi se omogućilo strelcu da se takmiči bilo gde u Svetu i da čuje iste komande, komande IDPA će se davati samo na Engleskom, zvaničnom jeziku IDPA. Komande na Engleskom jeziku se moraju koristiti i na lokalnim takmičenjima, lokalne jezičke varijacije nisu dozvoljene.

### 2.12.1. Strelište je Vruće/Aktivno – Range is Hot

2.12.1.1.	Ovo je prva komanda koja se daje svakom strelcu koji započinje akciju gađanja na stejdžu. Ova komanda označava početak aktivnosti na stejdžu (CoF). Strelac će se pobrinuti da mu zaštita za oči i sluh bude na mestu. Takođe ova komanda je obaveštenje svima prisutnim na streljuštu da provere da li je njihova zaštita za oči i sluh pravilno postavljena.
2.12.2.	<b>Napuni i Pripremi se – Load and Make Ready</b>
2.12.2.1.	Kada strelac ima odgovarajuću zaštitu za oči i sluh, Sudija (SO) će izdati komandu „Napuni i pripremi se“ – LOAD AND MAKE READY. Strelac će pripremiti vatreno oružje i magacine tako da odgovaraju početnoj poziciji za stejdžu (CoF). Obično je početna pozicija, napunjeno oružje u futroli. Nakon punjenja vatrenog oružja, strijelac će staviti oružje u futrolu dok stoji, uz odgovarajuću pažnju kako bi osigurao da se ništa ne nalazi unutar štitnika okidača i da je cev usmerena od tiela strelca radi sigurnosti. Dodatne opcije mogu uključivati netipično punjenje ili postavljanje opreme. Strelac će tada zauzeti početnu poziciju neophodnu za stejdž. Ako je scenario stejdža takav da vatreno oružje ne treba da bude napuneno za početak stejdža, u tom slučaju komanda će biti „Budi spreman“ – <b>MAKE READY</b> . Bilo kakve dodatne radnje koje se pojavljuju kao proba nisu dozvoljene.
2.12.3.	<b>Da li si spreman ? – Are you Ready ?</b>
2.12.3.1.	Nakon komande „Napuni i pripremi se“ - LOAD AND MAKE READY, Sudija (SO) će pitati strelca „Da li si spreman ?“ – ARE YOU READY ?. Ako je spreman, strelac treba da odgovori verbalno, ili očiglednim klimanjem glavom, ali takođe može izabrati da svojim čutanjem potvrdi svoju spremnost. Ako strelac ne odgovori na pitanje, komandu Sudije (SO)a za otprilike 3 sekunde, smatra se da je strelac spreman.
2.12.3.2.	Ako strelac nije spreman kada mu se postavi ovo pitanje, strelac mora da odgovori „Nisam spremam“ – <b>NOT READY</b> . Ako strelac i dalje nije spremam, strelac mora da iskorači, iz početne pozicije. Kada bude spremam, strelac će zauzeti početnu poziciju i ponovo će biti postavljeno pitanje „Da li si spreman“ - ARE YOU READY ?.
2.12.3.3.	Očekuje se da će strelac biti spremam za nastavak otprilike 15 sekundi nakon komande „Napuni i pripremi se“ - LOAD AND MAKE READY. Ako je strelac loše pripremljen i potrebno mu je više od petnaest sekundi da se pripremi, strelac će biti obavešten da mu se/njoj daje otprilike dodatnih 15 sekundi da se pripremi. Ako strelac i dalje nije spremam posle tog perioda, on/ona će dobiti kaznu u vidu Proceduralne Greške – PROCEDURAL ERROR i biće pomeren naniže u redosledu gađanja.
2.12.4.	<b>Pažnja - Standby</b>
2.12.4.1.	Ova komanda se daje nakon što strelac potvrdi da je spremam. Ovu komandu će pratiti startni signal u roku od 1-4 sekunde. Strelac se ne sme pomerati ili menjati pozicije između komande „Pažnja“ - STANDBY i startnog signala, osim ako je to zadatom procedurom rešavanja stejdža.
2.12.5.	<b>Prst - Finger</b>
2.12.5.1.	Ova komanda se daje kada prst strelca nije očigledno i vidljivo izvan okidača, a kada bi trebalo da bude, kao što je navedeno u odeljku 2.6. Od strelca se ne zahteva da čuje ili potvrdi komandu pre bodovanje
2.12.6.	<b>Cev - Muzzle</b>
2.12.6.1.	Ova komanda se daje kada je cev strelčevog vatrenog oružja uperena blizu graničnih linija zone bezbednosti na stejdžu. Strelac mora da ispravi ugao, poziciju sevi svog oružja i nastavi sa rešavanjem Stejdža (CoF).

## 2.12.7. Stani - Stop

2.12.7.1. Ova komanda se daje kada se nešto nebezbedno dogodilo ili će se desiti tokom rešavanja stejdža, ili kada nešto na stejdžu nije ispravno. Strelac mora odmah zaustaviti sve pokrete, postaviti prst van okidača, očigledno i vidljivo na štitnika okidača i sačekati dalja uputstva. Propust da se odmah zaustavi i ukloni prst sa okidača će rezultirati diskvalifikacijom sa meča.

## 2.12.8. Ako si završio, isprazni i pokaži prazno – If Finished, Unload and Show Clear

2.12.8.1. Ova komanda će biti izdata kada strelac očigledno završi gađanje na stejdžu. Ako je strelac završio sa gađanjem, sva municija će biti uklonjena iz vatrene oružja i prazno ležište metka u cevi/cilindar će biti pokazan Sudiji (SO). Ako strelac nije završio sa gađanjem, strelac treba da završi gađanje na stejdžu i komanda će se ponoviti.

## 2.12.9. Ako je prazno, navlaku gurni u prednji položaj ili zatvori cilindar – If Clear, Slide Forward or Close Cylinder.

2.12.9.1. Kada Sudija (SO) pregleda ležište metka u cevi/cilindar i utvrdi da je prazno bez metaka, ova komanda će biti izdata i strelac će postupiti po njoj.

## 2.12.10. Povuci okidač, okini – Pull the Trigger

2.12.10.1. Strelac će usmeriti vatreno oružje u bezbednom pravcu i povući okidač kako bi dodatno proverio da li je ležište metka u cevi prazno. Ako tom prilikom dođe do opaljenja metka, strelac će biti diskvalifikovan sa meča. Ovaj zahtev se takođe odnosi na vatreno oružje sa spuštačem udarča/de-kokerom ili oružje koje funkcioniše sa umetnutim magacinom. Za vatreno oružje koja funkcionišu sa diskonektorom magacina, prazan magacin ili vežbovni magacin se mora umetnuti pre povlačenja okidača, a zatim ponovo ukloniti. Ova komanda nije potrebna za revolvere.

## 2.12.11. Futrola - Holster

2.12.11.1. Strelac će bezbedno staviti oružje u futrolu.

## 2.12.12. Strelište je čisto/bezebdno – Range is Clear

2.12.12.1. Ova komanda ukazuje svima unutar granica stejdža da je stejdž "čist", bezbedan. Ova komanda završava aktivnosti gađanja na stejdžu (CoF) i započinje bodovanje i resetovanje stejdža za nastup sledećeg takmičara.

## 2.13. Klubska Pravila Bezbednosti

Klubovi ili strelišta koji su domaćini IDPA takmičenja mogu imati dodatne ili restriktivnije bezbednosne zahteve. Tim bezbednosnim ograničenjima će se pridržavati Direktor Meča (MD) IDPA i osoblje pod uslovom da se ne mešaju ili ne sukobljavaju sa Svrhom i Principima IDPA ili administracijom takmičenja u skladu sa Bezbednosnim Pravilima IDPA. Sva dodatna ograničenja ili zahtevi moraju biti objavljeni u svim najavama sankcionisanih mečeva i vidljivo istaknuti na svim mečevima na mestu dostupnom strelcima.

## 2.14. Metalne mete

Metalne mete moraju biti gađane sa 10 jardi (9,1 metar) ili više. Ako strelac pogodi metalnu metu sa manje od 10 jardi (9,1 metar), strelac će biti diskvalifikovan.

## 2.15. Opšte održavanje

Direktor Meča (MD) treba da uloži sve napore da osigura da su svi predmeti i elementi koji se koriste u IDPA meču u dobrom stanju i bezbedni kada se koriste. Ovo uključuje stalne elemente u i na prostoru za gađanje, sam prostor, oprema, podupirače, statične i pokretne mete, držače meta, vrata, zidove, burad, stolove, reaktivne mete itd.

### 3. PRAVILA GAĐANJA - SHOOTING RULES

#### 3.1. Akcija Gađanje

Akcije gađanja su atributi gađanja. Primeri akcija gađanja su gađanja sa jednom rukom ili gađanje iz određene pozicije, kao što su stojeći slobodni stil, u povlačenju, čučeći, klečeći, sedeći ili ležeći, itd.

#### 3.2. Angažovanje meta

- 3.2.1. Taktički prioritet je metod gađanja mete u kojem se mete angažuju prema redosledu pretnje. Pretnja se zasniva na udaljenosti vidljivih pretnji od strelca.
- 3.2.1.1. Svi ciljevi moraju biti angažovani u taktičkom prioritetu, uključujući sve mete angažovane „na otvorenom“.
- 3.2.1.2. Mete se smatraju jednakom pretnjom kada je razlika u udaljenosti mete do strelca manja od 2 jarda (1,8 metara).
- 3.2.1.3. Ako je više ciljeva vidljivo u isto vreme, mete se gađaju od bliže ka daljoj, osim ako nisu jednakе pretnje
- 3.2.1.4. Ako su mete sakrivene zaklonom, mete se angažuju kada postanu vidljive iza ivice zaklona
- 3.2.2. Meta se smatra „angažovanim“ kada:
- 3.2.2.1. Kartonska meta se smatra angažovanom, gađanom kada je u metu ispaljen potreban broj hitaca za tu metu.
- 3.2.2.2. Može postojati zadata procedura angažovanja meta na stejdžu (CoF), koja uključuje gađanje mete u telo i glavu, sa definisanim, zadatim redosledom gađanja i brojem metaka po meti. Greške u redosledu gađanja jedne ili više meta, redosledu gađanja zona na meti i broju hitaca po meti donosi strelcu jednu Proceduralnu Kaznu (PE).
- 3.2.2.3. Smatra se da je reaktivna meta angažovana kada je na metu ispaljen najmanje 1 metak, bez obzira da li meta reaguje. Sve kazne se primenjuju ako strelac ponovo ne aktivira metu dok meta ne reaguje ili ako strelac neuspješno ospori kalibraciju reaktivne mete.
- 3.2.2.4. Kartonska meta sa čeličnim aktivatorom iza sebe smatra se aktiviranom kada se u kartonsku metu ispali potreban broj hitaca koji pokrenu aktivator.
- 3.2.3. Kada aktivator otkrije metu jednakog ili višeg taktičkog prioriteta, strelac može prekinuti gađanje drugih meta da bi pogodio metu jednakog ili višeg taktičkog prioriteta bez promene pozicije.
- 3.2.4. Kazne za neangažovanje meta neće se primenjivati u sledećim slučajevima:
- 3.2.4.1. Strelac ne može biti kažnjen ako nije ispalio potreban broj hitaca u metu koja nestaje.
- 3.2.4.2. Kada se gađa više meta jednakog prioriteta, strelac ne može biti kažnjen na osnovu strelčevog izbora redosleda gađanja meta.
- 3.2.4.3. Mete se mogu ponovo gađati sa drugih pozicija za gađanje pod uslovom da strelac ne prekrši definisane bezbedne procedure koje se odnose na položaj cevi oružja.
- 3.2.4.4. Strelac može ponovo da angažuje metu slobodnim stilom nakon što je sve mete angažovao na osnovu dizjana stejdža (CoF).

### 3.3. Uputstvo/Briefing

- 3.3.1. Pre početka gađanja na stejdžu, Sudija (SO) će dati grupno uputstvo, briefing. Tokom grupnog prolaza, SO će usmeno pokazati svim strelcima vidljive barijere, tačke zaklona za svaku metu i granične linije gađanja. Tokom grupnog prolaza kroz stejdž Sudija (SO) će takođe pokazati i pojasniti strelcima sve posebne uslove i specifičnosti na stejdžu. Svakom strelcu će biti dozvoljeno da vidi svaku metu sa svake pozicije za gađanje. Ovo uključuje klečanje ili ležanje.
- 3.3.2. Osim grupnog prolaza, nikakav individualni prolazak kroz stejdž nije dozvoljen. Individualni prolasci obuhvataju hodanje mogućim linijama gađanja ili zauzimanje položaja za gađanje radi provere položaja zaklona ili gađanja mete, reda i sl.
- 3.3.3. "Vazdušno gađanje" i/ili nišanjenje nisu dozvoljeni. Vazdušno gađanje je čin prolaska kroz pokrete gađanje celg ili delovi stejdža rukom ili uperenim prstom dok je strelac unutar granica stejdža.
- 3.3.4. Granice stejdža označavaju oblast u kojoj strelac postaje podložan pravilima koja uključuju zabranu individualnog proalska kroz stejdž, Vazdušnog gađanja i nišanjenja, podešavanje nišana.

### 3.4. Ponovno punjenje

- 3.4.1. "Ponovno punjenje u hitnim slučajevima"- EMERGENCY RELOAD je situacija kada su magacin/cilindar i ležište metka u cevi potpuno prazni, bez municije, to je preferiran način punjenja za IDPA takmičenje.
- 3.4.2. Strelac inicira ponovno punjenje izvođenjem bilo koje od sledećih radnji:
  - 3.4.2.1. Izvlačenje magacina, brzog punjača ili moonclipa iz držača, džepa ili pojasa.
  - 3.4.2.2. Aktiviranje oslobođanja magacina na poluautomatskom pištolju (što dokazuje ispadanje magacina iz vatrenog oružja)
  - 3.4.2.3. Otvaranje cilindra revolvera.
- 3.4.3. Smatra se da je vatreno oružje ponovo napunjeno kada je magacin stavljen u ležište magacina ili je cilindar revolvera zatvoren. Vatreno oružje mora da sadrži najmanje jedan neispaljeni metak u komori, magacina ili cilindru, da bi se smatralo da je napunjeno.
- 3.4.4. Ako strelac zatvorí navlaku pre nego što napusti poziciju zaklona i navlaka ne zabravi u usadniku, ovo se smatra zastojem i neće biti kazna.
- 3.4.5. Vatreno oružje se smatra potpuno praznim kada u komori cevi i magacina za poluautomatske pištolje nema bojeve municije, ili u cilindru za revolvere nema bojeve municije.
- 3.4.6. Strelci ne smeju da izvrše ponovno punjenje, koje rezultira u ostavljanju/odbacivanju magacina sa municijom u njemu iza sebe. Ova vrsta punjenja se poznata kao "brza zamena magacina" – Speed reload i rezultiraće dodelom kazne u vidu proceduralne grške
  - 3.4.6.1. Bacanje, ispadanje napunjenog magacina ili brzog punjača/moonclipa ne podrazumeva kaznu ako strelac uzme i pravilno sačuva napunjeni magacin ili brzi punjač/moonclip pre ispaljivanja poslednjeg metka u stringu.
- 3.4.7. Prilikom otklanjanja zastoja, strelac ne mora da zadrži magacin ili brzi punjač/moonclip i/ili municiju koja je izazvala zastoj i neće biti kažnjen ako mu ovi delovi opreme ispadnu ili ih on odbaci iz razloga otklanjanja zastoja.

- 3.4.8. Strelac ne sme ukloniti opremu za punjenje nakon signala za start i ostaviti je (npr. baciti na sto, zemlju ili držati u ruci) za upotrebu kasnije u stejdžu. Međutim, dizajn stejdža može tražiti ostavljanje opreme za punjenje na određenom mestu pre startnog signala za sve strelce kao deo Stejdža (CoF). Vatreno oružje na početku rešavanja setjdža mora biti u mehaničkom stanju koje odgovara njegovom dizajnu i streljačkoj diviziji kojoj ono po svojim tehničkim karakteristikama pripada.
- 3.4.9. Vatreno oružje i magacini moraju uvek biti napunjeni do kapaciteta dozvoljenog za diviziju u kojoj se koriste, osim ako nije drugačije određeno u dizajnu, opisu stejdža (CoF).
- 3.4.10. Vatreno oružje i magacini proizvedeni tako da se ne mogu napuniti do kapaciteta divizije u kojoj se koriste i dalje se mogu koristiti sve dok su napunjeni do svog maksimalnog kapaciteta i ispunjavaju sve druge kriterijume za tu diviziju.

*Pogledajte 8.1.3 za dodatne informacije.*

### 3.5. Zaklon i prikrivenost

- 3.5.1. Zaklon se odnosi na barijeru koja postoji između strelca i meta koje treba gađati. Tvrdi zaklon ima za cilj da zaustavi metke, svi pogoci ili prolazak kroz simulirani tvrdi zaklon neće biti bodovali. Zidovi, barikade i vozila su neki od primera tvrdog zaklona. Tvrdi zaklon se takođe može simulirati upotrebom crne boje ili materijalom crne boje na meti i/ili rekvizitima.
- 3.5.2. Vertikalni zaklon zahteva od strelca da gađa mete sa strane(a) položaja zaklona. "Position of Cover" – PoC.
- 3.5.3. Horizontalni zakloni zahteva od strelca da gađa mete iznad ili ispod položaja zaklona "Position of Cover" – PoC.
- 3.5.4. Prikrivanje se odnosi na skriveno od očiju. Prikrivanje u formi prepreka za gledanje i mekih prepreka se odnose na probojnu barijeru koja se koristi da zakloni poziciju strelca od meta, kao što su žbunje ili zavesa.
- 3.5.5. „Na otvorenom“ se odnosi na poziciju u kojoj strelac mora da pogodi mete, pri čemu između njega i mete ne postoji zaklon ili prikrivajuća prepreka.
- 3.5.6. Kada je zaklon dostupan, mora se koristiti dok se gađaju mete, osim ako je strelac „na otvorenom“ i primoran da gađa mete „na otvorenom“. Strelci ne smeju da pređu ili uđu u bilo koje otvore, prostore (vrata, otvorene prostore, itd.) a da prethodno ne gađaju sve mete vidljive sa tih lokacija.
- 3.5.7. Stejdževi mogu sadržati jednu ili više pozicija gde će se koristiti zaklon:
- 3.5.7.1. Nigde na stejdžu nema zaklona, tako da je ponovno punjenje i do 18 metaka po stringu dozvoljeno „na otvorenom“.
- 3.5.7.2. Strelac gađa sve mete iz zaklona.
- 3.5.7.3. Kada se startuje na otvorenom, može biti potrebno do 6 hitaca na mete dok strelac miruje ili se kreće do prve pozicije zaklona.
- 3.5.7.4. Kada se krećete između dve pozicije zaklona, ne može biti potrebno više od 6 hitaca na „otkrivene“ ili „iznenadne“ mete skrivene iza vidne barijere ili otkrivene aktivacijom.
- 3.5.8. Kod vertikalnih zaklona prilikom gađanja, ponovnog punjenja i otklanjanja zastoja, strelac mora ostati unutar kaznenih linija.

- 3.5.9. Niski zaklom može biti u vertikalnom ili horizontalnom položaju i zahteva da najmanje jedno koleno strelca dodiruje podlogu, zemlju.
- 3.5.10. Kada gađa mete kroz prozor, strelac mora da gađa mete koristeći taktički prioritet.
- 3.5.11. Korišćenje zaklona tokom ponovnog punjenja
  - 3.5.11.1. Kada se stralac zatekne sa praznim oružjem na otvorenom prostoru ili iza prikrivajuće prepreke, može ponovo napuniti oružje na otvorenom i nastaviti da gađa mete po potrebi ili preći na sledeću poziciju za gađanje.
  - 3.5.11.2. Na setjdžu sa zaklonom, strelci mogu ponovo napuniti oružje u stojećem stavu ili u pokretu u bilo kom trenutku, sve dok nisu izloženi metama koje nisu u potpunosti angažovane pre ponovnog punjenja.
- 3.5.12. Prikrivajuće prepreke pružaju prikrivanje strelcu, ali ne pružaju zaštitu od pretnje. One omogućavaju kretanje kroz stejdž. Kada strelac ostane sa praznim oružjem, smatra se da je na otvorenom.

## 3.6. Kaznene linije

- 3.6.1. Kaznene linije moraju biti definisane od strane Direktora Meča (MD) kako bi označili granicu pozicije zaklona ili pozicije za gađanje na stejdžu (CoF).
- 3.6.2. Kaznene linije moraju biti korišćene na takav način da budu konzistentne, nepromenjive za svakog strelca. Primeri materijala za kaznene linije su fizička barijera kao što je cev ili kratak zid, čvrsto zategnuto uže, dimenzionalna građa, ugaono gvožđe, traka, boja ili ravna metalna šipka.
- 3.6.3. Greška na kaznenoj liniji se definiše kao da strelac dodiruje podlogu, zemlju ili druge objekte na suprotnoj strani kaznene linije.
- 3.6.4. Kada se kaznene linije koriste za definisanje položaja zaklona (PoC):
  - 3.6.4.1. Kaznene linije se koriste da bi se osiguralo da je strelac iza zaklona kada gađa mete iz pozicije za gađanje ili položaja zaklona. Biće samo jedna kaznena linija na svakom mogućem PoC-u, i ta linija se primenjuje na sve mete vidljive iz tog PoC-a.
  - 3.6.4.2. Kaznene linije koje se koriste za definisanje zaklona moraju početi od objekta koji se koristi kao zaklon (npr. zid, bure, itd.) i protezati se od zaklona u nazad. Predmet koji se koristi za obeležavanje linije mora da se proteže dalje od zaklona najmanje 3 stope (0,91 metar), ali ne više od 8 stopa (2,43 metra).
  - 3.6.4.3. Strelac koji gađa metu dok prelazi kaznenu liniju (što se definiše kao da strelac dodiruje podlogu, zemlju ili druge objekte preko kaznene linije) će dobiti Proceduralnu Kaznu (PE).
  - 3.6.4.4. Druge metode merenja, ocenjivanja za određivanje pokrivenosti ne smeju se koristiti.
- 3.6.5. Kada se kaznene linije koriste za ograničavanje kretanja strelca (npr. gađanje na otvorenom iza kaznene linije).
  - 3.6.5.1. Strelac koji gađa metu dok je prešao kaznenu liniju (što se definiše kao da strelac dodiruje podlogu, zemlju ili druge objekte preko kaznene linije, kako je definisano pisanim opisom stejdža) će dobiti Proceduralnu Kaznu (PE).
- 3.6.6. Dizajneri stejdževa mogu označiti kraj kaznene linije sa nekim objektom, predmetom, kao što je bure, da bi dalje razgraničili položaje za gađanje i položaje zaklona.

- 3.6.7. Ukrštene/preklapajuće kaznene linije: Strelci ne smeju da napreduju preko kaznenih linija na način koji ih izlaže neangažovanim metama. Kaznene linije se ne pokrivaju same. One ograničavaju kretanje izvan položaja za gađanje za neangažovane mete koje su izložene strelcu.

### 3.7. Početna pozicija

- 3.7.1. Kada strelac zauzme „početnu poziciju“ i dobije komanda „Spreman/Pažnja“, fizička pozicija strelca se ne može menjati pre startnog signala, sa izuzetkom pokreta glave, pod uslovom da takvi pokreti nisu u suprotnosti sa propisanom startnom pozicijom navedenom u opisu stejdža.
- 3.7.2. Osim ako nije drugačije navedeno u opisu stejdža, podrazumevana pozicija pripravnosti zahteva od strelca da stoji uspravno sa opuštenim telom i rukama opuštenim sa strane.
- 3.7.3. Ako sudija (SO) nije video da je strelac startovao u pogrešnoj startnoj poziciji (u vreme kada je data komanda „Pažnja“), ponovno gađanje je obavezno i ne dodeljuje se kazna. Napomena: Ovo pravilo se ne primenjuje na početne uslove opreme (npr. strelac je odgovoran da njegov magacin bude napunjen sa tačnim brojem metaka ili da nosi odeću za prikrivanje oružja, to nije sudijina odgovornost).
- 3.7.4. Kada je stejdž započeo u pogrešnoj početnoj poziciji i strelac primeti, ali Sudija (SO) ne primeti, strelac mora zatražiti ponovno gađanje odmah nakon vraćanja oružja u futrole i pre bodovanja meta. Ako se ne zatraži tokom ovog perioda, ponovno gađanje neće biti dozvoljeno.

### 3.8. Ponovno gađanje

- 3.8.1. Strelci ne mogu ponovo gađati string ili stejdž iz razloga kvara oružja ili „mentalnih“ razloga.
- 3.8.2. Ponovna gađanje je obavezno zbog kvarova na scenskoj opremi stejdža.
- 3.8.3. Neispravnost opreme na stejdžu se definiše tako što rekvizit pokvari na način da promeni rezultat strelca tokom vremena neispravnosti rekvizita. Nezalepljene mete, ili pad nalepnice sa mete se ne smatraju kvarovima na stejdžu, osim ako Direktor Meča ne može da odredi rezultat za strelca.
- 3.8.4. Ako sudija (SO) smatra da je ometao strelca tokom njegovog gađanja na stejdžu, on će ponuditi opcionalno ponovno gađanje strelcu odmah nakon komande „strelište je čisto“ i pre bodovanja meta.
- 3.8.5. Ako strelac misli da ga je sudija (SO) ometao, strelac mora zatražiti ponovno gađanje odmah nakon komande „strelište je čisto“ i pre ocenjivanja meta. Direktor meča (MD) će odrediti da li je zahtev za ponovno gađanje opravdan.

### 3.9. Ograničenja upotrebe vatrenog oružja – Opis stejdža

- 3.9.1. Slobodni stil: Označava da strelac može da koristi bilo koju ili obe ruke da kontroliše vatreno oružje tokom gađanja, prema slobodnom izboru strelca.
- 3.9.2. Samo jača/dominantna ruka: Označava da strelac sme da koristi samo jaču ili dominantnu ruku (primarna pucačka ruka strelca, koja se nalazi na istoj strani tela kao i futrola) za kontrolu vatrenog oružja kada gađa. Slaba (pomoćna) ruka ne sme dodirivati vatreno oružje ili se nalaziti, dodejivati bilo koju drugu poziciju, tačku na snažnoj (dominantnoj) ruci ili šaci strelca prilikom gađanja (ne važi za PCC). Iz bezbednosnih razloga, obe ruke se mogu koristiti prilikom otklanjanja kvara, zastoja ili ponovnog punjenja. Za PCC, oružje mora biti postavljen u rame sa jače strane, a okidač se povlači prstom jače ruke. Obe ruke mogu biti na oružju.

- 3.9.3. Samo slaba/pomoćna ruka: Označava da strelac sme da koristi samo slabiju ili nedominantna ruka, tj. ruka za podršku strelca, koja se nalazi na suprotnoj strani tela od futrole, za kontrolu vatrenog oružje kada gađa (ne važi za PCC). Snažna (dominantna) ruka ne sme dodirivati vatreno oružje ili se nalaziti, dodirivati bilo koju drugu poziciju, tačku na slaboj (pomoćnoj) ruci ili šaci strelca prilikom gađanja. Iz bezbednosnih razloga nije dozvoljeno korišćenje slabije ruke za izvlačenje oružja iz futrole, obe ruke se mogu koristiti prilikom otklanjanja kvara, zastoja ili ponovnog punjenja. Za PCC, oružje mora biti postavljeno u rame sa slabije strane, a okidač se povlači prstom slabije ruke. Obe ruke mogu biti na oružju.
- 3.9.4. Retenzija/Zadržavanje je radnja definisana kao gađanje iz položaja sa savijenim laktom, podlakticom ili zglobom koji se drže uz bočni jači deo tela strelca tokom angažovanja mete.

### 3.10. Pravila upotrebe lampe

- 3.10.1. Ako se od strelca zahteva ili strelec odabere da koristi baterijsku lampu na stejdžu, lampa (za pištolske divizije) mora biti skrivena i isključena na početku stejdža, osim ako nije drugačije propisano u opisu stejdža (CoF).
- 3.10.1.1. Kada stejdž počne, baterijska lampa može biti ostavljena upaljena tokom celog stejdža prema izboru strelca.
- 3.10.1.2. Strelci moraju da zadrže baterijsku lampa tokom trajanja celog stejdža.
- 3.10.1.3. Ispuštanje baterijske lampe ne podrazumeva kaznu, ako strelac uzme, podigne baterijsku lampa pre nego što ispali sledeći metak. Ovo pravilo ne izuzima ispušteno vatreno oružje.
- 3.10.1.4. Ako strelac ispusti baterijsku lampa, sudija (SO) može, po svom nahođenju, da osvetli područje iz bezbednosnih razloga dok strelac ne uzme baterijsku lampa. Ovo se neće smatrati mešanjem, pomoći sudije (SO) strelcu.
- 3.10.1.5. Baterijska lampa strelca može da se koristi za osvetljenje noćnih nišana bilo kada nakon startnog signala, ali ne pre.

### 3.11. Odgovornosti i Kodeks ponašanja

- 3.11.1. Učešćem i gađanjem IDPA takmičenja prihvatom sledeće:
- 3.11.1.1. Razumem da je privilegija, a ne pravo, biti IDPA strelac.
- 3.11.1.2. Pratiću sva bezbednosna pravila IDPA i pravila strelišta na kome sam gost. Bezbednost strelaca, zvaničnika takmičenja i posmatrača uvek će biti moj primarni cilj.
- 3.11.1.3. Pre i tokom meča, uzdržaću se da ne budem pod uticajem bilo kakvih supstanci ili lekova koji mogu negativno uticati na moju sposobnost da bezbedno gađam.
- 3.11.1.4. Zatražiću članstvo u IDPA nakon mog trećeg meča.
- 3.11.1.5. Uspostaviću tačnu klasifikaciju tako što ću gađati klasifikator.
- 3.11.1.6. Shvatam da je moja odgovornost da poznam važeći IDPA pravilnik.
- 3.11.1.7. Ja ću se pridržavati svrhe i principa IDPA i neću namerno prekršiti nijedno IDPA pravilo.
- 3.11.1.8. Pažljivo ću slušati i uzdržati se od suvišnih komentara tokom brifinga strelaca i stejdž brifinga.
- 3.11.1.9. Uzdržaću se od svake radnje koja odvlači pažnju strelaca, službenih lica i drugih takmičara tokom meča.

- 3.11.1.10. Razumem da je moja odgovornost kao člana squada da budem spreman da gađam kada budem pozvan na liniju gađanja.
- 3.11.1.11. Razumem da je moja proceduralna obaveza kao člana squada da pomognem u resetovanju squad, lepljenju meta između nastupa, gađanja strelaca, osim ako sam trenutni ili sledeći strelac koji treba da nastupi ili sam upravo završio sa gađanjem, osim ako službeno lice na meču ne odluči drugačije.
- 3.11.1.12. Neću komunicirati sa drugima na preteći, uznemiravajući ili uvredljivi način.
- 3.11.1.13. Moja je odgovornost da proverim svoje rezultate u toku perioda verifikacije da vidim da li su tačni.
- 3.11.1.14. Moja je odgovornost da proverim svoje klasifikacije u on-line bazi podataka da proverim da li su tačne i da pokrenem korektivne mere ako nisu tačne.
- 3.11.1.15. Ako imam pitanje ili problem, moj prvi kontakt je sa Glavnim Sudijom (CSO) na takmičenju, zatim Direktorom Meča (MD), zatim Područnim Kordinatorom (AC), zatim Glavnim Regionalnim Koordinatorom (RACL), a zatim Upravom IDPA (HQ).
- 3.11.1.16. Razumem da će kršenja ovih odgovornosti i Kodeksa ponašanja dovesti do toga da me Direktor Meča (MD) kazni odgovarjućom kaznom na takmičenju, uključujući i diskvalifikaciju sa meča, a može rezultirati opozivom mog IDPA članstva.

## 4. PRAVILA BODOVANJA

Sistem bodovanja u IDPA je dizajniran da održi ravnotežu preciznosti i brzine. IDPA bodovanje konvertuje sve u vremenski rezultat i pobeduje najniže vreme. Sistem bodovanja je takođe dizajniran da bude veoma jednostavan za razumevanje i korišćenje.

Glavna stvar koju treba zapamtiti kada se boduje u IDPA je da se sve zasniva na vremenu, sirovom vremenu koje je potrebno da se završi stejdža i preciznosti pogodaka u mete, gde nepreciznost dodaje vreme postignutom rezultatu izraženom u vremenu. Jednostavnost IDPA bodovanja se sastoji u tome da se ne sabiraju ukupni poeni na meti, već se umesto toga broje nedostajući poeni na svakoj meti. Svaki nedostajući poen ima vrednost od 1 sekunde i dodaje se vremenu postignutom na stejdžu.

### 4.1. Sistem Neograničenog Bodovanja

- 4.1.1. Neograničeno bodovanje omogućava strelcu da gađa u svaku metu onoliko metaka koliko smatra potrebnim, sve dok se time ne krše druga pravila IDPA. Najbolji pogoci u metu se boduju za rezultat. Ovo daje strelcu mogućnost da nadoknadi promašaje ili pogotke kojima on ili ona nije zadovoljan kako bi poboljšao svoj rezultat. Kada strelac ne ispali dovoljno metaka u metu, neispaljeni meci se računaju kao promašaji i biće kažnen Proceduralnom Greškom zbog nepoštovanja procedure rešavaja stejdža.
- 4.1.2. Svaki opis stejdža će odrediti koliko pogodaka je potrebno za svaku metu. Na primer, ako su potrebna 3 pogotka na svakoj meti, onda će se bodovati najbolja 3 pogotka, ako ima više od 3 pogotka na meti.
- 4.1.3. Da biste sabrali i bodovali meč metodom Neograničenog Bodovanja, uzmite postignuto vreme za rešavanje stejdža (sirovo vreme), koje imate na tajmeru, na to vreme dodajte ukupan broj nedostajućih poena za sve mete (saberite nedostajuće pone na svim metama i pomnožite ih sa 1 sekundom), i na to dodajte postojeće kazne, ako im ima, takođe izražene u sekundama.

### 4.2. Sistem Ograničenog Bodovanja

- 4.2.1. Ograničeno bodovanje funkcioniše isto kao i gore opisani metod Neograničenog bodovanja, osim što je broj metaka na stejdžu tačno propisan, i definisan u pisanim stejdž brifingu.
- 4.2.2. Ispaljivanje dodatnih hitaca na stringu, će dovesti do jedne Proceduralne Kazne po stringu, za svaki dodatni hitac jedan od najboljih pogodaka će biti "skinut", umanjen pre nego što se rezultat boduje. Kada strelac ne ispali dovoljan broj metaka u metu, neispaljeni meci se računaju kao promašaji, biće mu dodeljena Proceduralna Kazna za nepoštivanje pismenog stejdž brifinga, odnosno da nije ispalio potreban broj metaka.

### 4.3. Nezavršen stejdž – DNF Stage

- 4.3.1. Ako je strelac započeo stejdž, ali ne može da završi stejdž zbog kvara vatrenog oružja, SQUIB-a (slab metak, zrno ostalo u cevi) ili fizičke povrede, rezultat će biti određen zapisivanjem trenutnog postignutog vremena i bodovanjem angažovanih i pogodenih meta do trenutka kada je strelac odustao od daljeg gađanja, na ovo se dodaju svi nedostajući bodovi, uključujući i promašaje definisani pisanim stejdž brifingom, dodajući i druge kazne ako ih je strelac imao do trenutka odustajanja od gđanja na stejdžu.

- 4.3.2. Ako je sudija (SO) zaustavio strelca zbog uočenog skuib-a (skvib), a ispostavilo se da nije skvib, strelcu će biti dato ponovno gađanje zbog ometanja od strane sudije (SO). Ako je sudija (SO) zaustavio strelca zbog uočenog skvib, a potvrdi se da je zaista bio skvib, rezultat će biti određen kao gore, i neće mu biti dozvoljeno ponovno gađanje.

#### 4.4. Nezavršen meč – DNF Meč

Strelac koji odluči da ne gađa stejdž će dobiti kaznu DNF za taj stejdž, ali može nastaviti da gađa druge stejdževe, ali neće biti bodovan za ukupna rezultat meča. Po završetku meča, svaki strelac sa DNF rezultatom na bilo kom stejdžu, rezultiraće DNF mečom za tog strelca.

#### 4.5. Razumna sumnja

- 4.5.1. Kada sudija (SO) ima razumnu sumnju u vezi sa bodovanjem (uključujući kazne), Sudija (SO) će strelcu dodeliti bolji rezultat, veću vrednost. Ovo važi i za moguće duple pogotke. Međutim, to ne znači automatski da je svaki promašaj dupli pogodak.
- 4.5.2. Video ili fotografije se ne mogu koristiti za određivanje rezultata strelca ili žalbu na odluku sudije, glavnog sudije ili direktora meča.
- 4.5.3. Karakteristično je da neka zrna mogu ostaviti crni trag, krug oko prečnika zrna na meti, i on se koristi za određivanje spoljašnjeg prečnika rupe za bodovanje. Međutim, zrna ne moraju da imaju prsten na rupi, meti da bi se bodovali kao pogodak. (npr. zrna koji prolaze kroz druge mete, odeću, meki omot, itd., možda neće proizvesti prsten na rupi, meti) tako da ove pogotke treba takođe bodovati.
- 4.5.4. Radijalno cepanje pogotka na meti se ne sme koristiti da bi se strelcu dao bolji rezultat. Ako stvarna površina rupe od metka ne dostigne sledeći bolji bodovni prsten, strelac dobija niži rezultat čak i ako linija nastala cepanjem dostigne sledeći veći bodovni krug, vrednost.

#### 4.6. Rupa od zrna

- 4.6.1. Ovalne ili izdužene rupe od zrna napravljene u meti koje prelaze dva prečnika zrna (kalibra koji strelac koristi) ne računaju se za bodovanje. Ova situacija se obično dešava za pokretne mete na koje se gađa pod ekstremnim uglovima ili mete gde se strelac kreće.
- 4.6.2. Pravilo o izduženoj rupi od zrna ne uključuje rupe od zrna tipa "ključaonici" (rupa od zrna tipa ključaonica nastaje zrnom koji izlazi iz cevi vatrenog oružja i izgleda da je prošao kroz metu bočno), koje se računaju za rezultat.
- 4.6.3. Boduju se samo rupe napravljene celim zrnom, a ne fragmenti.
- 4.6.4. Boduju se samo rupe od zrna koje direktno ulaze sa prednje strane mete.
- 4.6.4.1. Mete koje su slučajno postavljene sa zadnjom stranom napred tokom postavljanja nisu osnova za ponovna gađanja pod uslovom da se mete i dalje mogu tačno pogoditi.

#### 4.7. Tvrdi/Meki Zaklon Bodovanje

- 4.7.1. Scenski rekviziti na stejdžu se obično koriste za predstavljanje tvrdih zaklona ili neprobojnih objekata kao što su zidovi, automobili, barikade i nameštaj kao što su stolovi i ormarići za dokumente. Pravi fizički neprobojni predmeti se takođe mogu koristiti kao čvrsti zakloni na stejdžu.

- 4.7.2. Panoi koji se koriste za simulaciju zidova smatraju se neprobojnim i protežu se od tla do beskonačnosti osim ako nije drugačije navedeno u opisu kursa (CoF). Simulirani zidovi mogu imati otvore i/ili prozore unutar sebe za gađanje ili druge svrhe. Mreža i mreža se mogu zameniti čvrstim panoima i uvek se smatraju tvrdim zaklonima za potrebe bodovanja
- 4.7.3. IDPA zahteva da dizajneri kurseva standardizuju crnu boju za simulaciju tvrdog zaklona. IDPA preporučuje da dizajneri kurseva standardizuju belu boju za simulaciju mekog zaklona, ili da koriste rekvizite kao što su prozori, zavese, žbunje itd.
- 4.7.4. Svaki hitac koji napravi rupu punog prečnika u objektu označenom kao simulirani čvrsti zaklon i nastavi da prodire u metu smatraće se da je promašio metu (bilo da je meta pretnja ili nije pretnja). Ako SO ne može da utvrdi koji je hitac kroz tvrdi zaklon pogodio metu pretnje, uklonite najbolji pogodak iz mete za svaku rupu punog prečnika u tvrdom zaklonu.
- 4.7.5. Pogodci koji prodiru u meki zaklon i pogode metu iza će se bodovati kao pogodi (bilo da je meta pretnja ili ne-pretnja).
- 4.7.6. Indikatori simulirane pretnje i ne-pretnje obojeni ili obeleženi, bez obzira na boju, nisu tvrdi zakloni.
- 4.7.7. Indikatori opasnosti napravljeni od neprobojnog materijala smatraju se tvrdim zaklonom.
- 4.7.8. Mete mogu biti prekrivene odećom po želji. Ovo se obično radi sa majicama, isečenim na prednju i zadnju polovicu, a jedna polovina se zakači ili zakači na štapove za mete koji drže metu. Između strelca i mete može biti samo jedan sloj laganog odevnog materijala.

#### 4.8. Označavanje mete koja predstavlja pretnju i ne-pretnju

- 4.8.1. Nepreteće mete moraju biti označene prikazivanjem para otvorenih šaka normalne veličine kontrastne boje, od kojih najmanje jedna mora biti vidljiva sa svih pozicija za gađanje sa kojih se meta može gađati.
- 4.8.2. Preteće mete se mogu označiti prikazivanjem indikatora pretnje normalne veličine (poput vatrene oružja ili noža) koji je vidljiv sa svih pozicija za gađanje gde meta može biti pogodena.
- 4.8.3. Indikatori opasnosti različitih vrsta imaju jednaku vrednost pretnje i ne menjaju prioritet ciljanog angažovanja.  
Na primer, nož je jednak po pretnji sačmarici, pušci ili drugom vatrenom oružju, ili neobeleženoj meti.
- 4.8.4. Indikatori pretnje i ne-pretnje mogu biti obojeni ili obeleženi na meti ili postavljeni preko odeće, ili mogu biti pričvršćeni za metu.



#### 4.9. Pogodak kroz metu

Kada zrno prođe kroz obadve mete, metu koja nije preteća i pogodi metu koja je pretnja, strelac će dobiti kaznu za pogodenu metu bez pretnje i biće mu priznat postignut pogodak u metu pretnje. Obrnuto se takođe primenjuje kada zrno na metu pretnje prodre u ne-pretnju ili pretnju iza nje. Boduju se sve mete kroz koje zrno prođe.

#### 4.10. Bodovne zone na meti

- 4.10.1. „Glava“ se odnosi na deo IDPA siluete od kartona iznad linije vrata. Pogoci zadati u „glavu“ ili „samo u glavu“ moraju pogoditi deo kartonske siluete unutar bodovne oblasti iznad linije vrata, ili se u suprotnom boduju kao promašaj, čak i ako pogode drugi deo siluete.
- 4.10.2. „Telo“ se odnosi na deo IDPA siluete od kartona ispod linije vrata. Pogodci zadati u „telo“ ili „samo telo“ moraju pogoditi deo kartonske siluete unutar bodovne oblasti ispod linije vrata, ili se u suprotnom boduju kao promašaj, čak i ako pogode drugi deo siluete.
- 4.10.3. „Meta“ se odnosi na celu siluetu, uključujući glavu i telo opisane gore. Pogodci zadati u „metu“ (označeni sa T1, T2, itd.) mogu pogoditi bilo gde u okviru oblasti za bodovanje u telu ili u glavu za rezultat.
- 4.10.4. Jedna IDPA kartonska meta ne sme biti podeljena na dve ili više oblasti za bodovanje koje se boduju odvojeno.  
Na primer, linija crne trake ne može da se koristi za pretvaranje jedne mete u dve mete, pri čemu je moguće odvojeno bodovanje obe oblasti.

#### 4.11. Pogodak u metu koja nije pretnja

- 4.11.1. Pogodak u metu koja nije pretnja (HNT) se definiše kao pogodak u bilo koju zonu za bodovanje mete koja je označena kao ne-pretnja. Reaktivna meta koja nije pretnja (čelik, reaktivni polimer, itd.) mora pravilno reagovati, aktivirati se na pogodak da bi se ocenila kao HNT.
- 4.11.2. Svaki pogodak u metu koja nije pretnja kažnjava se sa dodatnih 5 sekundi na rezultat strelca.

#### 4.12. Mete

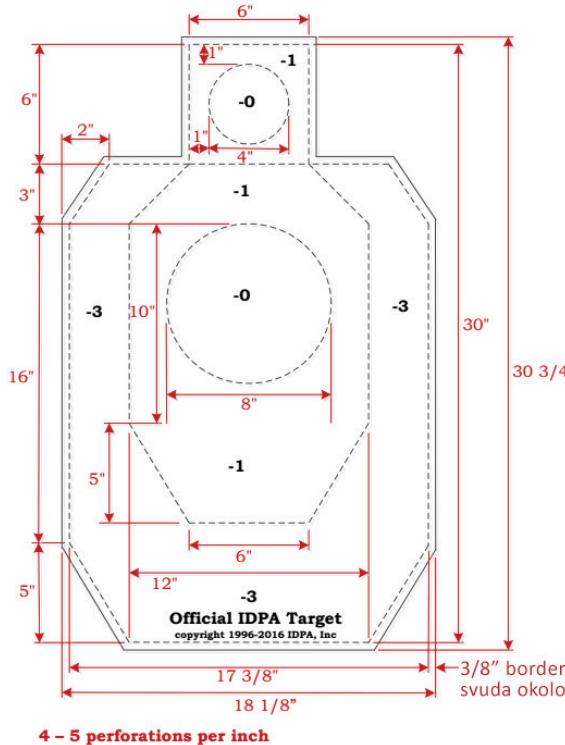
Sledi kompletan spisak meti koji su dozvoljene:

- 4.12.1. Sve kartonske mete koje se koriste u IDPA lokalnim i sankcionisanim mečevima moraju biti zvanične IDPA kartonske mete. Zvanične IDPA kartonske mete su dostupne od licenciranih proizvođača IDPA meti u svakoj geografskoj oblasti.  
Pogledajte našu veb stranicu na [www.IDPA.com](http://www.IDPA.com) da biste pronašli prodavca u vašoj blizini.
- 4.12.1.1. Kartonske mete mogu biti nepokretne ili pokretne. Preteće mete će biti označene sa bodovnim zonama -0, -1, -3, a promašaj ove mete ima vrednost od -5. Mete koje nisu pretnje se boduju sa -5 po pogotku bez obzira na označene zone za bodovanje.
- 4.12.1.2. Kartonske mete mogu imati smanjenu bodovnu zonu farbanjem područja bez bodova bojom visokog kontrasta koja je tamna (preporučeno crna boja) za standardne stejdževe, ili odsecanjem dela mete, kao što je uklanjanje područja za bodovanje -3, ostavljajući površinu od 3/8" (7,62mm) kao zonu bez bodovanja.

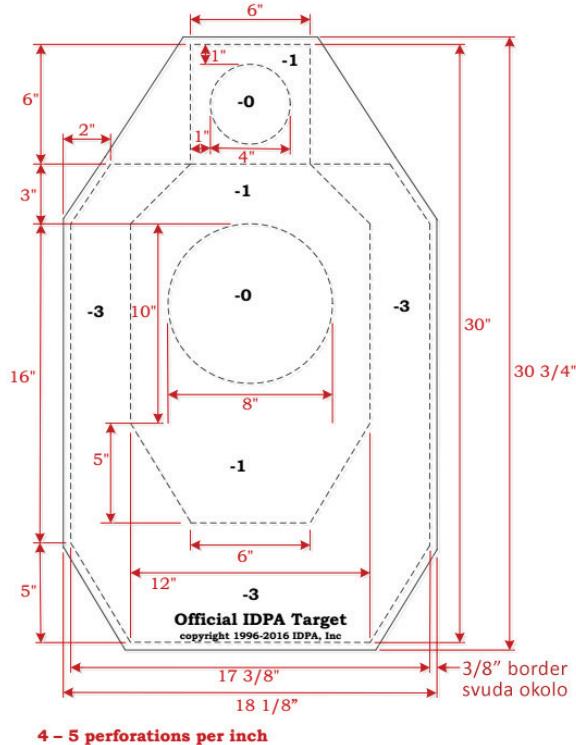
- 4.12.1.3. Stacionarne ili pokretne kartonske mete sa odsečenim ili crnim tvrdim zaklonom naslikanim na njima koji ne pokrivaju više od polovine jedne strane za scenario stejdževe. Ove mete treba da budu deo opisa scenarija i da odgovaraju stanju na stejdžu.
- 4.12.1.4. Meta koja nestaje, svaka meta koja, kada miruje, nije vidljiva strelcu sa bodovnim zonama -0 i -1.
- 4.12.1.5. Zvanične IDPA kartonske mete sa izrezanom nultom površinom radi lakšeg bodovanja mogu se koristiti samo kao nepokretne mete. Meta se može gađati počevši od 3 jarde (2,7 metara) ili manje i gađati dok стоји ili se strelec udaljava od mete.
- 4.12.2. Metalne mete Popers: Ovo su stacionarne mete, mogu biti minijaturne Popers i Peper Popers reaktivne mete u punoj veličini sa minimalnom visinom od 24 inča (60 cm) i minimalnom širinom od 8 inča (20 cm). Ove mete se boduju sa nula (-0) ako padnu. Ako je meta ostavljena da stoji, boduje se kao minus pet (-5).
- 4.12.3. Metalne mete tipa „noge“: Dozvoljene su nepokretne čelične reaktivne vertikalne ploče koje predstavljaju noge mete koje predstavljaju metu široke najmanje 3 inča (7,6cm) i visine najmanje 15 inča (38cm). Ove mete se boduju sa nula (-0) ako padnu. Ako je meta ostavljena da stoji, boduje se kao minus pet (-5). Zona kalibracije za ovu metu je gornja 1/2 od nosača mete.
- 4.12.4. Stacionarna IDPA reaktivna meta: IDPA kartonska meta prekrivena majicom ili drugom odećom postavljena je ispred čelične ploče koja je veličine kao nulte zone na papirnoj meti. Jedna od čeličnih ploča, nultih zona (glava ili telo) mora biti pogodena da bi se srušila meta. Ove mete se boduju sa nula (-0) ako padnu. Ako je meta ostavljena, ona se boduje kao minus pet (-5). Karton koji drži odeću se ne boduje. Ova vrsta mete se ne računa u proračunu odnosa papirnih i metalnih mete. Nulto područje na meti čeličnoj ploči se računa kao zona za kalibraciju.
- 4.12.5. Stacionarna metalna meta Popper iza papira može se koristiti za aktiviranje drugih mete. Dozvoljeni su Popers ili Peper Popers kao što je gore opisano, smešteni iza zvanične IDPA kartonske mete tako da će nulti pogodak na kartonsku metu oboriti Popera. Popers mora biti vidljiv iznad ili ispod kartonske mete sa svih strana položaji za gađanje sa kojih se može gađati meta. Zona kalibracije na ovoj postavci je kružna nulta zona na kartonskoj meti. Deo problema sa gađanjem koji strelec treba da reši kako bi osigurao da se Popers iza aktivira kada se gađa u karton. Kartonska meta se boduje normalno.
- 4.12.6. Popers se koristi samo kao aktivator i ne boduje se, niti se računa u proračunu odnosa papira i čelika.
- 4.12.7. Ostale mete su dozvoljene ako i samo ako predstavljaju nešto relevantno i prikladno za scenski scenario na stejdžu.
- 4.12.8. Stacionarne okrugle ploče od reaktivnog čelika ili reaktivnog polimera prečnika 6" (15,24cm) ili većeg.
- 4.12.9. Stacionarne 6" (15,24cm) ili veće kvadratne reaktivne čelične ili reaktivne polimerne ploče.
- 4.12.10. Ostale nepokretne čelične reaktivne ploče sa 28,3 kvadratnih inča ili veće površine gde najmanja dimenzija predstavljena strelecu mora biti jednak ili veća od 3 inča (7,6cm). Direktor meča (MD) će definisati zonu kalibracije za ove mete.
- 4.12.11. Stacionarne mete u vidu glinenih golubova (primeri: simulirati bravu na vratima, far na automobilu, itd.) Mete u vidu glinenih golubova ne podležu kalibraciji.

#### 4.12.12. Uvođenje novih vrsta meta će biti analizirano na godišnjem nivou.

##### Zvanična IDPA Meta



##### Zvanična IDPA meta za upotrebu u slučaju da nije dozvoljena upotreba standardne IDPA mete



#### 4.13. Nedozvoljene mete

Sledi neobuhvatna lista nedozvoljenih meta: kegle za kuglanje, pokretne mete sa više ploča (npr. Teksaška zvezda, poljski stalak za tanjire), drvo za dvoboje, trostruki klizač, loptice za golf, baloni, jaja, kaubojski poperi, meta za vežbanje IDPA , siluete životinja. Oblikovane čelične mete, Tombstone Popper, Coffin Popper i druge slične mete uključujući druge nove mete koje su narealne za samoodbranu, itd.

#### 4.14. Bodovanje pogodaka

- 4.14.1. Samo hitci ispaljeni od strane takmičara na stejdžu će biti bodovani,
- 4.14.2. Svaki metak koji takmičar treba da ispali u metu mora da se boduje. Na primer, ako je potrebno da se ispali šest hitaca u metu, šest hitaca će biti bodovano.

#### 4.15. Objavljivanje rezultata

- 4.15.1. Svi rezultati sa lokalnih i sankcionisanih takmičenja moraju uključiti IDPA članski broj za svakog strelca. Odgovornost je svakog strelca i u skladu sa Kodeksom ponašanja, strelac mora postati član IDPA nakon svog trećeg meča.
- 4.15.2. Dodirivanje meta.

- 4.15.2.1. Strelci ili njihovi predstavnici nesmeju dodirivati ili pomerati bilo koju metu koja je upravo pogođena i koju sudijski tim (SO) još nije bodovao. Ako metu pomera strelac ili njegov predstavnik pre nego što je meta bodovana, ta meta će se bodovati kao svi promašaji.
- 4.15.2.2. Ako je meta zalepljena pre nego što je bodovana, sudija (SO) će pokušati da utvrdi tačne pogotke ako se to može uočiti. U suprotnom, strelac će dobiti ponovno gađanje.
- 4.15.2.3. Sudija (SO) ili sudija zapisničar neće dodirivati metu sa prednje ili zadnje strane u blizini rupa od zrna pre ili tokom procesa bodovanja.
- 4.15.2.4. Ako je meta bodovana i zalepljena pre nego što strelac ili njegov predstavnik koje ima zadatak da vidi metu, vide metu, rezultat, bodovanje je važeće.
- 4.15.2.5. Ako meta nije zalepljena između nastupa, gađanja dva strelaca, SO će pokušati dati tačan rezultat ako se to može uočiti. U suprotnom, strelac će dobiti ponovno gađanje.
- 4.15.2.6. Mete koje su predmet spora po pitanju bodovanja biće povučene sa stejdža i stavljene na arbitražu od strane Glavog Sudije na Meču (CSO) ili Direktora Meča (MD).

## 4.16. Kalibracija reaktivnih meta

- 4.16.1. Reaktivne mete moraju fizički reagovati, padati, kretati se da bi bile bodovane. Sve vrste reaktivnih meta u sankcionisanom meču, poperi, ploče, itd., biće kalibrirani tako da će pravilno reagovati sa "dobrim pogotkom" koristeći municiju sa najmanjim faktorom snage dozvoljenu u bilo kojoj diviziji. Direktor Meča (MD) ili ovlašćeni službenik će kalibrirati sve reaktivne mete na meču pre nego što se prvi hitac ispali u takmičenju svakog dana i po diskrecionom nahođenju, proceni Direktora Meča (MD) tokom meča. Sudije (SO) na stejdžu mogu zahtevati kalibraciju reaktivnih meta na svom stejdžu u bilo kom trenutku ako se to smatra neophodnim.
- 4.16.2. Ako se BUG divizija zavnično gađa na meču, Direktor Meča (MD) će obezbediti vatreno oružje kalibra .380 (9x17mm/9mm Kratki) i municiju koji zajedno ne prelaze faktor snage BUG (95PF.) Ako BUG divizija nije zvanična na meču, Direktor Meča (MD) će obezbediti vatreno oružje u kalibru 9 mm ili .38 Specijal i municija koji zajedno ne prelaze najniži faktor snage bilo koje regularne divizije (105PF.) Ista kombinacija vatrenog oružja i municije će se koristiti tokom meča za kalibraciju reaktivnih meta bez promene.
- 4.16.3. Mete moraju biti postavljene tako da minimiziraju pomeranje, uvijanje ili pomeranje tokom meča, tako da meta ne izgubi kalibracija tokom meča.
- 4.16.4. Da biste kalibrirali reaktivnu metu, ispalite jedan metak na metu sa najlogičnije pozicije na setjdžu i pogodite zonu kalibracije mete. Ako meta ne reaguje kako treba, podesite metu i ponovite gađanje. Meta mora pravilno reagovati tri puta zaredom da bi se smatrala ispravno kalibriranom. Ako se desi da se promaši zona kalibracije, ponovite gađanje.
- 4.16.5. Ako tokom stejdža (CoF) reaktivna meta ne reaguje pravilno kada je pogođena, takmičar ima tri izbora.
  - 4.16.5.1. Takmičar gađa metu sve dok ona ne reaguje kako treba, meta se boduje kao pogođena, a rezultat na stejdžui ostaje. U ovom slučaju, kalibracija neće biti dozvoljena.
  - 4.16.5.2. Meta ne reaguje pravilno i strelac ne traži kalibraciju, meta se boduje kao promašaj i rezultat na stejdžu ostaje. Nakon što strelac ostvari uvid u rezultat na stejdžu ili pojedinačni rezultat na meti, kalibracija neće biti dozvoljena.

- 4.16.5.3. Meta ne reaguje pravilno na pogodak i strelac želi da ospori kalibraciju. Zahtev se mora uputiti Sudiji (SO) koji vodi strelca, odmah nakon što je data komanda „Range is Clear“, i pre nego što strelac sazna rezultat na stejdžu ili pojedinačne rezultat na meti. Zahtevi koji se javljaju nakon ove tačke, perioda meča neće biti dozvoljeni. Da li je strelac završio stejdž ili ne, ne utiče na proces traženja kalibracije mete.
- 4.16.5.3.1. Kada se odobri provera kalibracije mete, reaktivnu metu i okolno područje niko nesme dirati ili ometati dok se ne izvrši provera kalibracije mete.
- 4.16.5.3.2. Kao deo procesa provere kalibracije mete, Sudija (SO) će odmah prikupiti preostalu municiju od one koju je strelac koristio na stejdžu i ona će biti poslata na hronografsko testiranje.
- 4.16.6. Ako metu dodirnu ili pomeri osoblje na meču, MD, SO ili drugi takmičar, strelac će dobiti ponovno gađanje.
- 4.16.7. Ako strelac ili njegov predstavnik dodirne ili pomeri metu, meta će biti ocenjena kao promašaj i stejdž će se smatrati završenom. Ako strelac nije završio stejdž, onda će se postupak za bodovanje nezavršenog stejdža koristiti za određivanje strelčevog rezultata za taj stejdž.
- 4.16.8. Ukoliko meta padne sama od sebe pre kalibracije (vetar, itd.), strelac će dobiti ponovno gađanje.
- 4.16.9. Proces provere kalibracije:
- 4.16.9.1. Direktor meča (MD) će ispaliti jedan metak kalibracione municije u zonu kalibracije reaktivne mete sa iste pozicije koju je strelac koristio da gađa metu.
- 4.16.9.2. Ako je meta pogođena u zonu kalibracije ili niže i meta reaguje pravilno, kalibracija se smatra ispravnom i meta će biti ocenjena kao promašaj. Ako strelac nije završio stejdž, onda će se postupak za bodovanje nezavršenog stejdža koristiti za određivanje strelčevog rezultata za taj stejdž.
- 4.16.9.3. Ako je meta pogođena iznad zone kalibracije, proces provere kalibracije nije uspeo i strelac će dobiti ponovno gađanje.
- 4.16.9.4. Ako je meta pogođena bilo gde na površini koja se može bodovati, a meta ne reaguje pravilno, kalibracija mete će se smatrati neispravnom, a strelac će dobiti ponovno gađanje nakon što je meta ponovo kalibrisana.
- 4.16.9.5. Ako je meta promašena, ispalite još jedan metak u zonu kalibracije.
- 4.16.9.6. Bez obzira kakav bi bio ishod ovog procesa, strelčeva municija će se i dalje testirati da bi se videlo da li zadovoljava ili premašuje faktor snage. Primenjuju se standardni procesi hronografa i kazne.

## 5. KAZNENA PRAVILA

Ni pod kojim okolnostima se kazna bilo koje vrste ne može dodeliti na osnovu zaključka o tome da li je rekvizit korišćen na odgovarajući način tokom CoF-a. Pisani briefing na stejdžu ne može zameniti pravila gađanja iz Odeljka 3 u vezi sa izricanjem proceduralnih kazni takmičarima. Iako procedura može predložiti način da se završi string, uputstva su ograničena na praćenje odeljaka 3 i 5 pravilnika u vezi sa kažnjavanjem strelaca. Nakon signala za start, kazne za nepucačke radnje se ne mogu izreći takmičarima zbog nastup na stejdžu.

### 5.1. Proceduralna greška (PE)

- 5.1.1. Proceduralne greške se boduje kao 3 sekunde po prekršaju i dodeljuje se kada:
- 5.1.1.1. Strelac ne poštuje procedure gađanja navedene u pisanom opisu stejdža.
  - 5.1.1.2. Strelac ne poštuje zadata pravila na meču.
  - 5.1.1.3. Kršenje ponašanja opisano u kodeksu ponašanja strelca kako je odredio Direktor Meča (MD).
  - 5.1.2. Proceduralna Greška se dodeljuje za svaku vrstu prekršaja. Ako strelac počini više od jedne vrste istog prekršaja, kao što je korišćenje pogrešne određene ruke i ispaljivanje pogrešnog broja hitaca, za svaku vrstu prekršaja se dodeljuje posebna PE. Za kršenje pravila korišćenja zaklona (ili grešku na kaznenoj liniji), broj dodeljenih PE za zaklon ne može premašiti broj pozicija zaklona (pravilo jedna kazna za jednu vrstu greške).

### 5.2. Flagrantna greška (FP)

- 5.2.1. Flagrantna kazna, greška (FP) se boduje kao deset (10) sekundi i procenjuje se u slučajevima kada prekršaj rezultira konkurentskom prednosti od više od 3 sekunde. Flagrantne kazne se procenjuju kada:
- 5.2.1.1. Strelac ne prati akcije gađanja navedene u pisanom opisu stejdža i/ili koristi neodgovarajuću opremu sa očiglednom namerom da stekne prednost u odnosu na rezultat.
  - 5.2.1.2. Strelac namerno krši pravilo što dovodi do prednosti od više od 3 sekunde.
  - 5.2.1.3. Kršenje ponašanja opisano u kodeksu ponašanja strelca kako je odredio Direktor Meča (MD).
- 5.2.2. Primeri FP (nekompletan lista):
- 5.2.2.1. Na stejdžu gde je zadato obavezno gađanje sa jačom ili slabijom rukom, strelac gađa sa obadve ruke.
  - 5.2.2.2. Ne korsiti ležeći položaj za gađanje, kada je taj položaj obavezano zadat briefingom stejdža.
  - 5.2.2.3. Punjenje i nošenje u magacinu više municije, nego što je propisan broj metaka za tu diviziju.
- 5.2.3. Sve dodeljene kzane u vidu Flagrantne Grške (FP) moraju biti odobrene, potvrđene od strane Direktora Meča (MD).

### 5.3. Nesportsko ponašanje - Failure To Do Right (FTDR)

- 5.3.1. Za grubo nesportsko ponašanje dodeljuje se kazna od 20 sekundi.
- 5.3.1.1. Neinkluzivni primeri ovog ponašanja su: psovanje sudija (SO), bacanje delova njihove opreme na zemlju, ispoljavanje agresije iz bilo kog razloga ili kršenje kodeksa ponašanja strelca.

- 5.3.2. FTDR je namenjen da se koristi isključivo kao kazna za postupke strelaca koji su usmereni da izbegnu ili prekrše pravila i na taj način stekne prednost u odnosu na druge takmičare.
- 5.3.2.1. FTDR se može izdati za kršenje zadate procedure na stejdžu, ali ne u slučajevima grešaka strelca gde je očigledno da strelac svojim postupcima nije stekao konkurenčku prednost.
- 5.3.2.2. Ovu kaznu ne treba dodeljivati zbog nemernih grešaka strelca.
- 5.3.2.3. Sve FTDR-ove mora odobriti i potvrditi Direktor Meča (MD).
- 5.3.3. Ako FTDR odobri MD, takmičar postaje nekvalifikovan za posebne kategorije i nagrade za najpreciznijeg strelca.

#### 5.4. Diskvalifikacija (DQ)

- 5.4.1. Diskvalifikacija znači da strelac ne sme da nastavi sa gađanjem u bilo kom delu IDPA meča, ne sme da se vrati, promeni i nastavi meč u drugoj diviziji i ne sme da gađa bilo koji prateći deo meča. Rezultat strelca će biti objavljen kao DQ. Strelac mora biti diskvalifikovan iz sledećih razloga:
- 5.4.1.1. Nebezbedno rukovanje vatrenim oružjem kao što je definisano u odeljku o Bezbednosnim Pravilima.
- 5.4.1.2. Nesportsko ponašanje.
- 5.4.1.3. Kršenja Kodeksa ponašanja strelca kako je utvrdio Direktor Meča (MD).
- 5.4.1.4. Gađanje u čeličnu metu koja je udaljena manje od 10 jardi (9,1 metara) od strelca.
- 5.4.1.5. Namerno gađanje iz vatrenog oružja u bilo šta osim mete ili aktivatora.
- 5.4.2. Sve kazne u vidu diskvalifikacije mora potvrditi Direktor Meča (MD).

#### 5.5. Primena kazne

- 5.5.1. Sigurnosne kazne će se primenjivati pre, za vreme i posle završetka stejdža.
- 5.5.2. Stejdž počinje kada sudija (SO) izda strelcu komandu "Range Is Hot" – "Strelište je spremno".
- 5.5.3. Stejdž se završava kada sudija (SO) izda komandu „Range is Clear” – "Strelište je bezbedno/ Gađanje je završeno".
- 5.5.4. Kazne na stejdž će se primenjivati tokom vremena kada je stejdž u toku.
- 5.5.5. Opis stejdža može zahtevati od strelca da izgovore određene reči, ali se ne kažnjava za njihovo neizgovaranje.

## 6. PRAVILA DIZAJNIRANJA STEJDŽA

### 6.1. Kategorije IDPA stejdževa

#### 6.1.1. Scenario stejdž

- 6.1.1.1. Scenario stejdž predstavljaju životni samoodbrani scenario koja bi se zaista mogao desiti. Scenario stejdž mora imati pisani opis scenarija koji to objašnjava i koristiće odgovarajuće rezultate i mete sa neograničenim sistemom bodovanjem.

#### 6.1.2. Standardni stejdž

- 6.1.2.1. Standardni stejdževi su dizajnirani da testiraju strelčeve različite veštine korišćene u IDPA streljaštvu. Standardni stejdževi mogu da koriste ograničeno ili neograničeno bodovanje i nije potrebno da imaju prateći scenario ugrađen u opis stejdža. Sa izuzetkom klasifikacionih ili specijalnih mečeva, sankcionisani mečevi su ograničene na 2 standardna stejdža po meču.

### 6.2. Opisi stejdža

- 6.2.1. Dobro napisan opis stejdža doprinosi uspehu meča i sprečava konfuziju i frustraciju među osobljem i takmičarima. Pisani opis stejdža se čita svakom squadu kako bi se osigurala ujednačena informisanost. Pisani opis stejdža uključuje, minimalno sledeće elemente:

6.2.1.1. Definiše vrstu scenarija Odbrambeni scenario ili Standardi scenario (test veština)

6.2.1.2. Početna pozicija koja jasno definiše šta se očekuje od strelca.

6.2.1.3. Određuje stanje vatrenog oružja (napunjeno, prazno, odloženo) i posebno mesto.

6.2.1.4. Procedura rešavanja stejdža

6.2.1.5. Određuje granice zaklona i granične linije.

6.2.1.6. Definiše ugao od 180 stepeni kao granice bezbednosti ili definiše krajnje tačke kao granice zona, uglova bezbednosti.

6.2.1.7. Određuje minimalni broj metaka na stejdžu i da li je stejdž sa ograničenim ili neograničenim brojem metaka.

6.2.1.8. Određuje da li je odeća za prikrivano nošenje oružja obavezna.

6.2.1.9. Opisni crtež, skica stejdža.

6.2.2. Opis stejdža ne može zameniti pravilnik, niti može zabraniti postupanje strelca po definisanim pravilima, osim u sledećim uslovima:

6.2.2.1. Da bi se rešio problem bezbednosti isključivo na stejdžu.

6.2.2.2. Omogućiti opciju da ne nosite odeću za prikrivanje.

6.2.2.3. Da bi se odredio broj metaka u vatrenom oružju na početku stejdža, do kapaciteta predviđenog za tu diviziju.

6.2.2.4. Da bi se odredio početni položaj i stanje oružja i početna pozicija za uređaje za punjenje municije.

6.2.2.5. Da bi se odredila početna pozicija strelca.

### 6.3. Pozicije za gađanje i pozicije zaklona

- 6.3.1. Linije grešaka, kaznene linije moraju da koriste Direktori Mečeva (MD) da bi definisali pozicije i granice zaklona kako bi smanjili izricanje spornih kazni.
- 6.3.2. Linije grešaka mogu se sastojati od materijala za obeležavanje koji ostaje konzistentan, postojan za svakog strelca tokom celog meča. Oni mogu biti materijalni sa podlogom ili nekontaktni, nacrtani na podlozi, po izboru Direktora Meča (MD). Ako se proteže iznad površine zemlje, svaki strelac je dužan da vodi računa o bezbednosti. Boja, građa, vrsta materijala, itd. koji se koriste za obeležavanje linije grešaka ne smeju biti širi od 4 inča (10 cm).
- 6.3.3. Linije grešaka moraju biti postavljene na način koji promoviše principe gađanja IDPA u Odeljku 1.2.
- 6.3.4. Linije greške moraju da ocrtavaju opštu granicu za svaku tačku zaklona u kojoj strelac može bezbedno da gađa sve dostupne mete sa te pozicije kao opciju u gađanju na stejdžu.
- 6.3.5. Na otvorima, prozorima veličine 24" (60,9cm) ili više, ispred kojih postoje pozicije za gađanje, moraju biti označeni kaznene linije.

### 6.4. Granice prostiranja stejdža

Granice prostiranja srejdža moraju biti definisane na svakom stejdžu. Konopac, traka, čunjevi, zastavice itd. moraju fizički označiti ove granice.

### 6.5. Razna pravila za dizajniranje stejdža

- 6.5.1. Samo službene licencirane IDPA kartonske mete ili IDPA odobrene mete mogu se koristiti na IDPA takmičenjima.
- 6.5.2. 75% svih hitaca potrebnih na mečui mora biti gađano sa 15 jardi (13,6 metara) ili bliže.
- 6.5.3. Scenario stejdževi mogu imati mete do 20 jardi (18,2 metra) udaljene od strelca.
- 6.5.4. Standardni stejdževi mogu imati mete do 30 jardi (27,3 metara) udaljene od strelca.
- 6.5.5. Stejdževi "Memorije" su zabranjene u svim IDPA stejdževima i stringovima. Memoriski stejdž je svaki stejdž u kome se mera zapamtiti redosled angažovanja ili druga ograničenja gađanja koja nisu obavezujući za strelca na osnovu dizajna stejdža (karte, boje, oznake...).
- 6.5.6. Stejdž može zahtevati promenu broja hitaca potrebnih na papirnatu metu. Samo jedna papirna meta u stringu može zahtevati drugačiji broj hitaca od ostalih papirnih meta u stringu, nizu. Na primer, prva papirna meta će se gađati sa 6 metaka, a preostale papirne mete će biti gađane sa po 2 u svaku.
- 6.5.7. Ne više od 25% hitaca potrebnih na bilo kom stringu, ne može biti na metalne mete.
- 6.5.8. Ne više od 10% ukupnih hitaca potrebnih na meču ne može biti na metalne mete. Aktivatorske metalne mete sa postavljenom metom ispred sebe ne računaju se u dozvoljeni procenat metalnih meta na meču.
- 6.5.9. Aktivatori koji se nalaze iza mete koja se boduje moraju se aktivirati pogodcima u gornju ili donju zonu nulte bodovanja. Ako to nije moguće, zona -0 koja neće aktivirati aktivator mora biti identifikovana kao tvrdi zaklon.
- 6.5.10. Stejdževi "na slepo" (strelci nezna pozicije mete) i pokretne mete koje nisu pretnje nisu dozvoljene.

- 6.5.11. Nijedan string ne može zahtevati više od 18 metaka.
- 6.5.12. Zahtevano kretanje strelca sopstvenom snagom od više od 10 jardi (9,1 metara) između vatreñih tačaka nije dozvoljeno. Ukupno potrebno kretanje strelca sopstvenom snagom (kretanjem, trčanjem) više od 20 jardi (18,2 metra) nije dozvoljeno.
- 6.5.13. Ako stejdž uključuje korišćenje niskog stava ili ležeći položaj za gađanje, to mora biti poslednja pozicija za gađanje na stejdžu.
- 6.5.14. Dizajneri stejdževa treba da teže da dizajniraju stejdževe koji ostavljaju vidljive mete za strelce sa stalnim poteškoćama u kretanju i sa fizičkim invaliditetom.
- 6.5.15. Samo 1 meta koja nije pretnja može se koristiti na svake 2 mete pretnje u bilo kom stringu.
- 6.5.16. Nijedan opis stejdža ne zahetva da se uređaj za punjenje/punjene municije puni tokom kretanja i angažovanja stejdža (CoF-a).
- 6.5.17. Obojeni tvrdi zakloni ne smeju da pokriju putanju mete u pokretu. Ako je za putanju mete u pokretu potreban tvrdi zaklon, on mora biti napravljen od materijala koji neće dozvoliti da metak prođe kroz tvrdi zaklon i pogodi u pokretnu metu.
- 6.5.18. Nije dozvoljeno gađanje meta "samo jačom rukom" na daljinama većim od 10 jardi (9,1 metara).
- 6.5.18.1. Na stejdževima gde se zahteva gađanje u retenziji, u zadržavanju, meta ne može biti više udaljena od strelca od 1 jard (91cm).
- 6.5.19. Nije dozvoljeno gađanje meta "samo slabijom rukom" na daljinama većim od 7 jardi (6,3 metra).
- 6.5.20. Na stringovima gde postoji zahtev za gađanje "samo slabijom rukom", nije dozvoljeno da se od strelca zahteva da ponovo punjenje oružja vrši samo slabijom rukom.
- 6.5.21. Nisu dozvoljeni zahtevi za gađanje meta veličine glave ili manje, na Scenario stejdževima preko daljine od 10 jardi (9,1 metar) i Standardnim stejdževima preko daljine 15 jardi (13,6 metara).
- 6.5.22. Kartonske mete na daljini od 10 jardi (9,1 metar) ili manje od strelca moraju imati vidljive najmanje 12 kvadratnih inča (77,41 kvadrtani centmetar) donje nulte zone, sa najmanjom dimenzijom od najmanje 3 inča (7,6 cm).
- 6.5.23. Ponovna punjenja ne mogu biti obavezna tokom aktivnog stejdža. Sva obavezna punjenja, dopunjavanje, itd. moraju se obavljati van vremena stejdža.
- 6.5.24. Dugo oružje i pomoćno oružje:
- 6.5.24.1. Osim karabina pištoljskog kalibra, drugi tipovi dugog oružja se ne smeju koristiti u IDPA mečevima, ali inertna (koji nisu bojeva) duga oružja se mogu koristiti kao rekviziti.
- 6.5.24.2. Pomoćno oružje koje obezbeđuju organizator meča, sponzori meča mogu se koristiti na IDPA takmičenjima. Pomoćno oružje ne mora da budu u skladu sa pravilima IDPA Opreme.
- 6.5.24.3. Preporučeno je da pomoćno oružje ima klasične nišane.
- 6.5.24.4. Ako strelac ima kvar vatrenog oružja koristeći pomoćno oružje, strelac mora ponovo da gađa string.
- 6.5.25. Na stejdževima sa jednim ili više položaja za gađanje iz zaklona, neće biti mete na otvorenom, koje zahtevaju više od 6 hitaca dok je strelac van zaklona. Međutim, može postojati više od jednog takvog tipa angažmana na jednom stejdžu.

**6.5.26. Vizuelne barijere [prikrivanje].**

- 6.5.26.1. Vizuelne barijere su mekani predmeti kao što su burad, šatori, lažno drveće, zidovi, itd., koji se koriste da blokiraju ili zaklone pogled na metu ili grupu meta.
- 6.5.26.2. Vizuelne barijere su mekani zakloni i ne smeju biti neprobojne ili obeležene kao čvrste. Vizuelne Barijere ne smeju da budu označene da se korsite za gađanje meta, primenom metode "Taktičkog Proriteta".
- 6.5.26.3. Direktori Mečeva (MD) mogu koristiti vizuelne barijere da sakriju mete „Iznenađenja“, koje treba da budu angažovane „na otvorenom“ (tj. nakon napuštanja „pozicije zaklona“ na stejdžu).
- 6.5.26.4. Humanoidni oblici bilo koje vrste (kao što je definisano u odeljku 4.12), bilo delimični ili celi, ne smeju se koristiti kao vizuelne barijere, meki ili tvrdi zakloni. Taktičke lutke ili različiti mankeni se mogu koristiti kao rekviziti, ali ne kao vizuelne barijere, mekani ili tvrdi zakloni.
- 6.5.26.5. Nepreteće mete na putanji mete pretnje (pokretne ili nepokretne) ne pružaju zaklon ili prikrivanje strelcu kada se kreće sa položaja zaklona.
  - 6.5.26.5.1. Kod meta sa aktivatorom, strelac možda neće izaći iz zaklona da bi se kretao dalje, pre aktiviranja mete, čak i u slučajevima kada meta pretnje još nije vidljiva. Dakle, važe sva pravila u vezi sa taktičkim prioritetom.
  - 6.5.26.5.2. Kada meta koja nestaje više nije vidljiva (nakon aktivacije), strelac se može kretati, napredovati bez kazne.

## 7. PRAVILA ZA STRELCE SA TRAJNIM FIZIČKI INVALIDITETOM (PPDS – PERMANENTLY PHYSICALLY DISABLED SHOOTER).

- 7.1.1. Kao trajno fizički onesposobljeni strelac u IDPA se definiše kao da ima:
- 7.1.1.1. Nedostaju udovi ili delovi udova.
  - 7.1.1.2. Koristi proteze udova.
  - 7.1.1.3. Neoperativni udovi.
  - 7.1.1.4. Upotreba invalidskih kolica, hodalica ili štaka.
  - 7.1.1.5. Medicinska potvrda izdata od strane uprave IDPA. Kontaktirajte svog regionalnog koordinatora da dobijete izuzeće.
- 7.1.2. U nastojanju da prilagodimo takmičenja ovim strelcima (PPDS), važe sledeća pravila.
- 7.1.2.1. PPDS koji izaberu da ne, ili nisu u mogućnosti da izvrše radnju koju zahteva CoF (klečeći, ležeći, itd.) će dobiti 1 Procedurnu Kaznu (PE) kaznu po radnji koja nije izvršena. Ako se ciljevi ne mogu angažovati sa njihove pozicije sposobnosti, dodeljuju se bodovi naniže, ali neće biti dodeljena Procedurana Kazna (PE) za neangažovanje.
  - 7.1.2.2. Na stejdževima gde se traži upotreba taktičkog svetla, PPDS koristi samo jednu ruku ili šaku, može izabrati da koristi svetlo postavljeno na vatreno oružje ili bilo gde na svom telu pre startnog signala, bez kazne, na svim stejdževima ako u okviru meča postoje stejdževi koji zahtevaju upotrebu baterijske lampe .
  - 7.1.2.3. PPDS koji su jednorukii neće biti kažnjeni na stejdževima koji zahtevaju gađanje sa slabijom ili jačom rukom.
  - 7.1.2.4. PPDS može da izvrši punjenje oružja jednom rukom na način koji MD smatra bezbednim pre početka meča.
  - 7.1.2.5. PPDS koji su vezani za invalidska kolica mogu koristiti bilo koje sredstvo koje odaberu da se kreću kroz stejdž (CoF) u svojim invalidskim kolicima, uključujući pomoćnika u guranju. Međutim, izabrani načini kretanja moraju da se koriste za svakom stejdžu (CoF) u meču.
  - 7.1.2.6. Dozvoljena je upotreba futrole i/ili nosača za municiju montiranim na invalidskim kolicima.
  - 7.1.2.7. Vatreno oružje se može ponovo staviti u futrole između pozicija za gađanje.
  - 7.1.2.8. Jednoručno korišćenje i gađanje vatrenim oružjem u celom stejdžu (CoF) je dozvoljeno.
  - 7.1.2.9. Strelci se mogu odreći upotrebe odeće za prikrivanje.
- 7.1.3. Strelci koji pate od gubitka sluha mogu zatražiti alternativni nečujni signal za start (vizuelni, svetlosni).
  - 7.1.4. Uprava IDPA može izdati pojedinačna izuzeća kako bi omogućilo strelcima sa fizičkim invaliditetom da koriste alternativnu ili posebno dizajniranu opremu koja odgovara njihovim individualnim sposobnostima.
  - 7.1.5. PPDS status je zasnovan na sistemu časti. Oni koji lažno predstavljaju svoj PPDS status biće diskvalifikovani.

## 8. PRAVILA OPREME

### 8.1. Vatreno oružje – generalno

#### 8.1.1. Divizije

- 8.1.1.1. IDPA je podeljena na 8 divizija koje su potpuno odvojene. Nijedna od sledećih divizija se ne takmiči, boduje sa bilo kojom drugom divizijom:
1. Standardni Službeni Pištolj (SSP).
  2. Poboljšani Služneni Pištolj (ESP).
  3. Prilagođeni odbrambeni pištolj (CDP).
  4. Kompaktni pištolj za nošenje (CCP).
  5. Revolver (REV).
  6. Rezervno/pomoćno oružje (BUG) - Divizija BUG je obavezna divizija za mečeve 1 nivoa, a opcionala je za mečeve 2 do 5 nivoa sankcionisanih mečeva.
  7. Pištolj sa optičkim nišanom (CO).
  8. Karabin/puška pištoljskog kalibra (PCC) – Divizija PCC je opcionala za mačeve 1-5 nivoa.

- 8.1.2. Punjenje magacina: Svi magacini moraju biti napunjeni do kapaciteta propisanog za tu diviziju (ili njihovog maksimalnog kapaciteta ako je manji) na signal za početak tokom meča osim u sledećim slučajevima:

- 8.1.2.1. Ako se koristi magacin koji ima manji kapacitet od propisanog za tu diviziju, strelac će napuniti sve magacine do maksimalnog kapaciteta magacina tokom meča sa izuzetkom PCC.
- 8.1.2.2. Opis stejdža može zahtevati smanjeno punjenje magacina za standardne vežbe i početno stanje napunjenosti magacina kod scenario vežbi.
- 8.1.2.3. U revolverskoj diviziji, strelac mora napuniti revolver i sve uređaje za punjenje istim brojem metaka tokom meča osim ako se ne primenjuju gore navedeni izuzeci za punjenje.

#### 8.1.3. Kapacitet divizije, broj metaka u magacinu, cilindru:

- 8.1.3.1. SSP ..... 15 metaka\*
- 8.1.3.2. ESP, CO, CCP ..... 10 metaka
- 8.1.3.3. CDP ..... 8 metaka
- 8.1.3.4. REV, BUG-S ..... 6 metaka\*\*
- 8.1.3.5. BUG-R ..... 5 metaka
- 8.1.3.6. PCC 10 ..... 10 metaka
- 8.1.3.7. PCC ..... 30 metaka\*

\* Od Direktora Meča (MD) može biti zatraženo da se smanji kapacitet magacina i divizije kako bi se pridržavali državnih ili lokalnih zakona. U ovim slučajevima, MD je dužan da objavi ovu najavu pre meča.

\*\*U svim divizijama gde se korsiti poluautomatsko oružje, osim BUG-S, strelac će početi sa jednim dodatnim metkom u cevi, osim ako opis stejdža ne zahteva drugačije.

- 8.1.4. Broj metka u dodatnim "Uređajima za punjenje", punjačima.
- 8.1.4.1. „Uređaj za punjenje“ je magacin, brzi punjač ili moonclip.
- 8.1.4.2. Divizije koje počinju sa 8 ili više metaka u svim uređajima za punjenje, dozvoljeno je da startuju sa napunjenim vatrenim oružjem plus dva dodatna uređaja za punjenje.
- 8.1.4.3. Divizije koje počinju sa 6 ili 7 metaka u svim uređajima za punjenje mogu početi sa napunjenim vatrenim oružjem plus tri dodatna uređaja za punjenje.
- 8.1.4.4. Divizije koje počinju sa 5 ili manje metaka u svim uređajima za punjenje je dozvoljeno da startuju sa napunjenim vatrenim oružjem plus četiri dodatna uređaja za punjenje.
- 8.1.4.5. Za vreme gađanja ne smeju se koristiti nikakvi dodatni uređaji za punjenje izvan gornjih granica. Na stejdževima gde se startuje sa manjim brojem metaka u magacincu nego što je maksimum za diviziju, ne znači da se može menjati, povećavati broj rezervnih uređaja za punjenje.
- 8.1.5. Pravilo o neupotrebljivom vatrenom oružju
- 8.1.5.1. U svakom pojedinačnom meču, strelac mora da koristi isto vatreno oružje na svim stejdževima osim ako ono postane neupotrebljivo.
- 8.1.5.2. Ako strelac utvrdi da je vatreno oružje postalo neupotrebljivo, obavestiće sudiju (SO) koji će obavestiti Direktora Meča (MD).
- 8.1.5.3. Kada strelac izjavlja da je vatreno oružje neupotrebljivo, ono se ne može koristiti tokom meča.
- 8.1.5.4. Strelac može nastaviti da gađa meč sa bilo kojim oružjem koje odgovara, spada u diviziju u kojoj on nastupa.
- 8.1.5.5. Strelac može nastaviti meč na sledeći startni signal za početak. Prethodni string se ne može ponovo gađati.
- 8.1.5.6. Ako magacin na zamenjenom oružju ne dozvoljavaju isti kapacitet punjenja kao originalno vatreno oružje, strelac može da prilagodi punjenje magacina tako da odgovara zamenjenom vatrenom oružju, prateći pravila za punjenje magacina u Odeljku Modifikacije za Sve Divizije.
- 8.1.6. Dozvoljene modifikacije za sve divizije
- 8.1.6.1. Bravice za skladištenje mogu biti onesposobljene ili uklonjene.
- 8.1.6.2. Diskonektni magacini mogu biti uklonjeni.
- 8.1.6.3. Oružija koja imaju ugrađene laserske markere su dozvoljeni ako su u skladu sa svim ostalim pravilima divizije u kojoj se koriste i ako se laser ne aktivira tokom gađanja (osim divizije CO). Može se koristiti traka za sprečavanje projektovanja laserskog zraka.
- 8.1.7. Karakteristike i modifikacije koje nisu dozvoljene u IDPA za sve divizije.
- 8.1.7.1. Sledeće karakteristike i modifikacije nisu dozvoljene ni u jednoj diviziji osim ako je drugačije izričito dozvoljeno pravilnikom.
- 8.1.7.2. Kompenzatori bilo kog tipa uključujući hibridne ili portovane cevi.
- 8.1.7.3. Dodatni tegovi koji nemaju nikakvu operativnu funkciju osim davanja težine.
- 8.1.7.4. Nišani nestandardne konfiguracije (prstenasti, Bo-Mar rebara, itd.).

- 8.1.7.5. Isključivanje ili onemogućavanje bilo kog sigurnosnog uređaja uključujući (ali ne ograničavajući se na): ručne kočnice, automatske kočnice u rukohvatu, kočnice udarne igle, štitnike za blokiranje udarača, štitnike udarne igle za pištolje model 1911 serije 80, štitnike za udarce iz 1911 Svartz, 1911 Swartz safeties. Navlaka modela 1911 serija 80 mogu se koristiti sa slajdovima, rukohvatima serije 70 ili obrnuto. Karakteristike revolvera se ne smeju menjati tako da čekić, udarač može pasti u prednji položaj kada je cilindar otvoren.

## 8.2. DIVIZIJE ORUŽJA

- 8.2.1. Standardni Službeni Pištolj (SSP) – Pogledajte prilog A1
- 8.2.2. Poboljšano Službeni Pištolja (ESP) – Pogledajte prilog A2
- 8.2.3. Dorađeni Odmbrabeni Pištolj (CDP) – Pogledajte prilog A3
- 8.2.4. Kompaktni Pištolj za Nošenje (CCP) – Pogledajte prilog A4
- 8.2.5. Revolver (REV) – Pogledajte prilog A5
- 8.2.6. Pomoćno oružje (BUG) – Pogledajte prilog A6
- 8.2.7. Pištolj sa Optičkim Nišanom (CO) – Pogledajte prilog A7
- 8.2.8. Karabin/Puška u Pištoljskom Klaibru (PCC) – Pogledajte prilog B
- 8.2.9. Posebna Divizija (SD)
- 8.2.9.1. IDPA podstiče strelce da vežbaju svoje veštine rukovanja oružjem sa standardnim vatrenim oružjem. Neka vatrema oružja za svakodnevno nošenje ne uklapaju se u jednu od 8 takmičarskih divizija.
- 8.2.9.2. IDPA dozvoljava klubovima da na meču dodaju „specijalne divizije“ za bodovanje. Ova podela dozvoljava upotrebu metka, kalibra manjeg od 9 mm i drugo vatreno oružje koje se ne uklapa u druge takmičarske divizije.
- 8.2.9.3. Sva druga IDPA pravila koja se odnose na opremu, holstere, nosače magacina i način njihovog nošena na telu strelca važe. Direktori Mečeva (MD) takođe imaju opciju da dozvole mlađim strelcima koji gađaju sa oružjem kalibra .22 da gađaju stejdževe sa stavom “nisko spremam” umesto da zahtevaju korišćenje oružja u futroli.
- 8.2.9.4. Sva ostala IDPA pravila važe.
- 8.2.9.5. Klasifikacija u diviziji “Posebna Divizija” je zasnovana na najvišoj klasifikaciji strelaca regularnih IDPA divizija.
- 8.2.9.6. Klubovi nisu obavezni da ovu diviziju uvrste u svoje mečeve, Direktorima Mečeva (MD) je dozvoljeno diskreciono pravo u primeni tako da kvalitet meča ostane visok.

## 8.3. MUNICIJA

- 8.3.1. Zabranjena je upotreba muncije za probojnim, zapaljivim i traserskim zrnima.
- 8.3.2. Klubovi organizatori takmičenja mogu zabraniti upotrebu muncije i zrna koja mogu oštetiti metalne mete.
- 8.3.3. Sva korišćena municija mora da sadrži samo jedno zrno.
- 8.3.4. Minimalni faktor snage (PF) iznosi:

8.3.4.1. SSP, ESP, CO ..... 125

8.3.4.2. CDP ..... 165

8.3.4.3. Stock REV, CCP ..... 105

8.3.4.4. Enhanced REV ..... 155

8.3.4.5. BUG ..... 95

8.3.4.6. PCC ..... 135

8.3.4.7. Faktor Snage se dobija tako što ćete pomnožiti težinu zrna u grejnim sa brzinom zrna u stopama u sekundi (fps), podeliti sa 1.000 i zanemariti brojeve desno od decimalne.

Na primer, zrno težine od 230,1 grejna koje ima brzinu od 794,7 fps:  $230,1 \times 794,7 / 1.000 = 182,86047$ , ili faktor snage 182.

8.3.5. Procedura zvaničnog hronografskog testiranja municije

8.3.5.1. Hronografsko testiranje se izvodi uz prisustvo takmičara. Municija se uzima od takmičara i pakuje pre nego što stigne u postupak hronografskog testiranja. Službeno lice koje realizuje hronografsko testiranje će koristiti oružje takmičara, čija je municija predmet testiranja i sa kojim je takmičar gađao na meču, postupak je sledeći:

8.3.5.1.1. Ako dva od tri ispaljena metka ispunjavaju ili premašuju potrebnii faktori snage, municija je u skladu sa pravilima. Pre svakog hica, cev vatrenog oružja može biti podignuta u vertikalni položaj (ako bezbednosna pravila strelišta to dozvoljavaju) da bi se barutno punjenje pomerilo u zadnji deo kućišta čaure, dajući tako takmičaru svaku šansu da postigne maksimalnu brzinu.

8.3.5.1.2. Metak će biti delaborisan, zrno izvađeno i izmereno na vagi za barut. Ako dva metka premašu najveću brzinu za kalibar i faktor snage, delaborisanja metka i vađenje zrna se ne rade.

8.3.5.1.3. Takmičaru čija municija ne postigne potreban faktor snage biće dozvoljeno da gađa meč, ali će njegov ukupan rezultat biti bodovan i prikazan kao diskvalifikacija.

## 8.4. Pojas/Opasač

Pojasevi ne smeju biti širi od 4,44cm. (1 ¾ inča) ili deblji od 0,79mm. (5/16 inča) i moraju proći, biti provučeni kroz najmanje dve gajke na pantalonama.

## 8.5. Futrole

8.5.1. Sledеći kriterijumi se primenjuju na IDPA fatrole dozvoljene za upotrebu:

8.5.1.1. Mora da bude pogodna za celodnevno skriveno nošenje i da se nosi na svakom stejdžu bez obzira na početnu poziciju.

8.5.1.2. Ako se nosi na jačoj strani kao bočna futrola koja se nosi unutar pojasa (IVB) mora biti između 12 i 4 "sati" za dešnjake, ili izvan pojasa oko struka (OVB) između 2 i 4 "sati" za desnoruke strelce. Levoruki strelci koriste 8 do 12 sati (IVB) i 8 i 10 sati (OVB) (pogledajte dijagrame ispod).

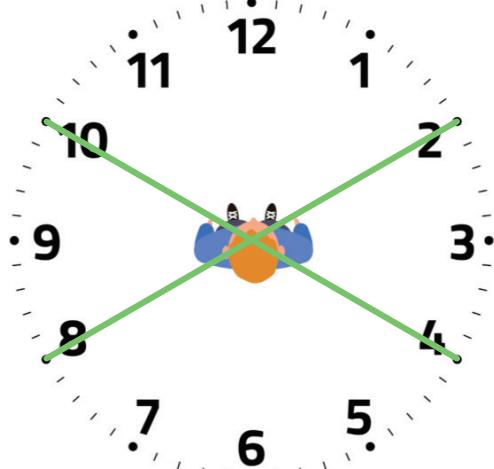
8.5.1.3. Definisano je da 2 sata i 10 sati ne budu dalje napred od kuka strelca.

8.5.1.4. Mora biti fiskirana legalnim IDPA pojasom.

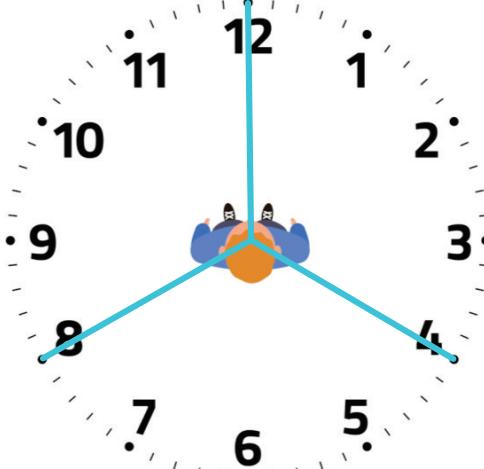
- 8.5.1.5. Mora u potpunosti pokrivati štitnik obarača i sprečiti aktiviranje obarača dok je oružje u futroli.
- 8.5.1.6. Izvan struka futrole moraju nositi vatreno oružje u neutralnom (vertikalno) ili zadnjem nagibu.
- 8.5.1.7. Oružje u holsteru mora stajati čvrsto i stabilno da omogući korisniku da obavlja normalne dnevne akativnosti bez straha od ispadanja vatrenega oružja.
- 8.5.1.8. Mora biti napravljen od uobičajenih materijala za izradu futrola (koža, Kydex, plastika, najlon, itd.) i ostati otvoren nakon što se pištolj izvuče kako bi se omogućilo vraćanje oružja jednom rukom bez otvaranja futrole za vraćanje pištolja. Nema sklopivih futrola.
- 8.5.1.9. Lokacija strelčeve futrole mora biti na istoj strani tela tokom čitavog meča.
- 8.5.1.10. Delovi opreme za fiksiranje oružja mogu biti trajno uklonjeni ili trajno onemogućeni, ali ne i privremeno onemogućeni za meč.
- 8.5.1.11. Futrole se mogu modifikovati u skladu sa pravilima IDPA.
- 8.5.1.12. Može se koristiti futrola spuštena i pomerena na dole (DOH) sa vatrenim oružjem koje nije niže od vrha pojasa. Primjenjuju se pravila prikrivanja i ugla nagiba.
- 8.5.1.13. Kada se gleda s prednje strane, futrola se ne može nagnuti od tela strelca dalje od vertikalnog položaja, osim ako telo strelca ne dodiruje hvat vatrenega oružja.
- 8.5.1.14. Nošenje dodatka je definisano kao unutar pojasa koji se nosi na desnorukim strelcima između 12 i 2 sata (10 i 12 sati za levoruke).

#### 8.5.2. Nedozvoljene futrole (neobuhvatna lista):

- 8.5.2.1. Sa unakrsnim izvlačenjem (Cross-draw).
- 8.5.2.2. Futrole koje se nose preko ramena, podpazušne.
- 8.5.2.3. Futrole koje se koriste za nošenje oružja na leđima.
- 8.5.2.4. Futrole za nošenje oružja u džepovima.



Skica 1 - Dozvoljene pozicije za spoljašnje (OWB) futrole



Skica 2 - Dozvoljene pozicije za unutrašnje (IWB) futrole

## 8.6. Nosači municije

### 8.6.1. Opšta pravila za nosače municije

- 8.6.1.1. Umesto da koriste nosače municije, strelci mogu da nose rezervnu municiju u magacinima ili punjačima koje nose u džepovima odeće. Strelci mogu kombinovati obadva načina nošenja rezervne municije, ali oni moraju biti prikriveni na startu stejdža.
- 8.6.1.2. Nosači municije mogu biti modifikovani da bi zadovoljili IDPA pravila.
- 8.6.1.3. Magneti koji se nose na pojasevima ili u odeći za prikrivanje ne mogu zameniti tradicionalne nosače.
- 8.6.1.4. Rezervna municija se smatra spremlijenom, odloženom kada je obezbeđena u odobrenom nosaču ili džepu. Nakon startnog signala, magacini se opciono mogu staviti unutar pojasa. Uređaji za punjenje se ne smatraju smeštenim u ruci, pazuzu, ustima ili slično.

### 8.6.2. Nosači magacina

- 8.6.2.1. Moraju biti pogodni za skriveno nošenje i celodnevno stalno nošenje.
- 8.6.2.2. Mora se nositi na IDPA legalnom pojusu.
- 8.6.2.3. Nosači magacina se moraju nositi na mestu na pojusu tako da je nosač potpuno sakriven.
- 8.6.2.4. Ista tačna lokacija za magazine, nosače za magazine i/ili uređaje za punjenje municije u džepovima mora se koristiti za svakom stejdžuu jednom meču, osim ako nije drugačije navedeno u opisu stejdža.

### 8.6.3. Pravila za nošenje brzih punjača i moonclipova.

- 8.6.3.1. Moraju biti pogodni za skriveno nošenje i celodnevno stalno nošenje.
- 8.6.3.2. Nosači brzih punjača moraju biti otvorene gornje konfiguracije i moraju zadržati brzi punjač zatezanjem ili zadržati brzi punjač pomoću zatvarača ili čičak trake. Nosači štipaljke za mono-clipove moraju biti otvorene gornje konfiguracije i moraju da drže mono-clip napetim i klin koji mora da viri kroz centar kopče, ili zadržavaju mono-slip pomoću kopče ili čičak trake.
- 8.6.3.3. Mono-clip se ne sme držati u nosaču sa 3 ili manje metaka.
- 8.6.3.4. Ista tačna lokacija za brze punjače, nosače brzo punjača, mono-clipove, nosače mono.clipova i/ili uređaje za punjenje municije u džepovima mora se koristiti za svakom stejdžuu jednom meču, osim ako nije drugačije navedeno u opisu stejdža.

## 8.7. Odeća za prikrivanje

- 8.7.1. Odevni predmeti za prikrivanje moraju sakriti futrolu, vatreno oružje, nosače municije, uređaje za punjenje i drugu opremu od pogleda iz bilo kog pravca.
- 8.7.2. Odeća za prikrivanje je potrebna za sve stejdževe osim ako nije drugačije naznačeno u opisu stejdža. Ovo uključuje standarde i ograničene vežbe.
- 8.7.3. Da bi se utvrdilo da li je njegova odeća ispravna, takmičar stoji sa ispruženim rukama u bočnu stranu, paralelno sa podlogom. Ako Sudija (SO) koji se nalazi u stojećem položaju ne može da vidi prethodno navedenu opremu sa prednje, bočne ili zadnje strane, onda je odeća za prikrivanje ispravna i dozvoljena za korišćenje na meču. Odeća od mrežastih materijala nije dozvoljena, ona se smatra providnom.

- 8.7.4. Odeća za prikriveno nošenje se ne sme modifikovati na bilo koji način, dodavanjem plastičnih rajsferšlusa, žicom, metalom, stiroporom, kartonom ili bilo kojim sličnim materijalom koji bi učvrstio odeću ili džepove. Nije dozvoljeno naknadno došivanje džepova. Upotreba standardnog učvršćivača za pranje veša je prihvativljiva.
- 8.7.5. Tegovi se ne mogu pričvrstiti na odeću za prikriveno nošenje, ali se teške stvari, predmeti mogu staviti u džepove.
- 8.7.6. Preklopi za džepove mogu se ubaciti u džepove.
- 8.7.7. Posebno napravljeni džepovi za odlaganje magacina nakon ponovnog punjenja se ne smeju koristiti.

## 8.8. Izuzeće od obaveznog nošenja i upotrebe radne opreme

- 8.8.1. Ovo izuzeće od obaveznog nošenja i upotrebe radne opreme važi za opremu patrolnog tipa koju nosi uniformisano službeno osoblje, a ne za odeću koju nose službenici tokom prikrivenih operacija, službenike koji obavljaju dužnost u civilnoj odeći, službenu opremu koje nose službenici tokom istražnih radnji.
- 8.8.2. Policiji i vojnom osoblju je dozvoljeno da koriste svoje službenu opremu na sledeći način:
  - 8.8.2.1. Službena futrola mora biti nošena na jačoj bočnoj strani opasača ili butini sa najmanje jednom kopčom, trakom koja fiksira poziciju futrole.
  - 8.8.2.2. Sve postojeće opcije i načini za osiguranje futrole se moraju koristiti.
  - 8.8.2.3. Svi dodatni postojeći nosači na pojusu moraju biti prisutni, ne mogu se skidati, strelac može odlučiti koji deo ove opreme će biti korišćen.
- 8.8.3. Policijsko i vojno osoblje koje koristi službenu opremu oslobođeno je:
  - 8.8.3.1. Korišćenje, nošenje odeće za prikrivanje oružja i municije
  - 8.8.3.2. Zahteva i propisa u pogledu dizajna futrola (osim gore navedenih)
  - 8.8.3.3. Zahteva i propisa u pogledu dizajna i načina nošenja nosača rezervne municije
  - 8.8.3.4. Zahteva i propisa u pogledu dizajna i načina nošena opasača.
- 8.8.4. Izuzeće od obaveznog nošenja i upotrebe radne opreme važi samo za mečeve 1 nivoa.

## 8.9. Različita oprema

- 8.9.1. Štitnici za kolena i laktove
  - 8.9.1.1. Štitnici za kolena i laktove od tvrdog materijala nisu dozvoljeni.
  - 8.9.1.2. Mekani štitnici, steznici i trake mogu se nositi tokom meča bez skrivanja, pod uslovom da se nose u svakoj fazi, stejdžu meča. Mekani štitnici, steznici i trake koje se nose ispod odeće mogu da se stave i skinu kako takmičar smatra prikladnim.
- 8.9.2. Cipele sa kramponima
  - 8.9.2.1. Cipele sa kramponima se mogu nositi sve dok su kramponi u potpunosti napravljeni od gumene mase, materijala, koje možete ulegnuti pritiskom prsta ruke. Nije dozvoljeno korišćenje tvrdih plastičnih ili metalnih krampona.
- 8.9.3. Rukavice mogu da se koriste.

**8.9.4. Lampe**

- 8.9.4.1. Lampe mogu da se koristiti u IDPA takmičenjima. Lampe se ne smeju pričvrstiti na strelčevu glavu, šaku, zglob ili ruku ni na koji način osim ako takav način nošenja nije predviđen opisom stejdža.
- 8.9.4.2. Lampa mora biti pogodna za EDC-everyday carry (za svakodnevno nošenje) ili taktičku upotrebu sa odgovarajućim osvetljenjem od najmanje 60 lumena.
- 8.9.4.3. Za strelce sa fizičkim invaliditetom pogledajte odeljak Strelci sa fizičkim invaliditetom.

## 9. PRAVILA KLASIFIKACIJE NALAZE SE U ODELJKU O PRAVILIMA ADMINISTRACIJE MEČA

### 9.1. Pištoljski klasifikacioni meč

Opisi stejdža pištoljskog i karabina/puške pištoljskog kalibra klasifikatora, dijagrami i raspored elemenata, bodovne liste i standardi se mogu videti na [www.idpa.com](http://www.idpa.com).

## 10. ŽALBENI PROCES

Svrha ovog procesa je da obezbedi smernice koje promovišu konstruktivan dijalog i rešavanje problema strelaca na sankcionisanim takmičenjima. Žalba izražava neslaganje sa odlukom ili tumačenjem aktuelnih IDPA pravila koje primenjuju Direktor Meča (MD), sudije na meču ili dizajner stejdža.

Ovaj proces će regulisati samo takmičenja koje je odobrio IDPA. Kao vodič za rešavanje sporova koristiće se Pravila IDPA iz najnovijeg izdanja.

### 10.1. Opšte smernice:

Žalbe se mogu podneti sledećim postupkom.

Žalba se može uložiti u vezi sa dizajnom stejdža pre ili nakon što takmičar završi gađanje na stejdžu, ali se mora podneti pre objavljivanja konačnih rezultata.

### 10.2. Postupak podnošenja žalbe

- 10.2.1. Strelci mogu usmeno uložiti žalbu na pitanje/odluku glavnog sudiji na stejdžu (CSO) u trenutku kada je spor nastao, pridržavajući se svih aspekata Kodeksa ponašanja IDPA strelaca, odmah nakon gađanja na stejdžu.
- 10.2.2. Ako se strelac i CSO i dalje ne slažu, strelac može usmeno uložiti žalbu na pitanje/odluku Direktoru Meča (MD), pridržavajući se svih aspekata Kodeksa ponašanja IDPA strelaca, u roku od 15 minuta od prijema odluke od glavnog sudije na meču (CSO).
- 10.2.3. Ako se strelac i Direktor Meča (MD) i dalje ne slažu, strelac mora odmah obavestiti Direktora Meča (MD) o nameri da uloži pismenu žalbu. Direktor Meča (MD) je u obavezi da o tome obavesti Područnog Kordinatora (AC).
- 10.2.4. Strelac podnosi pismenu žalbu Direktoru Meča (MD) u roku od 30 minuta nakon što je obavestio MD o svojoj nameri. Priprema dokumenta počiva isključivo na strelcu. Žalbe primljene nakon ovog vremenskog roka neće se razmatrati. Žalba treba da sadrži sledeće informacije:
  - 10.2.4.1. Ime i kontakt strelca koji podnosi žalbu (uključujući broj mobilnog telefona, ako je primenjivo).
  - 10.2.4.2. Kratak opis događaja, problema (100 reči ili manje).
  - 10.2.4.3. Imena svedoka i opis dokaza, ako je primenjivo.
  - 10.2.4.4. Potvrda da je žalba upućena Glavnom Sudiji na Meču (CSO) i Direktoru meča (MD).

- 10.2.4.5. Konkretno pravilo i broj iz važećeg pravilnika (uključujući broj stranice) koje je prekršeno ili se poziva na njega.
- 10.2.4.6. Željeni ishod žalbe, šta strelac zahteva, očekuje.
- 10.2.4.7. Uz pismenu žalbu mora biti priložena taksa od 100 USD u gotovini.

### 10.3. Razmatranje pisane žalbe

- 10.3.1. Nakon prijema pisane žalbe, Direktor Meča (MD) će dostaviti dokument Regionalnom Koordinatoru (AC) ili njegovom delegatu, koji će delovati kao predsednik arbitražne komisije.
- 10.3.2. Područni Kordinator (AC) će obavestiti Glavnog Regionalnog Kordinatora (RACL - Regional Area Cordinator Lead), u trenutku sazivanja žalbenog tima, da ih obavesti o činjenicama u vezi sa žalbom i nadgleda proces.
- 10.3.3. Područni Kordinator (AC) će izabrati tim od 3 strelaca (uključujući sebe samog) koji su sertifikovane sudije (SO) koji će činiti komisiju za žalbe.
  - 10.3.3.1. Svaki član će imati jedan glas.
  - 10.3.3.2. Članovi žalbene komisije ne smeju imati sukob interesa u pogledu ishoda donete odluke.
  - 10.3.3.3. Članovi žalbene komisije ne smeju da gledaju video snimke ili druge dokaze bilo koje strane pre nego što je formiran tim za razmatranje žalbe strelca.
- 10.3.4. Komisija za žalbe će pregledati dokument koji je dostavio strelac i zadržaće naknadu za žalbu dok se ne doneše odluka.
  - 10.3.4.1. Komisija može zatražiti dodatne informacije od strelca, SO, CSO, MD i svedoka, i može izvršiti inspekciju, pregled bilo kog stejdža ili područje u vezi sa žalbom.
  - 10.3.4.2. Strelac koji podnosi žalbu ne može da komunicira ni sa jednom od strana uključenih u process rešavanja problema ili sa žalbenom komisijom nakon početnog podnošenja žalbe.
  - 10.3.4.3. Komisija će razmotriti i doneti odluku u roku od 1 sata nakon prijema žalbe. Odluka će biti predstavljena Direktoru Meča (MD) i strelcu koji je podneo žalbu.
  - 10.3.4.4. Odgovornost je Direktora Meča (MD) da sproveđe odluku žalbene komisije.
  - 10.3.4.5. Ako komisija podrži žalbu strelca, i potvrди da je njegova žalba opravdana, to podrazumeva vraćanje strelca na meč, mogućnost ponovnog nastupa, gađanja na stejdžu gde je došlo do problema, povlačenje date kazne strelcu ili povlačenje stejdža sa meča. U ovom slučaju, taksa za žalbu će biti vraćena strelcu.
  - 10.3.4.6. Ako komisija ne podrži žalbu, odluka Direktora Meča (MD) ostaje na snazi, Regionalni Kordinator (AC)\* će proslediti naknadu za žalbu Upravi IDPA.
  - 10.3.4.7. Sve odluke Žalbene komisije su konačne i na njih se ne može uložiti žalba.
  - 10.3.4.8. U ovom procesu ne postoji treća strana koja može podneti žalbu u ime nekog drugog.
  - 10.3.4.9. Regionalni Kordinator (AC)\* će dostaviti rezime žalbe i rešenja Upravi IDPA preko RACL u roku od 1 nedelje od datuma završetka meča, sa svojim izveštajem meča.
- 10.3.5. \*Sve reference AC uključuju IPOC i oznake gde je to prikladno. U nekim okolnostima, vremenske zone mogu onemogućiti trenutno izveštavanje i zahtevaće druga obaveštenja putem teksta ili e-pošte.